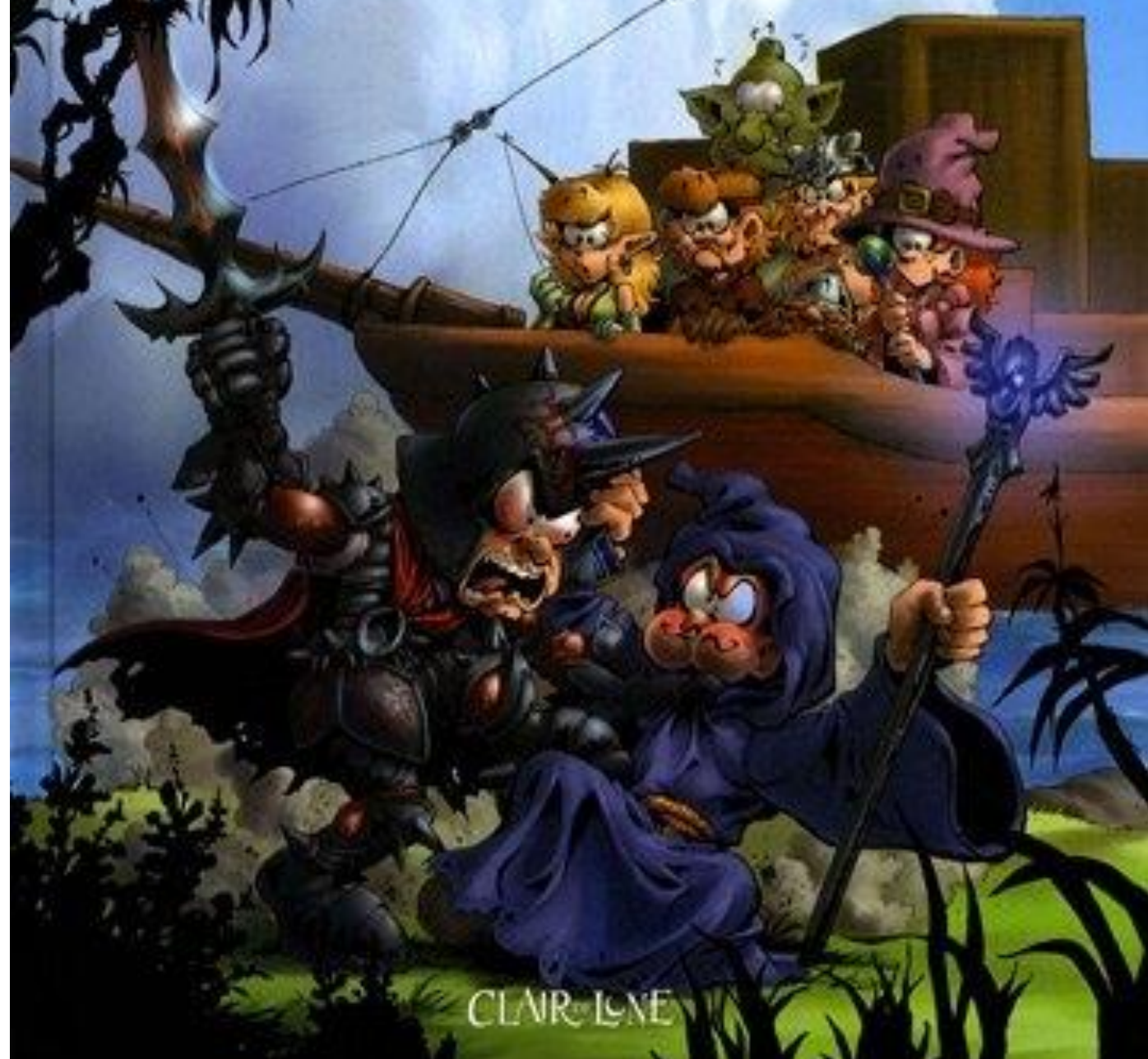


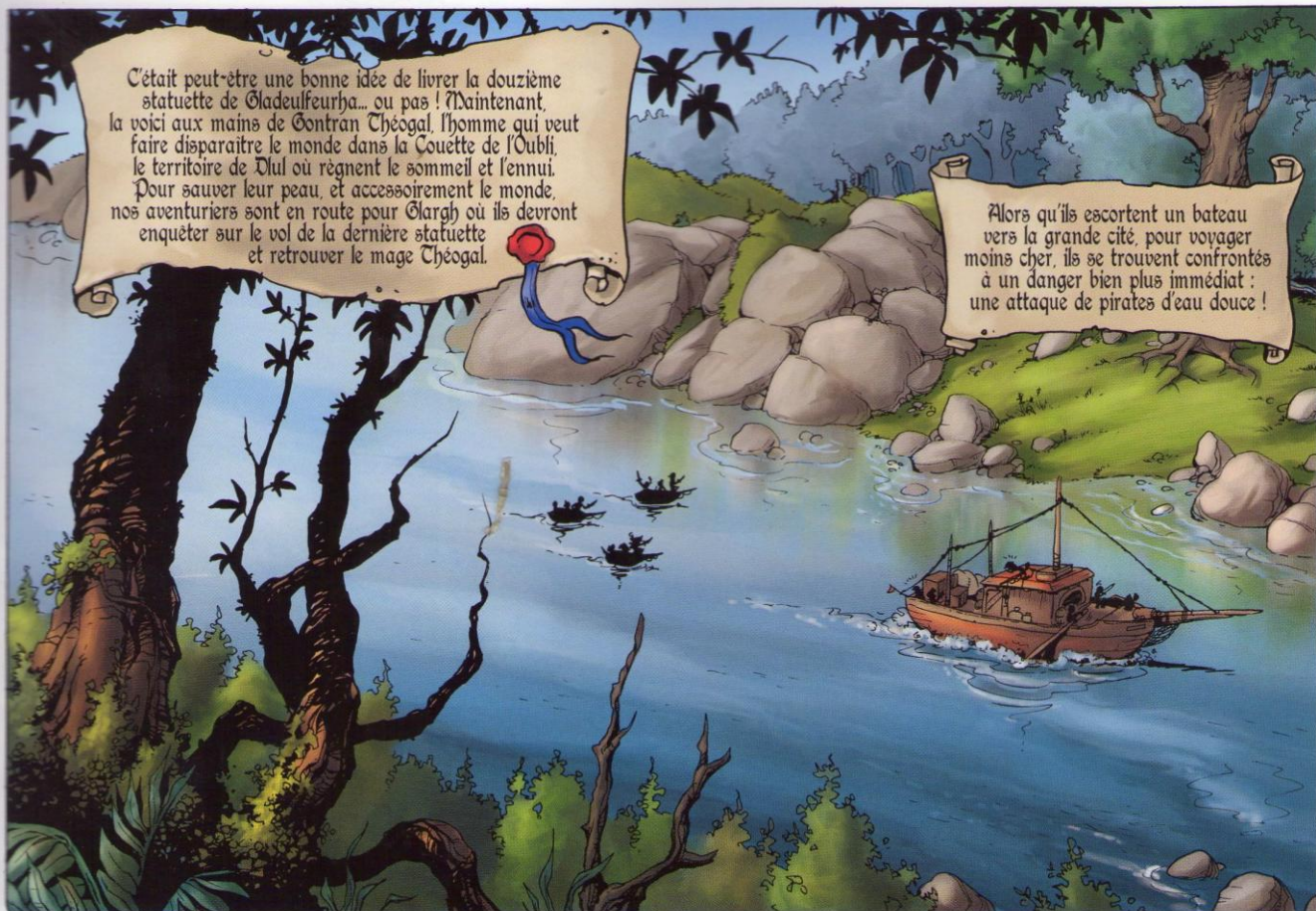
LANG · POINSOT

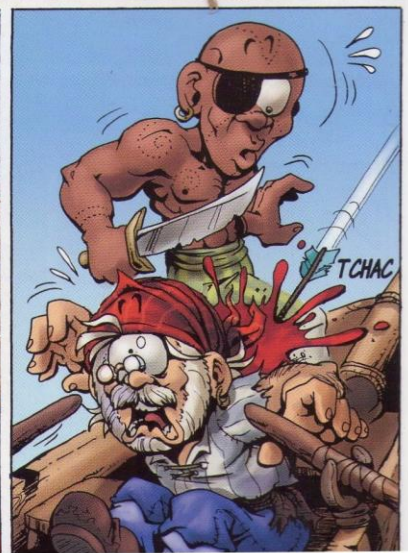
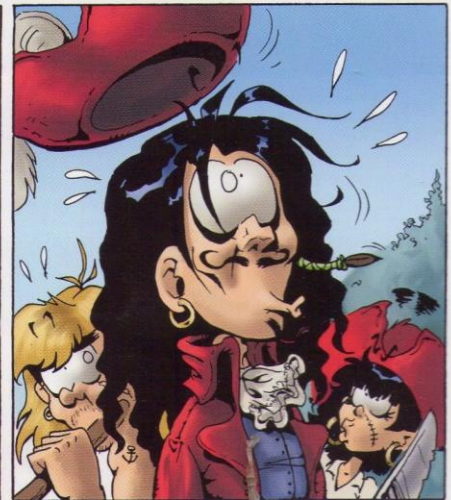
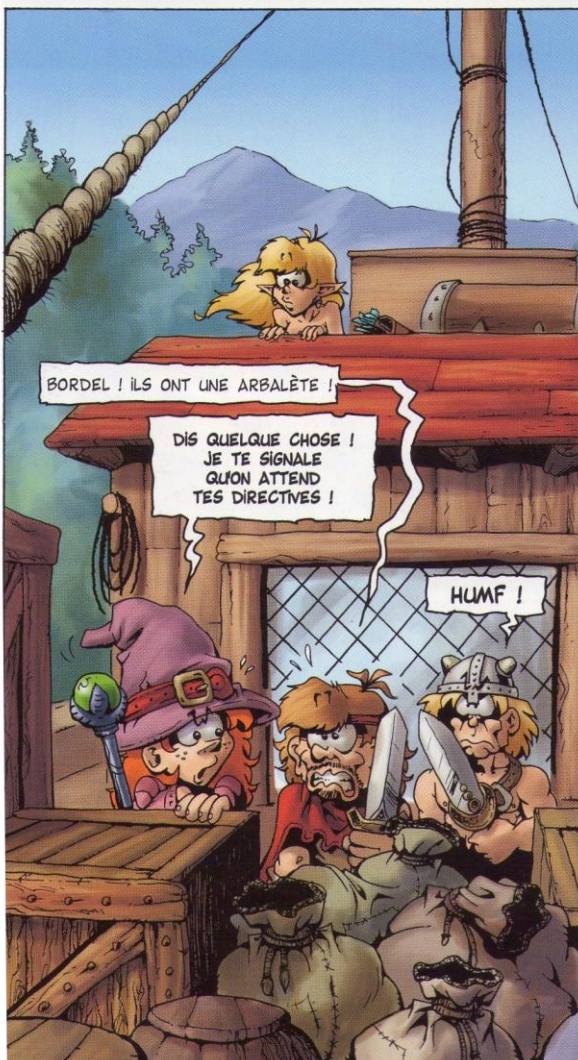
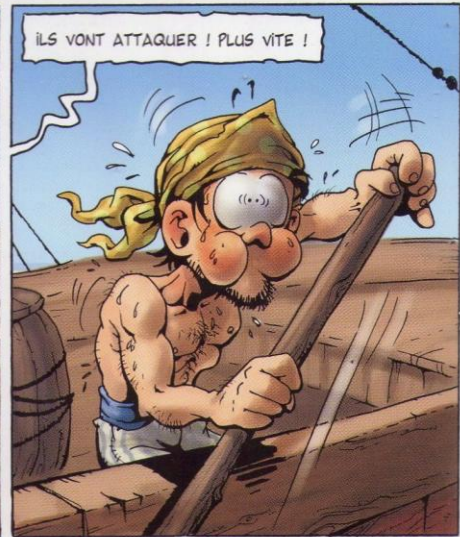
LE DONJON DE NATHANIEL BEUK

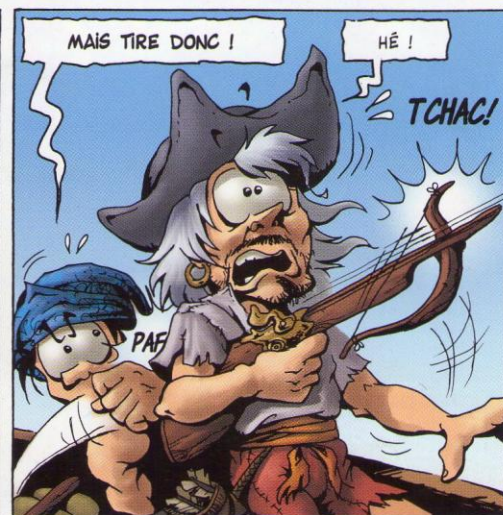
TOME 3
L'ÉPIQUE DE NATHANIEL BEUK
HACHETTE

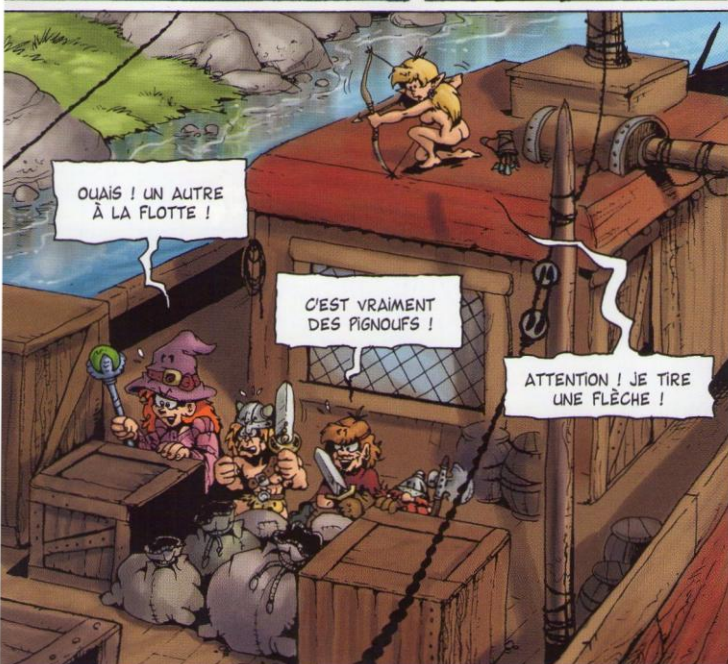


CLAIR LUNE

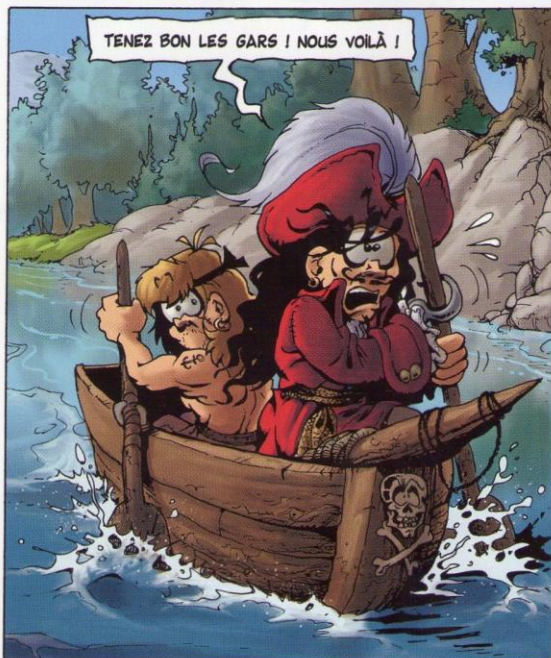




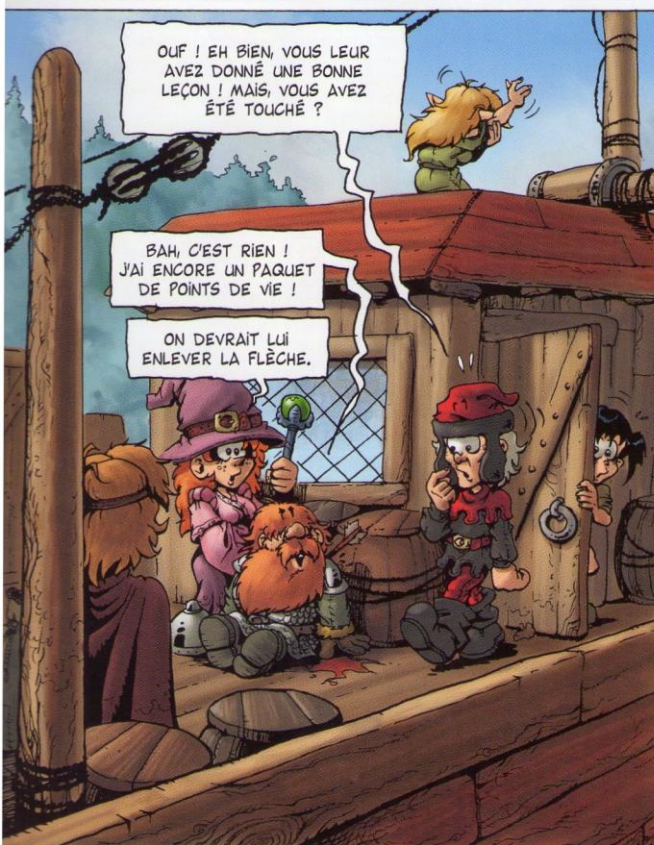


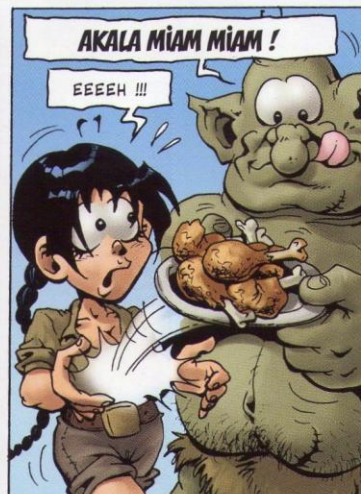
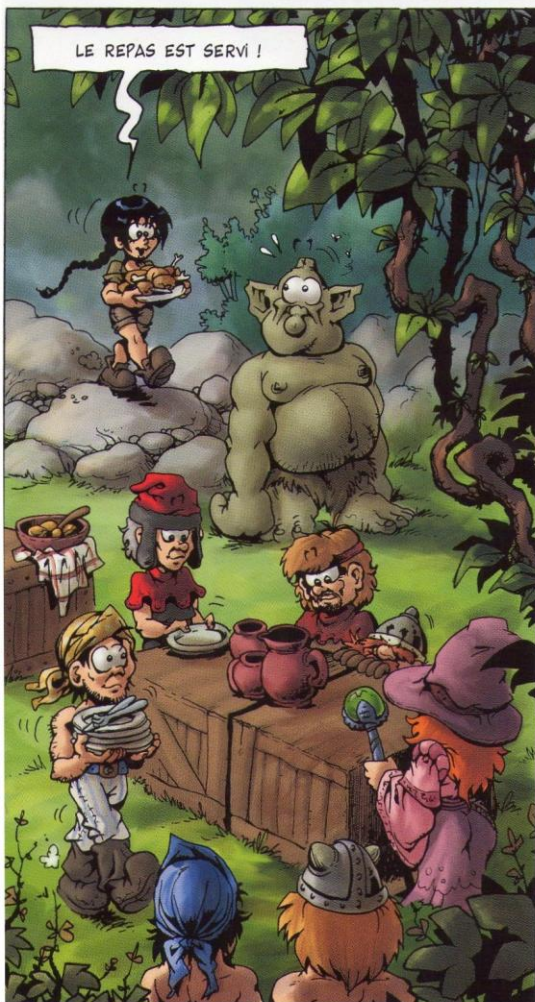
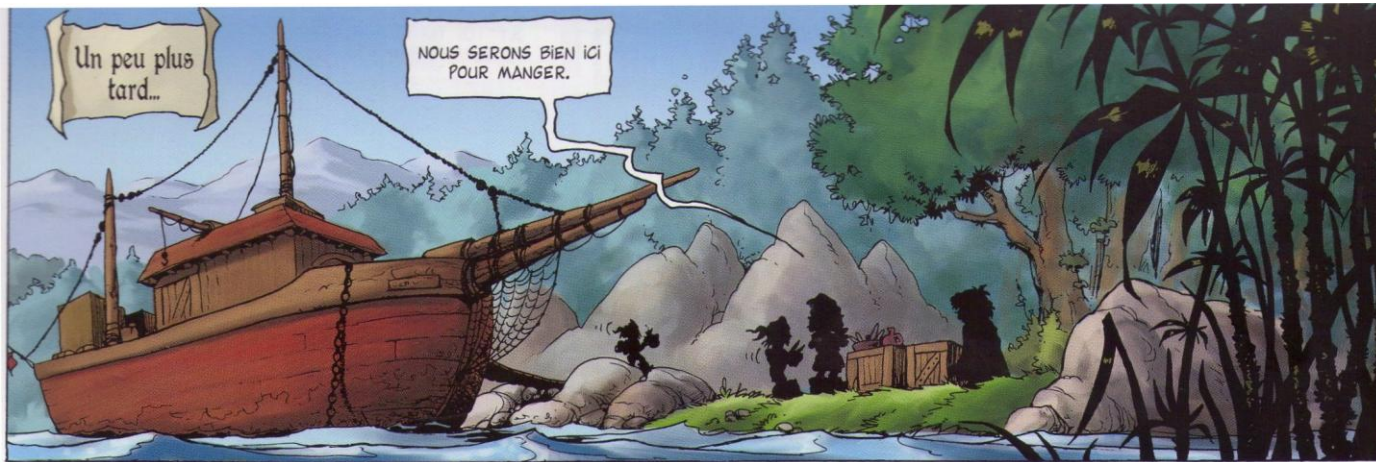










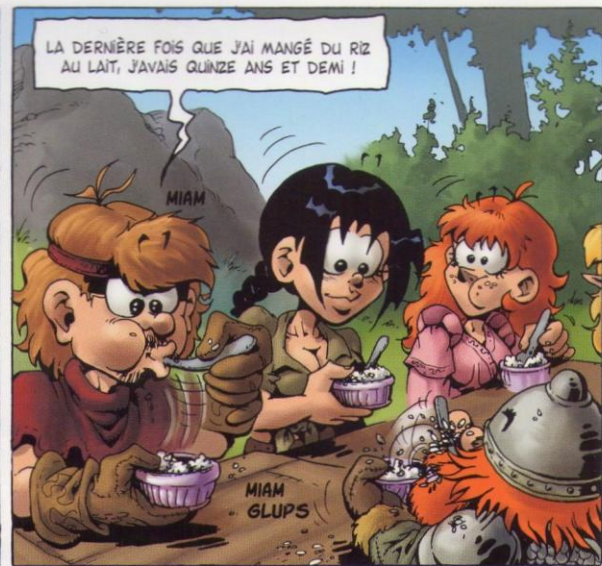






VRAIMENT, C'EST UN RÉGAL CE RIZ AU LAIT !

C'EST DRÔLEMENT BON.



LA DERNIÈRE FOIS QUE J'AI MANGÉ DU RIZ AU LAIT, J'AVAIS QUINZE ANS ET DEMI !

MIAM

MIAM GLUPS



C'EST UN PLAISIR DE CUISINER POUR LA COMPAGNIE DES REDOUTABLES FIERS DE HACHE !

EH BEH, VOILÀ, HÉ HÉ.



TU NE TROUVES PAS QUE C'EST CURIEUX ? J'AI REMARQUÉ QUE LE RANGER A L'AIR BÊTE À CHAQUE FOIS QUE LA FILLE DE BIRLAK S'APPROCHE DE LUI.

AH BON ? MOI JE NE LE TROUVE PAS DIFFÉRENT DE D'HABITUDE...



UN RAPPROCHEMENT SOCIAL ENTRE LE RANGER ET CODIE ? HUM... C'EST VRAIMENT PAS LE MOMENT.

MAIS DE QUOI TU PARLES ?

RIEN, LAISSE TOMBER !



C'EST TROP POURRI, LES COMBATS SUR L'EAU ! LES BANDITS SONT PAS MONTÉS SUR LE BATEAU ! J'AI MÊME PAS PU SORTIR MES ÉPÉES !

ET MOI J'AI MÊME PAS PU UTILISER MA HACHE DE JET !



CRÔM, ÇA M'ÉNERVE ! ON NA PAS VRAIMENT GAGNÉ SI L'ENNEMI EST PAS MORT. ET FUIR C'EST PAS BIEN !

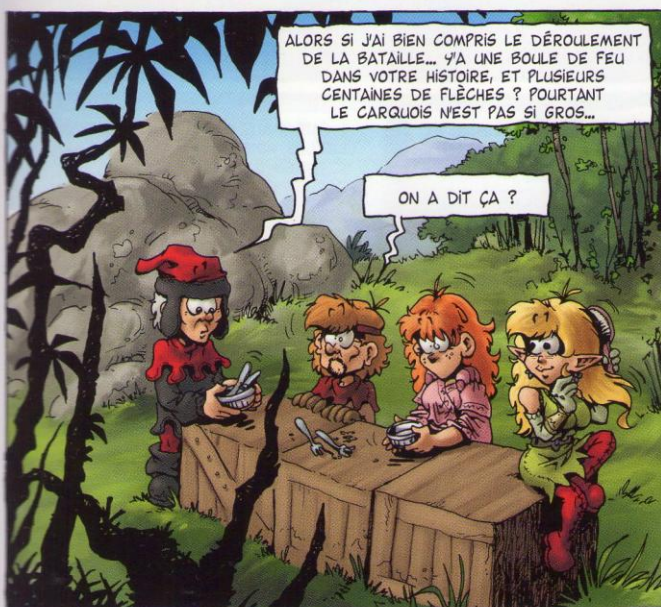
Ouais mais bon, là, on était entraînés par le courant, aussi...

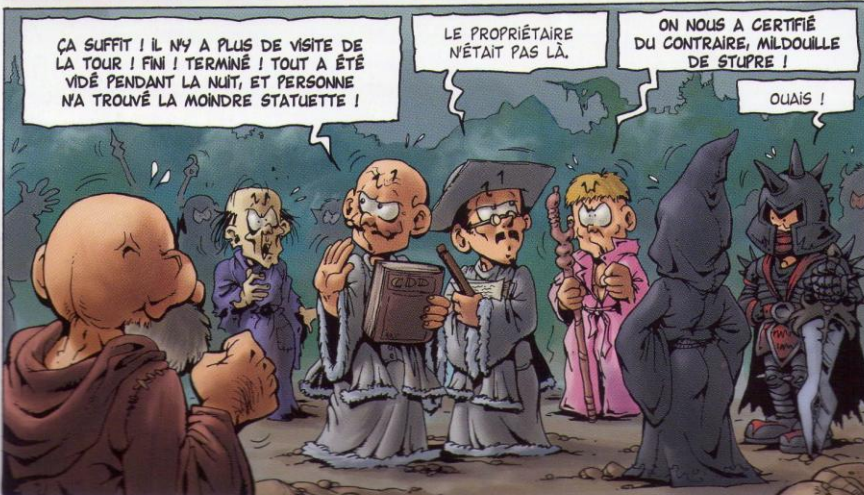
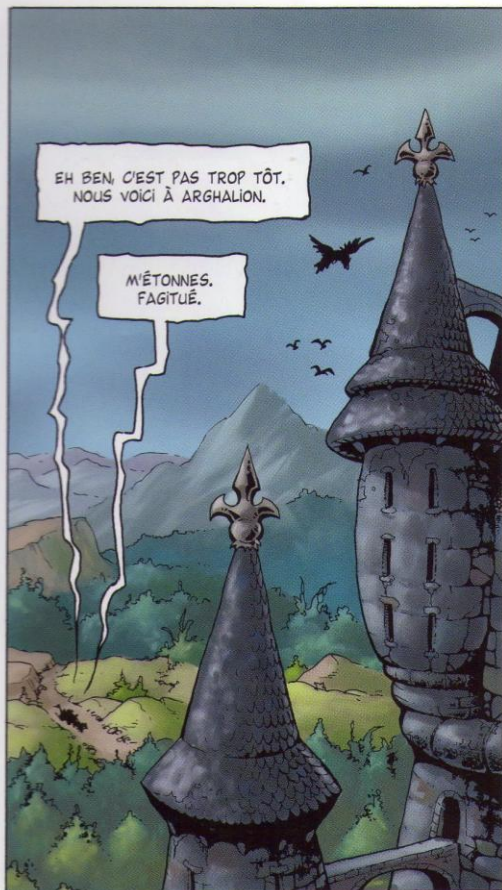


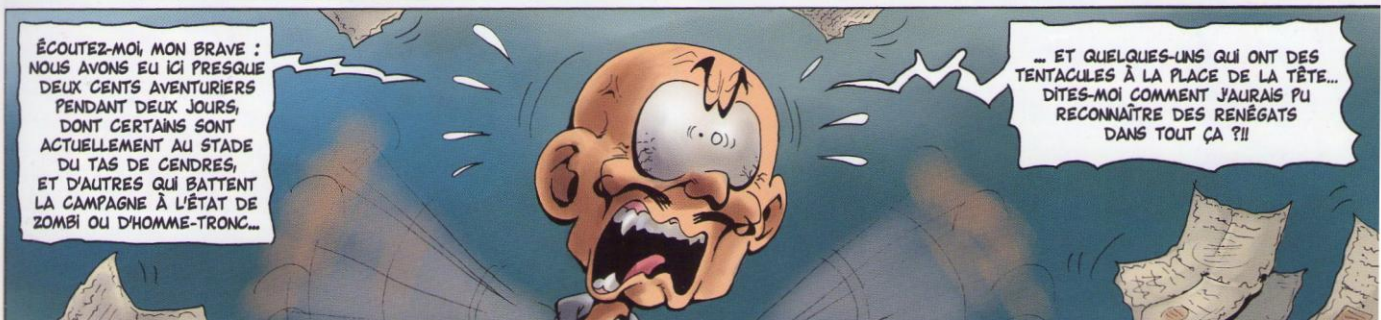
IL FAUT QUE JE TROUVE DES LANCES, COMME POUR LA CHASSE !

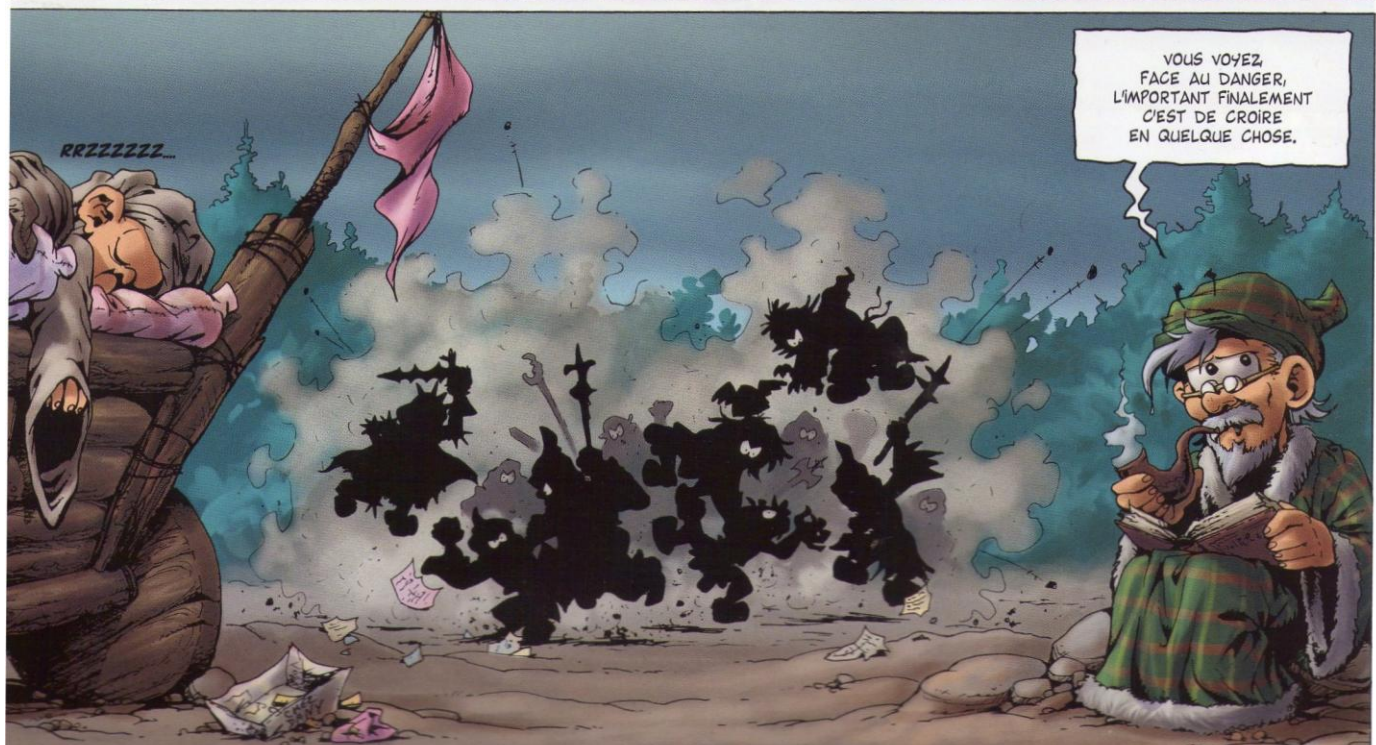
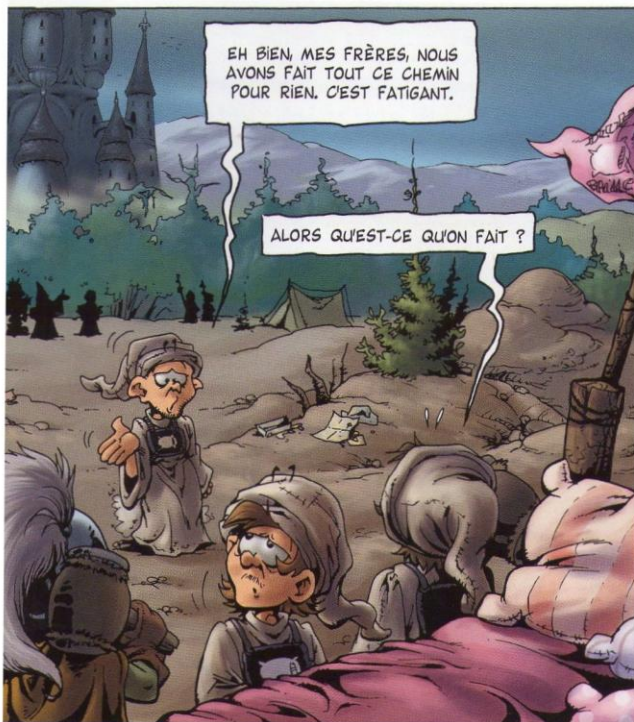
Ouais, mais après ça fait comme les haches de jet ! Tu vises l'ennemi, et puis si tu rates ton coup, elle tombe à la flotte et tu l'as perdue !

C'est pas grave si j'en ai plusieurs !











NOUS ALLONS ARRIVER DANS LA PARTIE DANGEREUSE DU PARCOURS... ICI LA RIVIÈRE EST PLUS PROFONDE MAIS AUSSI BEAUCOUP MOINS LARGE. ON POURRAIT NOUS ATTAQUER DEPUIS LA BERGE.

EH BEN...



MAIS SI ÇA SE TROUVE, VOTRE VICTOIRE SUR LES PIRATES VA DÉCOURAGER LES ÉVENTUELS POSTULANTS...

COMMENT EST-CE POSSIBLE ? ILS AURAIENT DES MESSAGERS ?



AVEZ-VOUS REMARQUÉ LE COMPORTEMENT BIZARRE DES OISEAUX ? ILS SEMBLENT NOUS SURVEILLER DEPUIS QUE NOUS SOMMES PARTIS.

HEU... OUI OUI, DES OISEAUX BIZARRES. TOUT À FAIT.



ON M'A RACONTÉ BIEN DES CHOSSES SUR CE SUJET ! UN CHERCHEUR EN ANIMANCIE AURAIT DÉVELOPPÉ UN CODE DE COMMUNICATION BASÉ SUR L'HYPNOSE, CE QUI PERMET D'ENVOYER DES OISEAUX SURVEILLER LES GENS, ET LEUR DEMANDER DE FAIRE UN RAPPORT ENSUITE. C'EST UNE PRATIQUE TRÈS À LA MODE !



MAIS C'EST RIDICULE, Y'A RIEN DE PLUS CON QU'UN PIAF ! IL FAUDRAIT QU'ON SE MÉFIE DES OISEAUX MAINTENANT ?

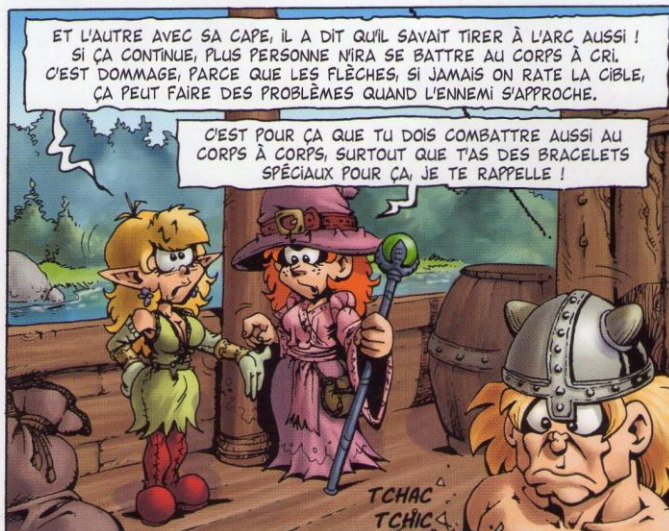
BAH, POUR DES GUERRIERS COMME VOUS, C'EST SANS IMPORTANCE...

AH BON ?



JE NE COMPRENDS PAS POURQUOI TOUT LE MONDE VEUT FAIRE COMME MOI. LES ATTAQUES À DISTANCE, C'EST RÉSERVÉ AUX ELFES ! MAINTENANT Y'A LE NAIN QUI VEUT TIRER AVEC SA HACHE, ET LE BARBARE QUI VEUT FAIRE DES LANCES COMME DANS SA TRIBU !

BEN, EN FAIT, C'EST PAS MAL D'AVOIR PLUSIEURS TIREURS. ÇA AUGMENTE LES CHANCES DE TOUCHER LES ENNEMIS DE LOIN...



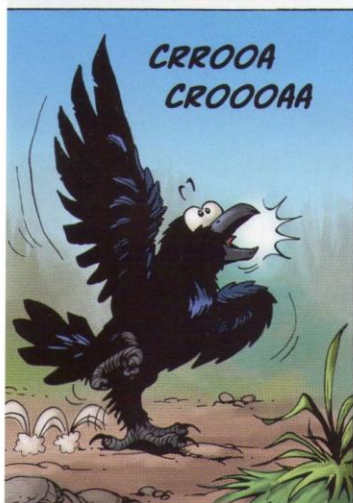
ET L'AUTRE AVEC SA CAPE, IL A DIT QU'IL SAVAIT TIRER À L'ARC AUSSI ! SI ÇA CONTINUE, PLUS PERSONNE N'IRA SE BATTRE AU CORPS À CORPS. C'EST DOMMAGE, PARCE QUE LES FLÈCHES, SI JAMAIS ON RATE LA CIBLE, ÇA PEUT FAIRE DES PROBLÈMES QUAND L'ENNEMI S'APPROCHE.

C'EST POUR ÇA QUE TU DOIS COMBATTRE AUSSI AU CORPS À CORPS, SURTOUT QUE T'AS DES BRACELETS SPÉCIAUX POUR ÇA, JE TE RAPPELLE !

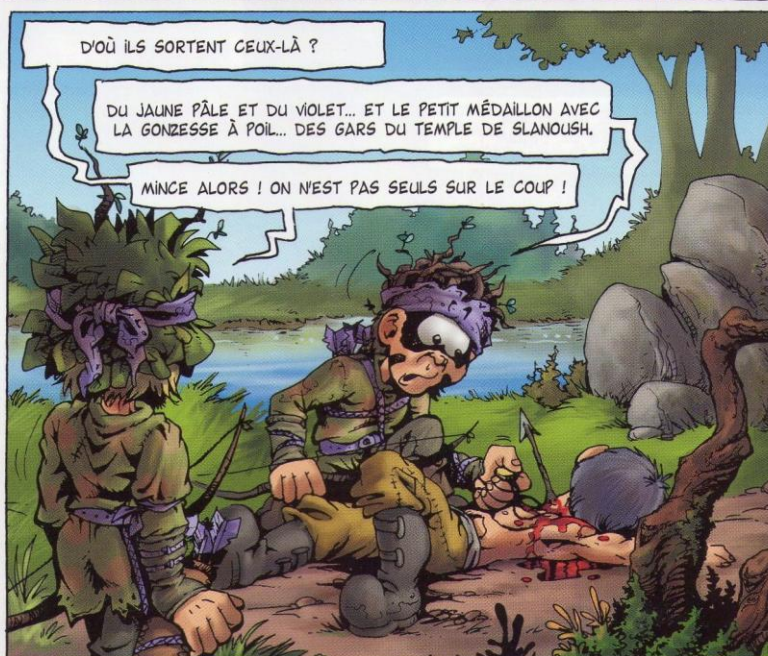
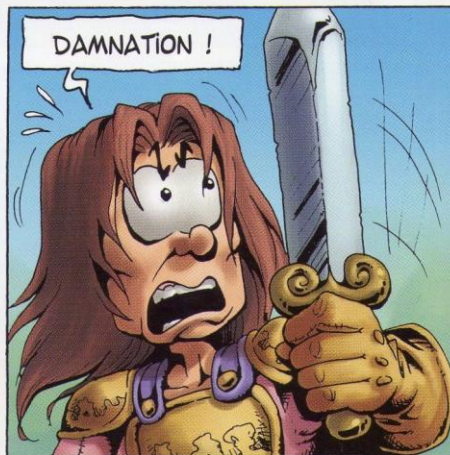


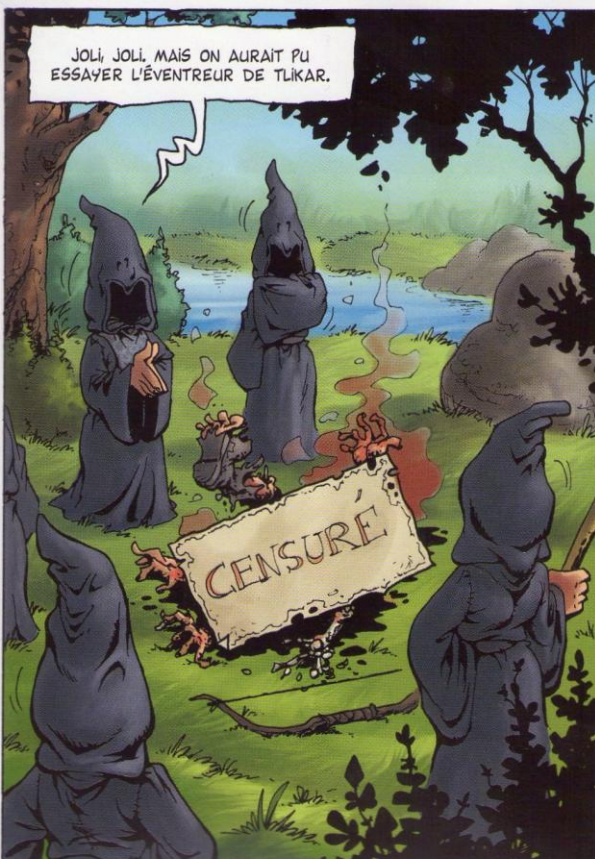
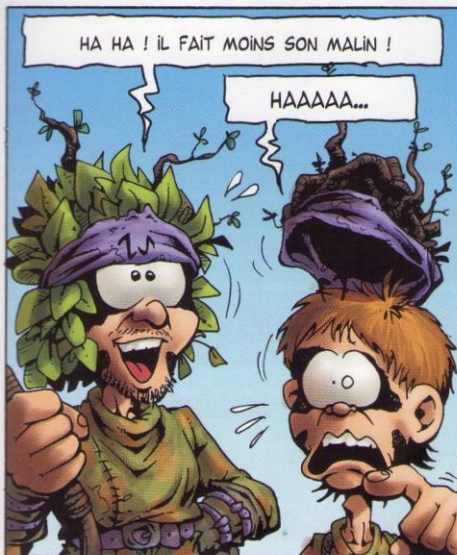
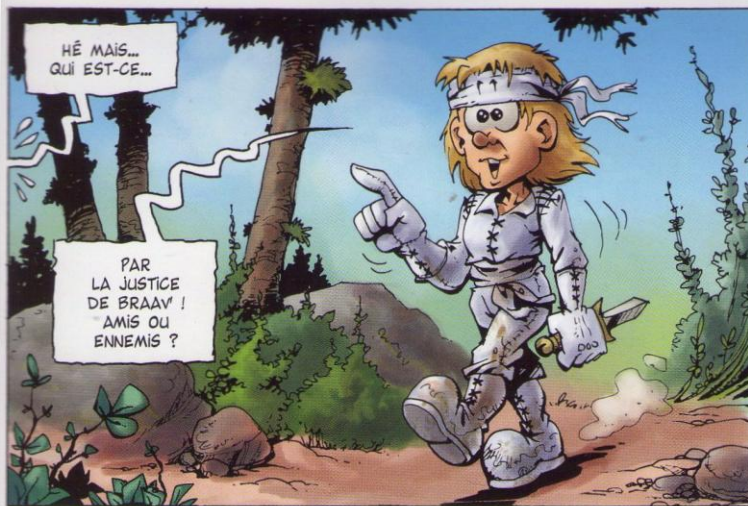
MAIS JE NE SAIS PAS ENCORE COMMENT ME SERVIR DES DAGUES ! ET PUIS TU M'AS DIT QUE J'ÉTAIS UNE EXHIBITRISTE ENCORE UNE FOIS, IL FAUDRAIT VRAIMENT QUE TU M'EXPLIQUES CE QUE ÇA VEUT DIRE.

OHLÀ... C'EST LA MISÈRE !











WRAAAA ! ZWIIIP
TCHAC ! BANG !

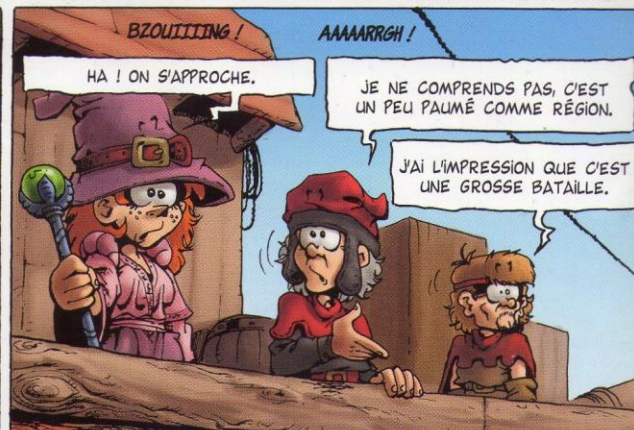
TIENS... C'EST QUOI CES BRUITS AU LOIN ?

CERTAINS RESSEMBLENT
À DES SORTILÈGES !



AH BON ? C'EST BIZARRE, D'HABITUDE, LES GENS QUI MONTENT
LES EMBUSCADES SONT PLUTÔT DU GENRE CALME...

DOMMAGE, ON NE VOIT RIEN AVEC TOUTE
CETTE VÉGÉTATION ET TOUS CES VIRAGES.



BZOUIIING !

AAAAARRGH !

HA ! ON S'APPROCHE.

JE NE COMPRENDS PAS, C'EST
UN PEU PAUMÉ COMME RÉGION.

J'AI L'IMPRESSION QUE C'EST
UNE GROSSE BATAILLE.



TZZZAPPP ! CHKLONG ! BLING !

HA ! ÇA, JE CONNAIS ! C'EST UN SORTILÈGE DE
DÉSINTÉGRATION D'ARMURE ! ON S'EN SERT POUR BRISER
LES DÉFENSES DES GUERRIERS TROP BIEN PROTÉGÉS.
J'AI EU LA DÉMONSTRATION EN TROISIÈME ANNÉE, C'ÉTAIT
LE VIEUX GRIFOILD QUI NOUS DONNAIT LES COURS !
VOUS AURIEZ VU SA TÊTE, À CE TYPE, ON ÉTAIT...

ÇA IRA !

ON N'EN
A RIEN À
CIRER !



NOOONN AAARGH !

EN TOUT CAS, ÇA CONFIRME QU'ON
N'A PAS AFFAIRE À DES PÉQUENAUDS.
Y'A DU SORCIER SUR LA BRÈCHE !

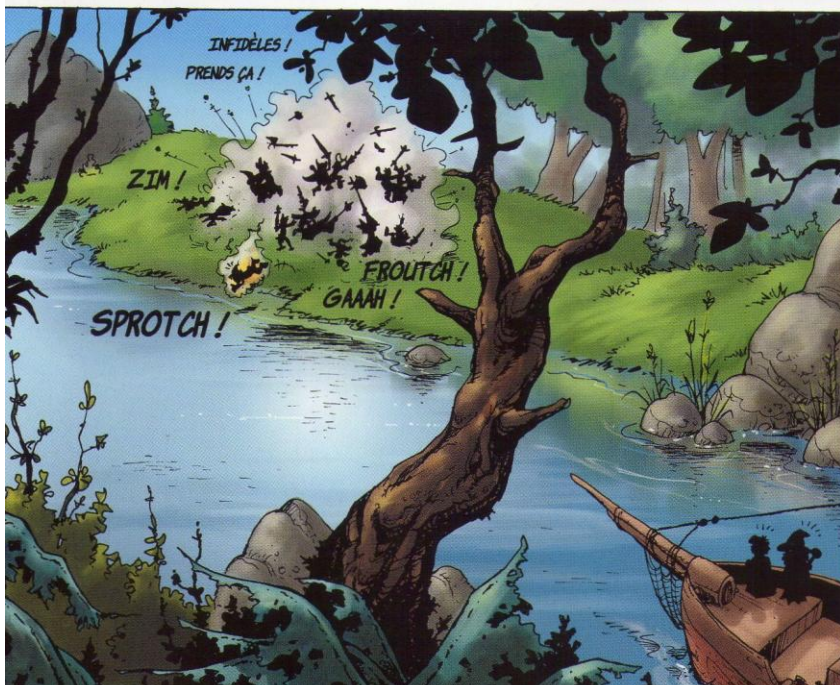
VA MOURIR.



PAN ! TCHAC, BOOOOM !

J'AI L'IMPRESSION QUE C'EST VRAIMENT SUR LE BORD DE LA RIVIÈRE.

ET SI ON ARRÊTAIT DE
PARLER ? ON POURRAIT
PASSER INAPERÇUS ?

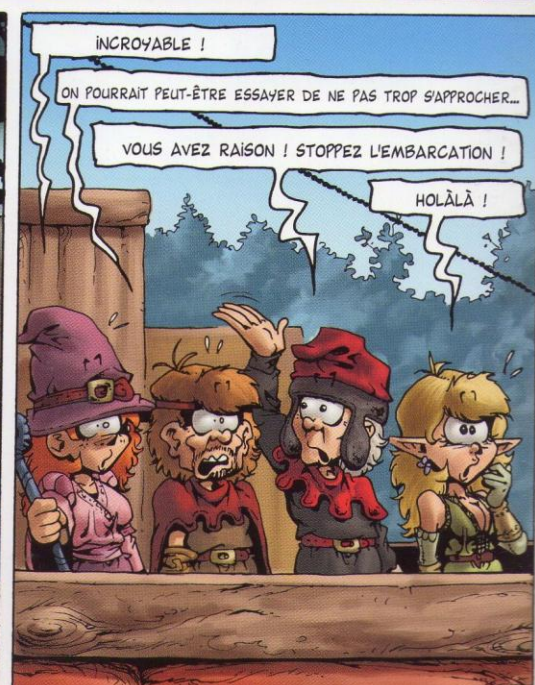


INFIDÈLES !
PRENDS ÇA !

ZIM !

FROUTCH !
GAH !

SPROTCH !



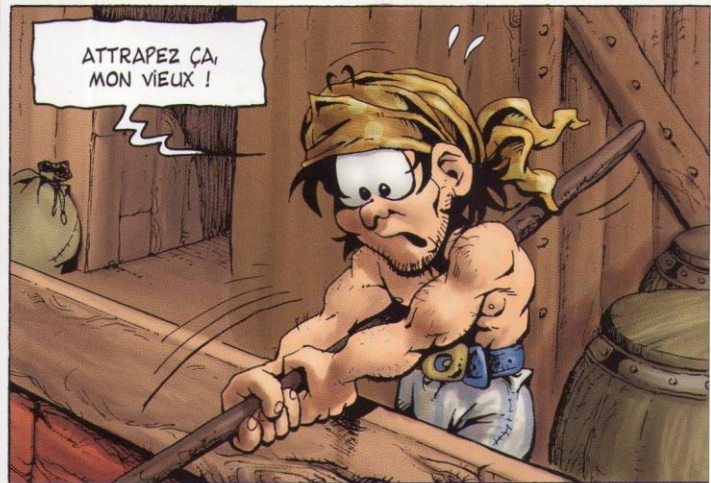
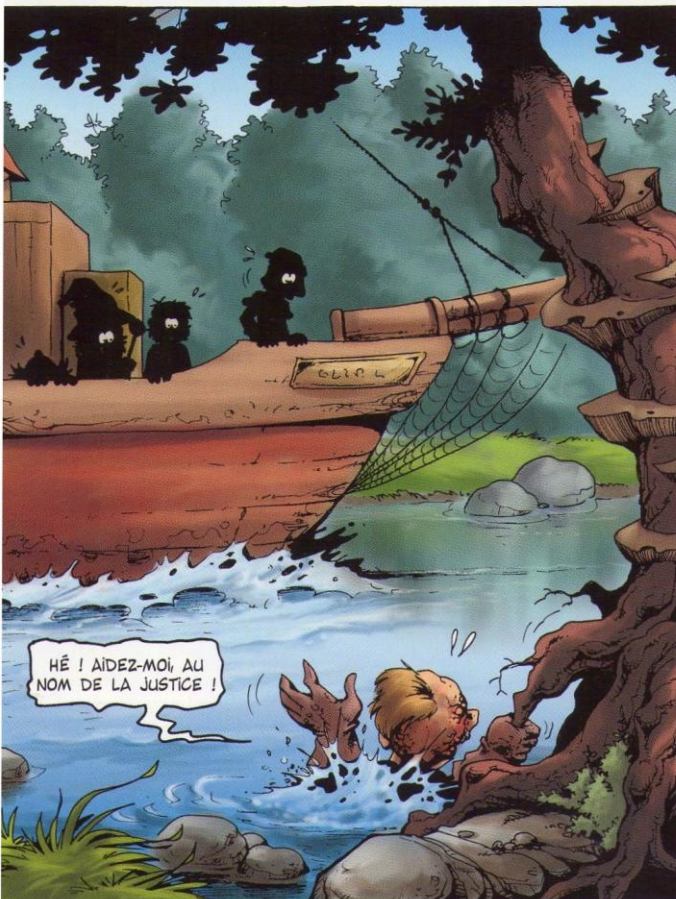
INCROYABLE !

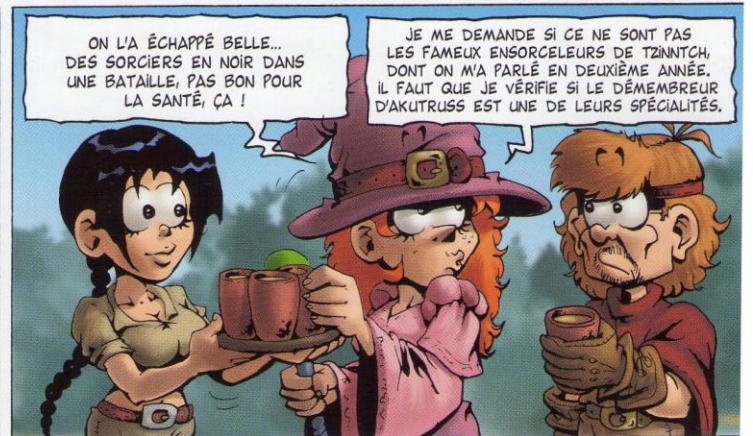
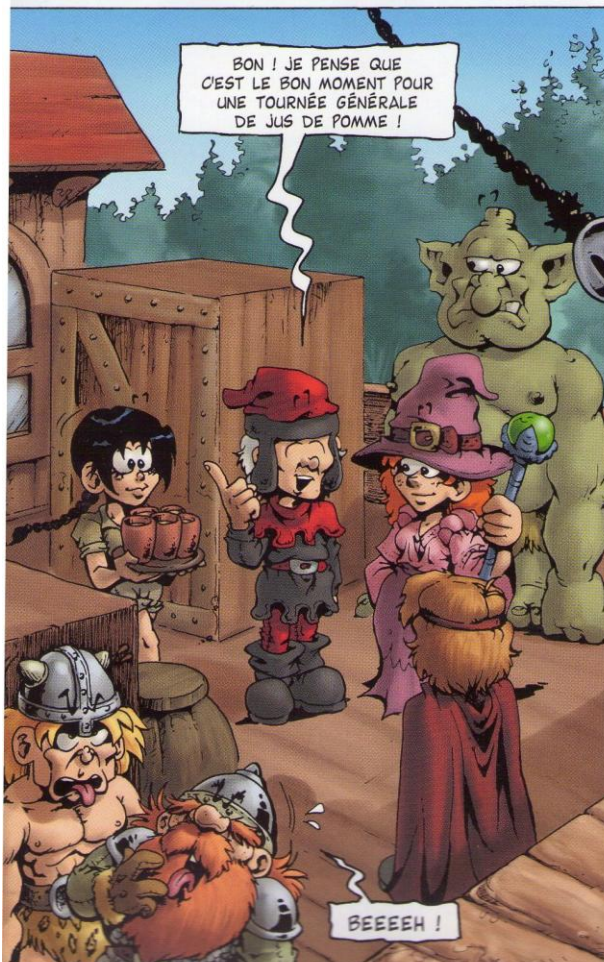
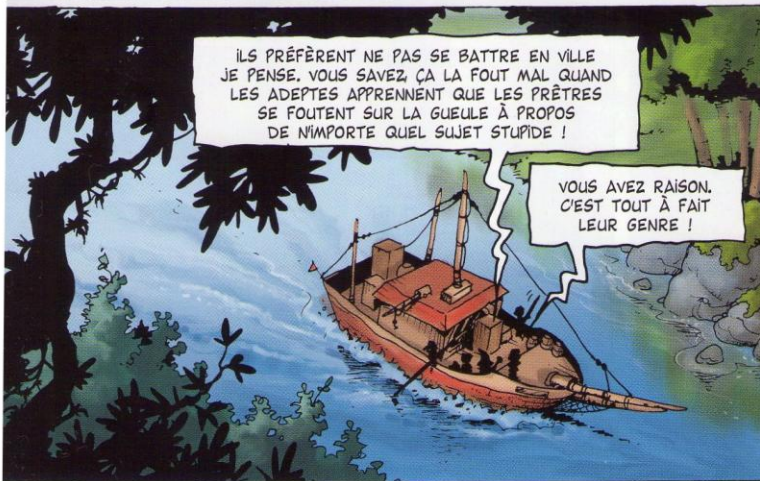
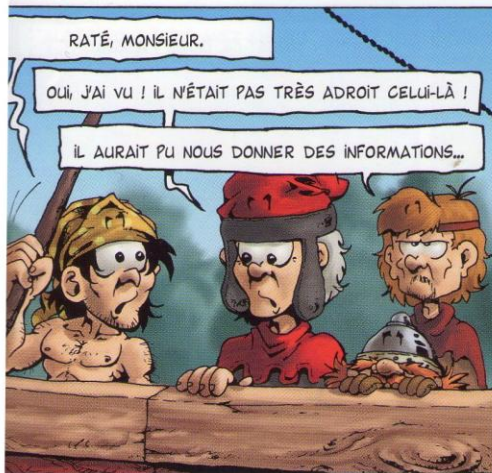
ON POURRAIT PEUT-ÊTRE ESSAYER DE NE PAS TROP S'APPROCHER...

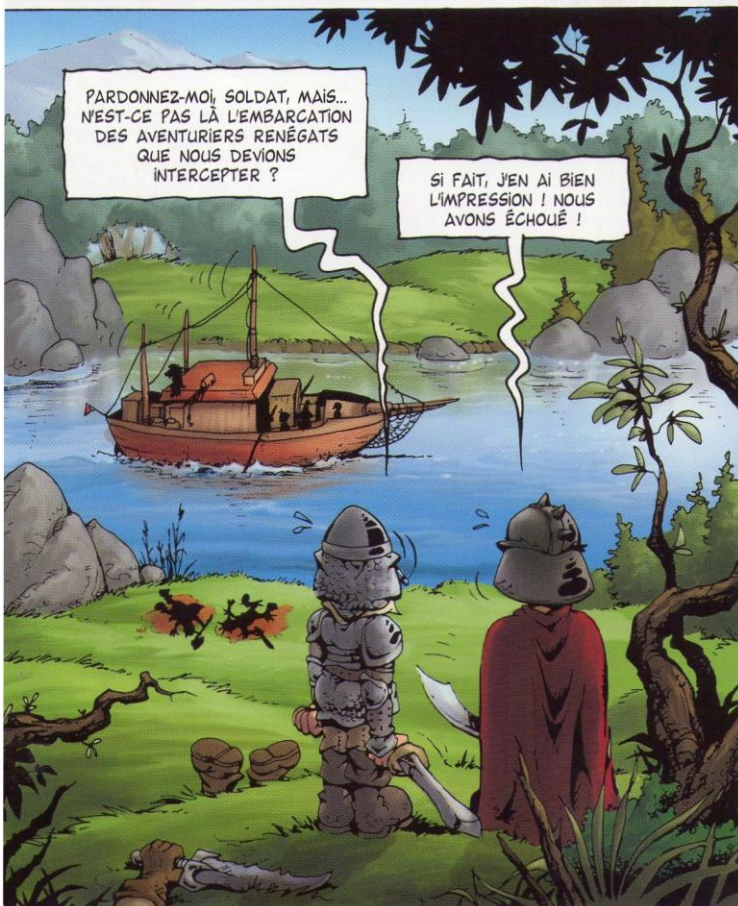
VOUS AVEZ RAISON ! STOPPEZ L'EMBARCATION !

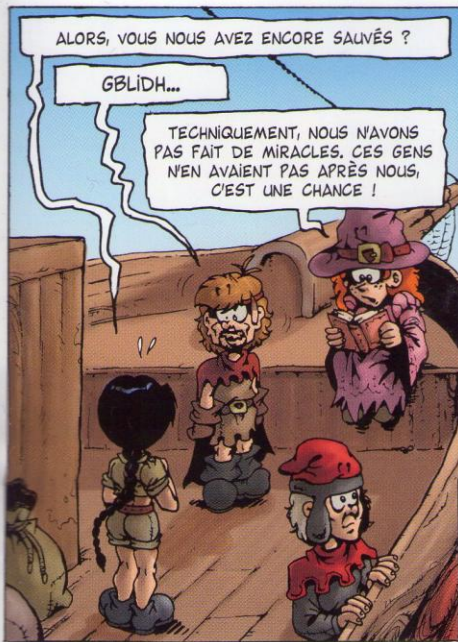
HOLÀ !

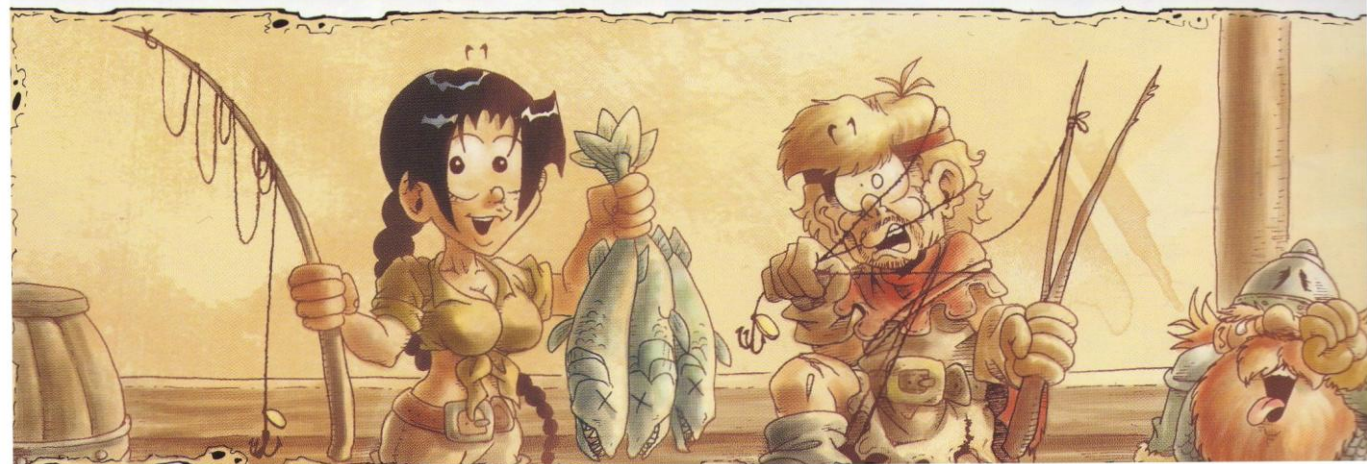
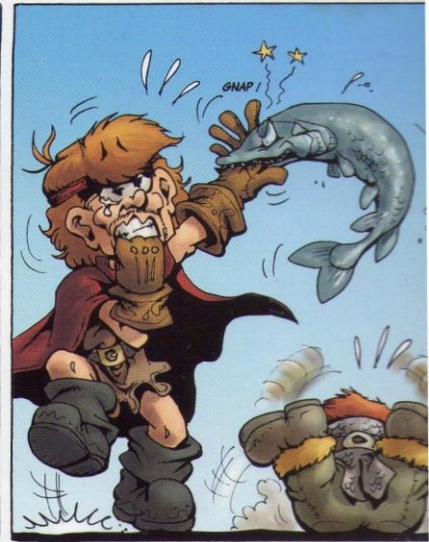
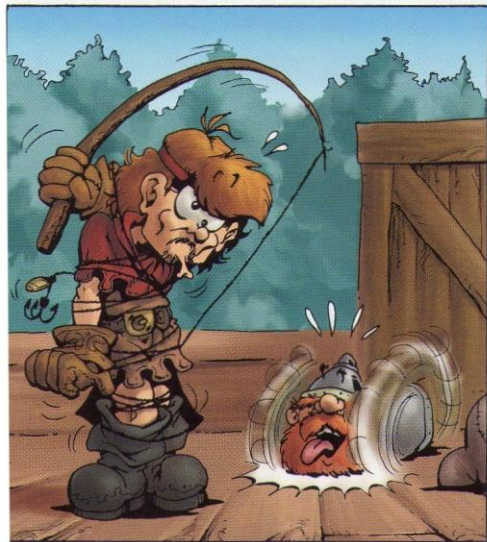






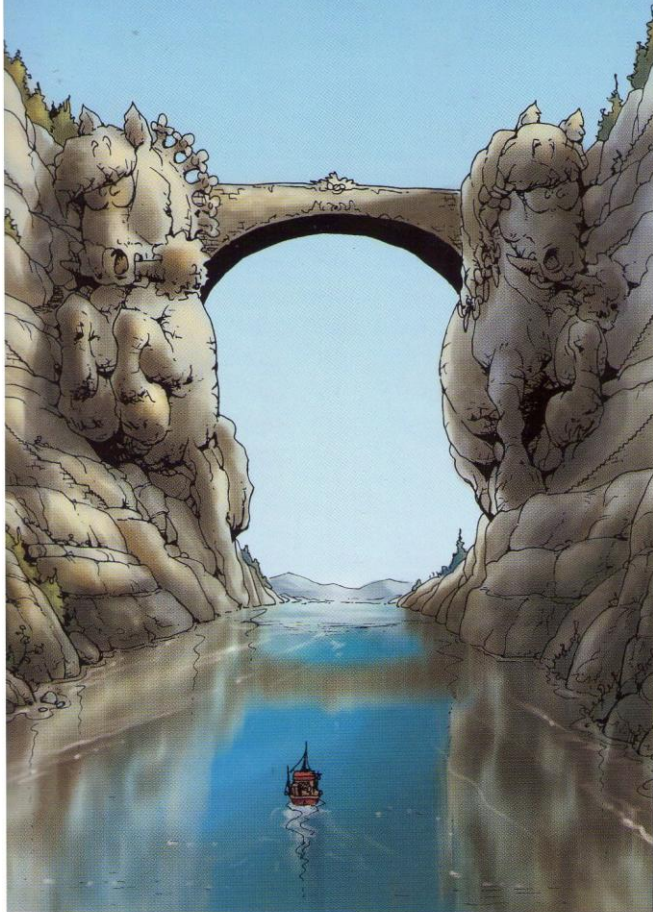




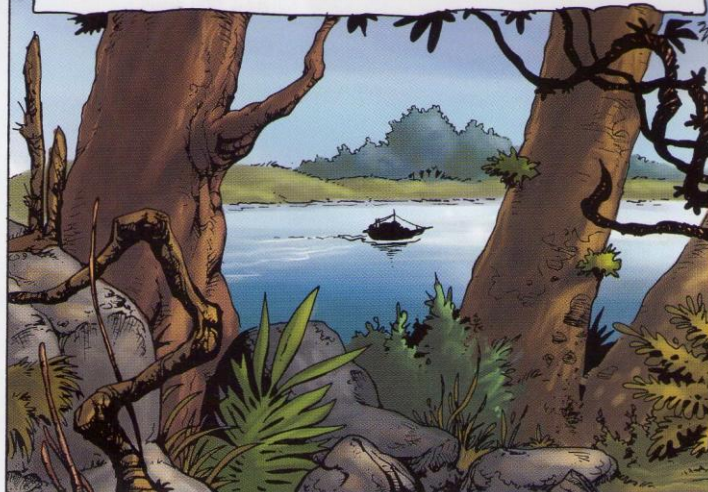




L'EMBARCATION VOGUE AU FIL DE L'EAU.
BIENTÔT, ILS REJOignent LE GRAND FLEUVE
ELIBED, ET PASSENT SOUS LE GIGANTESQUE
PONT DE LA FOURCHE D'ANTINUEL,
QUI FUT CONSTRUIT NAGUÈRE
PAR LES ELVES MEULDOR.



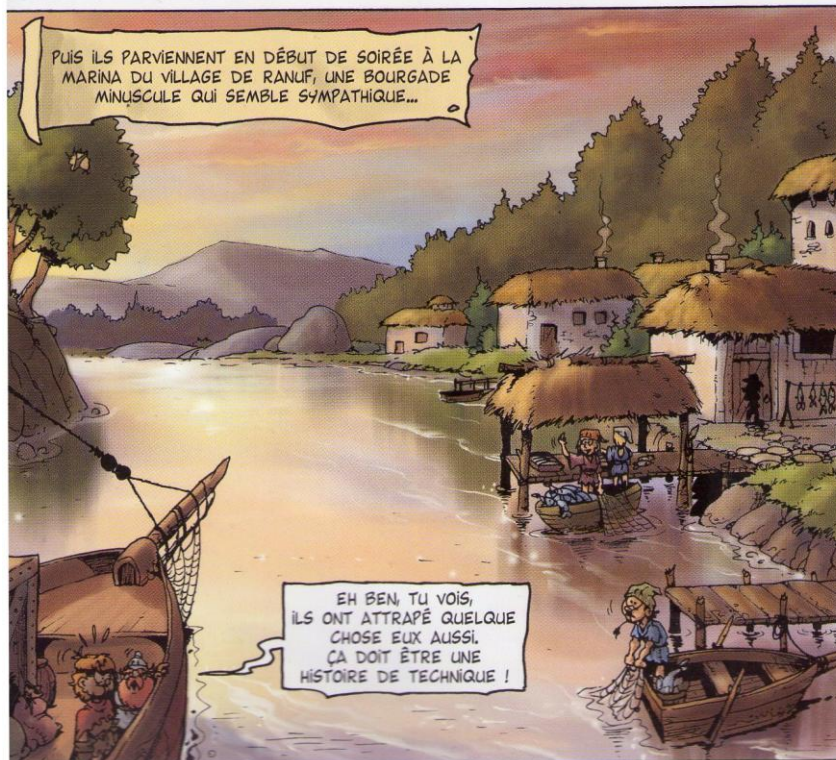
PUIS ILS LONGENT LA SOMBRE LISIÈRE DE LA FORÊT DE SCHLIPAK
QUI S'ÉTEND À L'OUEST SUR SA GIGANTESQUE COLLINE,
ET QU'ILS ONT TRAVERSÉ QUELQUES JOURS PLUS TÔT.
UNE FORÊTS PLEINE DE MYSTÈRES ET D'EMBÛCHES QUI
LEUR A LAISSÉ L'ARRIÈRE-GOÛT D'UNE OMELETTE PÉRIMÉE.



À L'EST, LA LANDE HUMIDE LAISSE ENTREVOIR
LES PREMIERS AJONCS DU MARÉCAGE DE L'ÉTERNELLE
AGONIE, TEMPLE NATUREL DE L'HUMIDITÉ GLAUCUE
ET DU BOURBIER SUINTANT, PARADIS DES MOUSTIQUES
ET DES SANGUES.

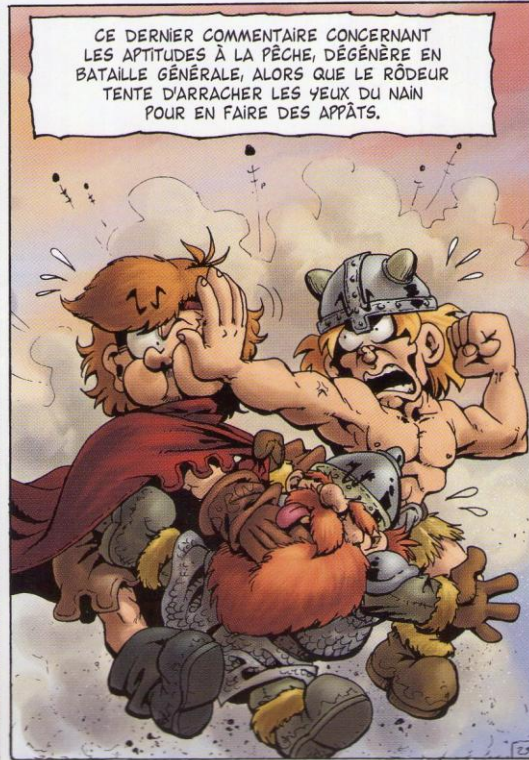


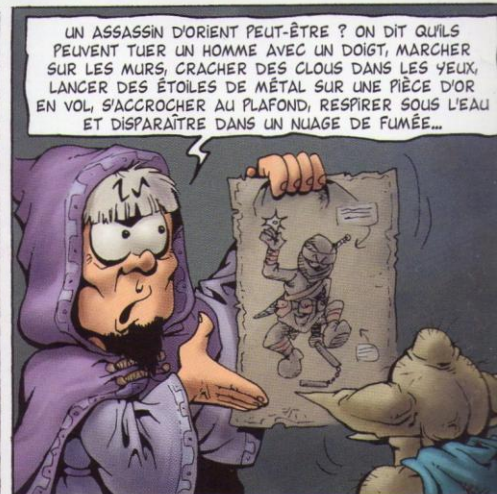
PUIS ILS PARVIENNENT EN DÉBUT DE SOIRÉE À LA
MARINA DU VILLAGE DE RANUF, UNE BOURGADE
MINUSCULE QUI SEMBLE SYMPATHIQUE...



EH BEN, TU VOIS,
ILS ONT ATTRAPÉ QUELQUE
CHOSE EUX AUSSI.
ÇA DOIT ÊTRE UNE
HISTOIRE DE TECHNIQUE !

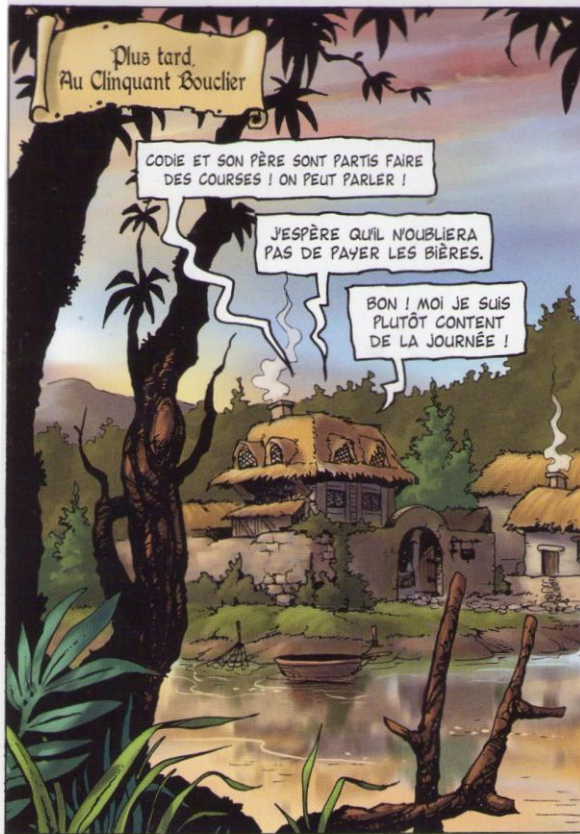
CE DERNIER COMMENTAIRE CONCERNANT
LES APTITUDES À LA PÊCHE, DÉGÉNÈRE EN
BATAILLE GÉNÉRALE, ALORS QUE LE RÔDEUR
TENTE D'ARRACHER LES YEUX DU NAIN
POUR EN FAIRE DES APPÂTS.

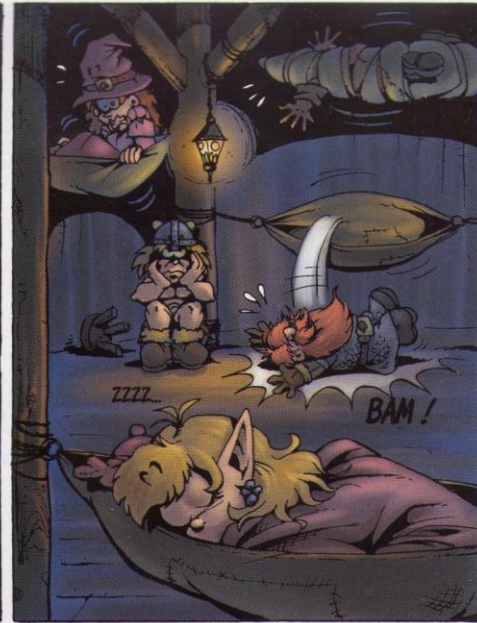
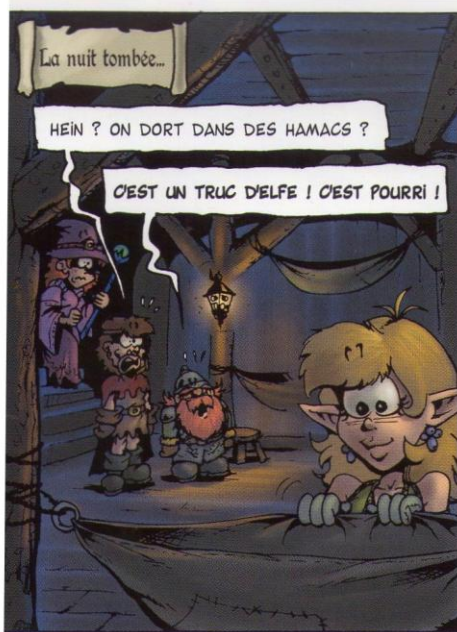




CHLIBIDIBA.

VIENS AVEC MOI, ON VA CHERCHER LES DERNIERS RAPPORTS DE CES SATANÉS PIAFS !

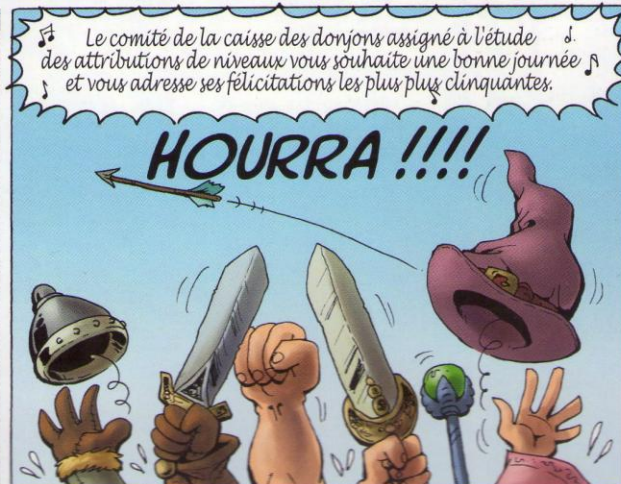
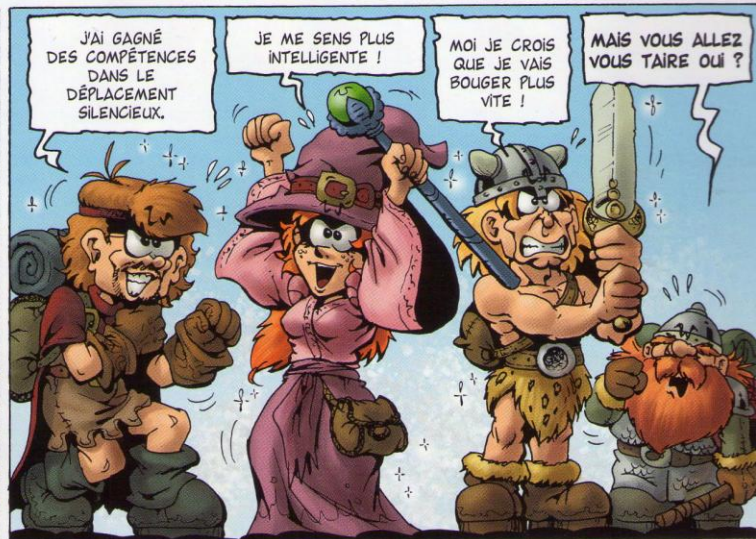
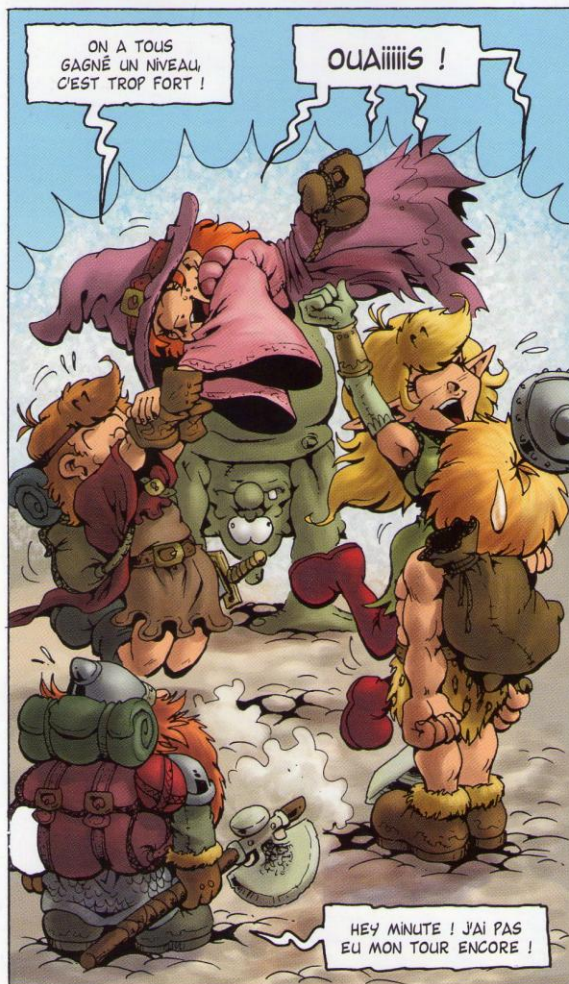












LE TROISIEME NIVEAU

Transformation des armes tranchantes et dégâts supplémentaires à la hache sur armures de base qualité

Fabrication d'armes de base

Port de lourdes charges

Capital de santé amélioré

Survie plus longue à la noyade

Déplacement rapide en armure



Gain d'intelligence

Charisme amélioré

Utilisation du bouclier par temps sec

Faire un feu avec du bois humide

Tirer à l'arc (sans tuer les gens qui se trouvent derrière)

Reconnaissance des traces d'animaux en forêt

Meilleur déplacement silencieux

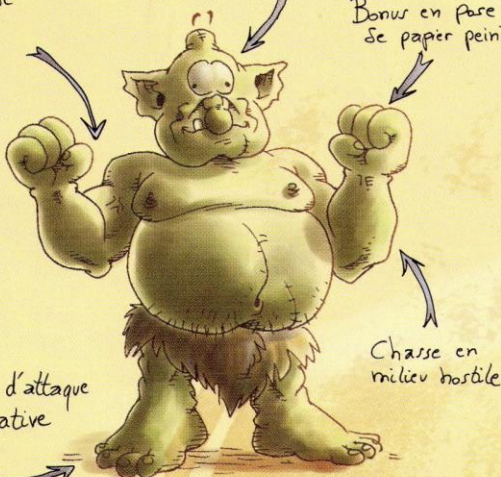


Bon en cuisine rurale

Bon en pare de papier peint

Gain de Force

Vitesse d'attaque et initiative



Langage des girafes et des toucans

Compréhension des cultures non-elfiques

Trouver les plantes médicinales en forêt de conifères

Dégâts supplémentaires à la flèche en bois

Défense à la sagesse

Opération des lésions majeures sur créature humanoïde

Bonnet supplémentaire de soutien-gorge



Epee à 2 mains

Interprétation des cris d'animaux prédateurs

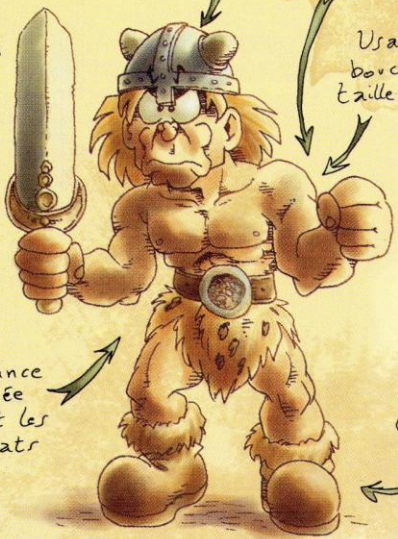
Maniement des lances de chasse

Usage du bouclier de taille intermédiaire

Frapper plus fort

Courir plus vite

Endurance améliorée pendant les combats



Gain d'intelligence

Nouveaux sorts ! Flèche d'acide pénétrante, Contrôle Mental des Mammifères de moins de 43 kgs, Avances Serpel Magie, Glaciation des Pieds, Chemin Mortel de Guldur, Inversion des polarités flakienmes

Capital d'Energie Astrale amélioré

Dégâts supplémentaires sur la boule de feu et l'éclair en chaîne











APRÈS TROIS HEURES DE SHOPPING...

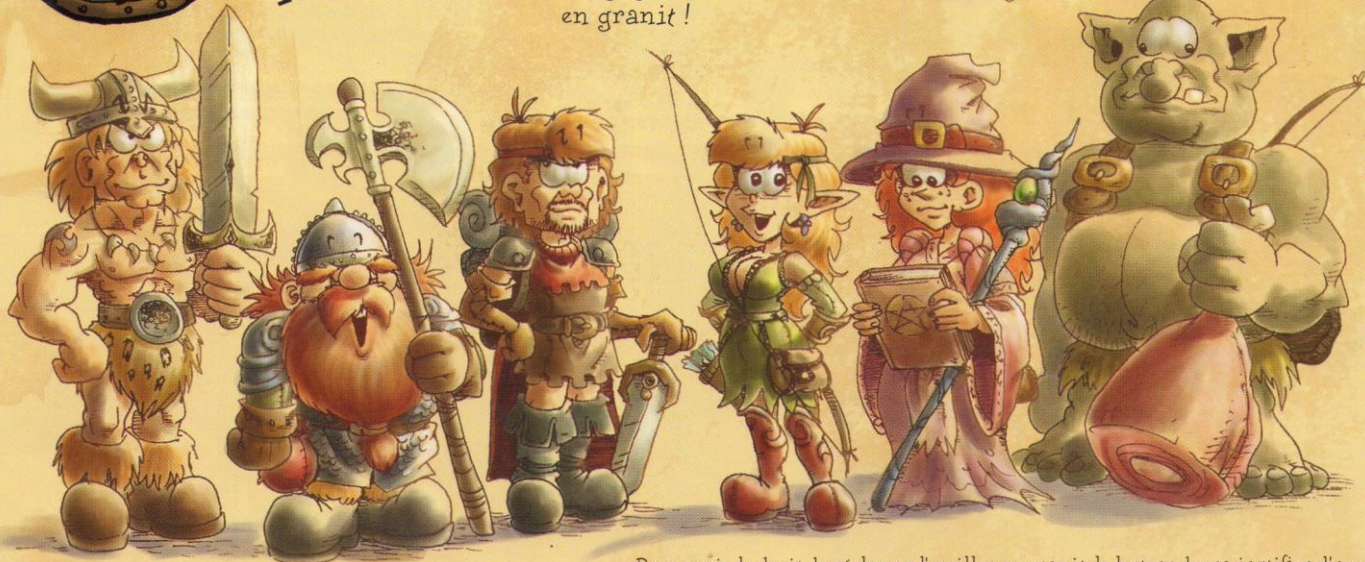
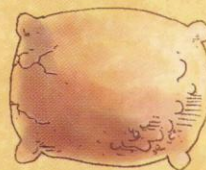
BRÉNORIA

le chocolat des gagnants

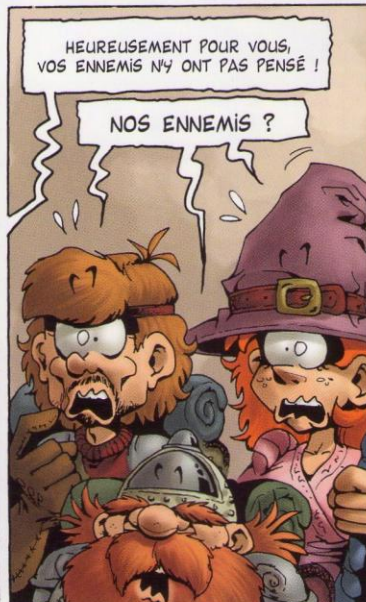


Joue avec
Flip !

JEU : Il y a 21 différences
entre les aventuriers de niveau 2
et ceux de niveau 3.
Trouve-les et gagne un oreiller
en granit !

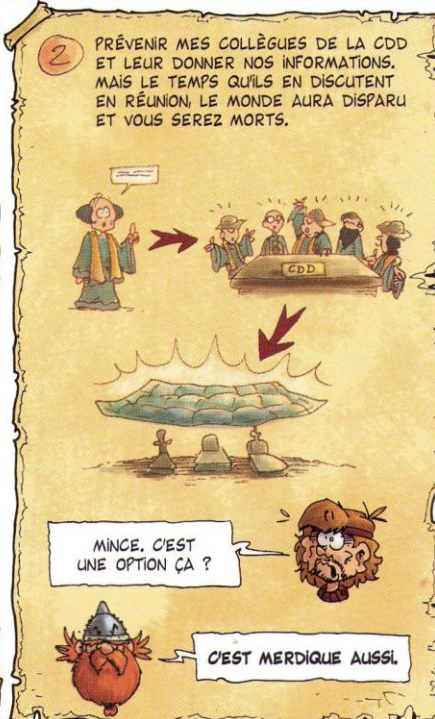
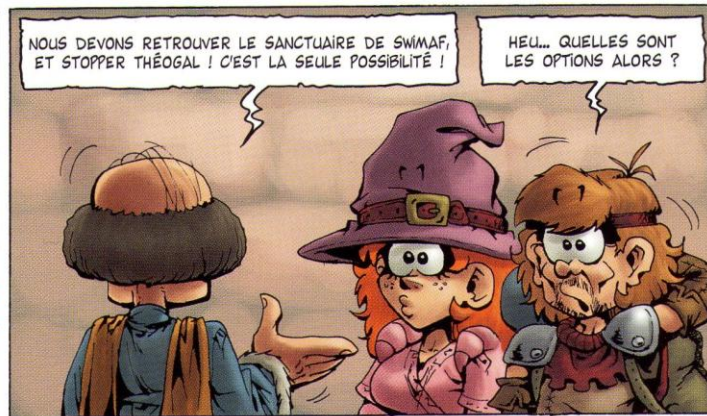


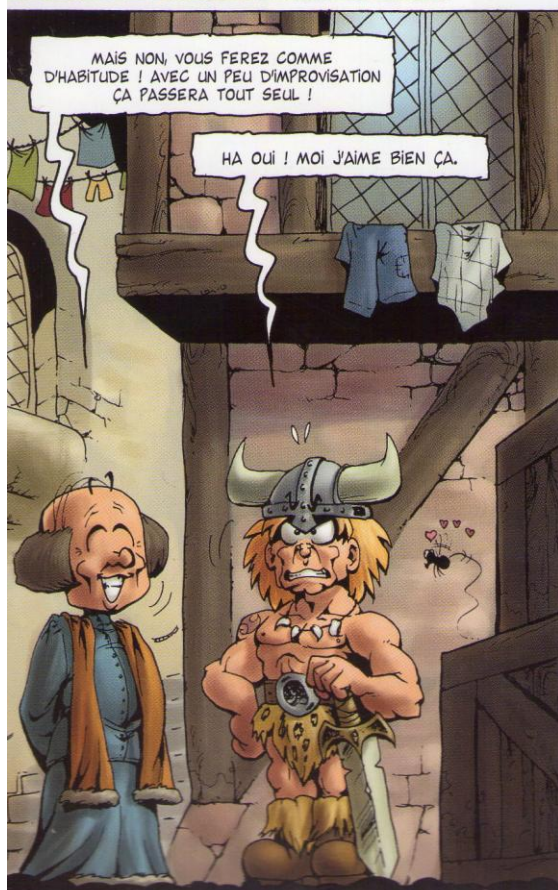
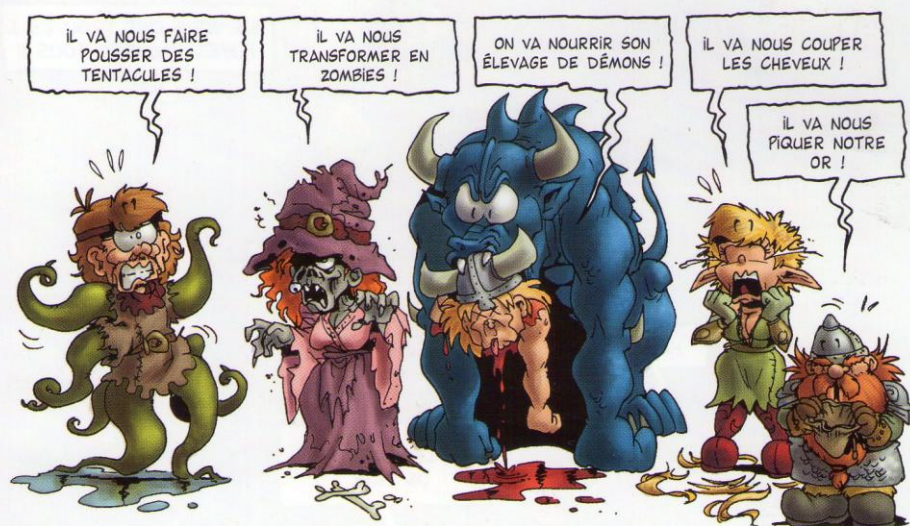
Pour avoir le droit de réclamer l'oreiller en granit, le lecteur devra justifier d'une adresse postale valide en Terre de Fangh et devra se présenter au guichet de l'office du tourisme de Glargh, vêtu d'un costume de dindon violet.





NOUS PRÉFÉRONS VOUS ÉPARGNER LES EXPLICATIONS DU GROUPE. IMAGINEZ DONC UN RÉCIT COMPLÈTEMENT DÉSORDONNÉ, DANS LEQUEL CHACUN VEUT AJOUTER DES DÉTAILS CROUSTILLANTS CONCERNANT SES PROPRES APTITUDES AU COMBAT OU À LA STRATÉGIQUE. VOILÀ, VOUS Y ÊTES.







ATTRAPEZ-LES !!

ILS VOUS ONT TROUVÉS !
FUYEZ, PAUVRES FOUS !!

HA MERDE !

PAR LES GORAZULES
DE TZAR !

MAIS ÇA NE VEUT
RIEN DIRE !

À Suivre...