

LANG · POINSOT

# LE DONJON DE NAHEULBEUK

TOME 12



Selarm



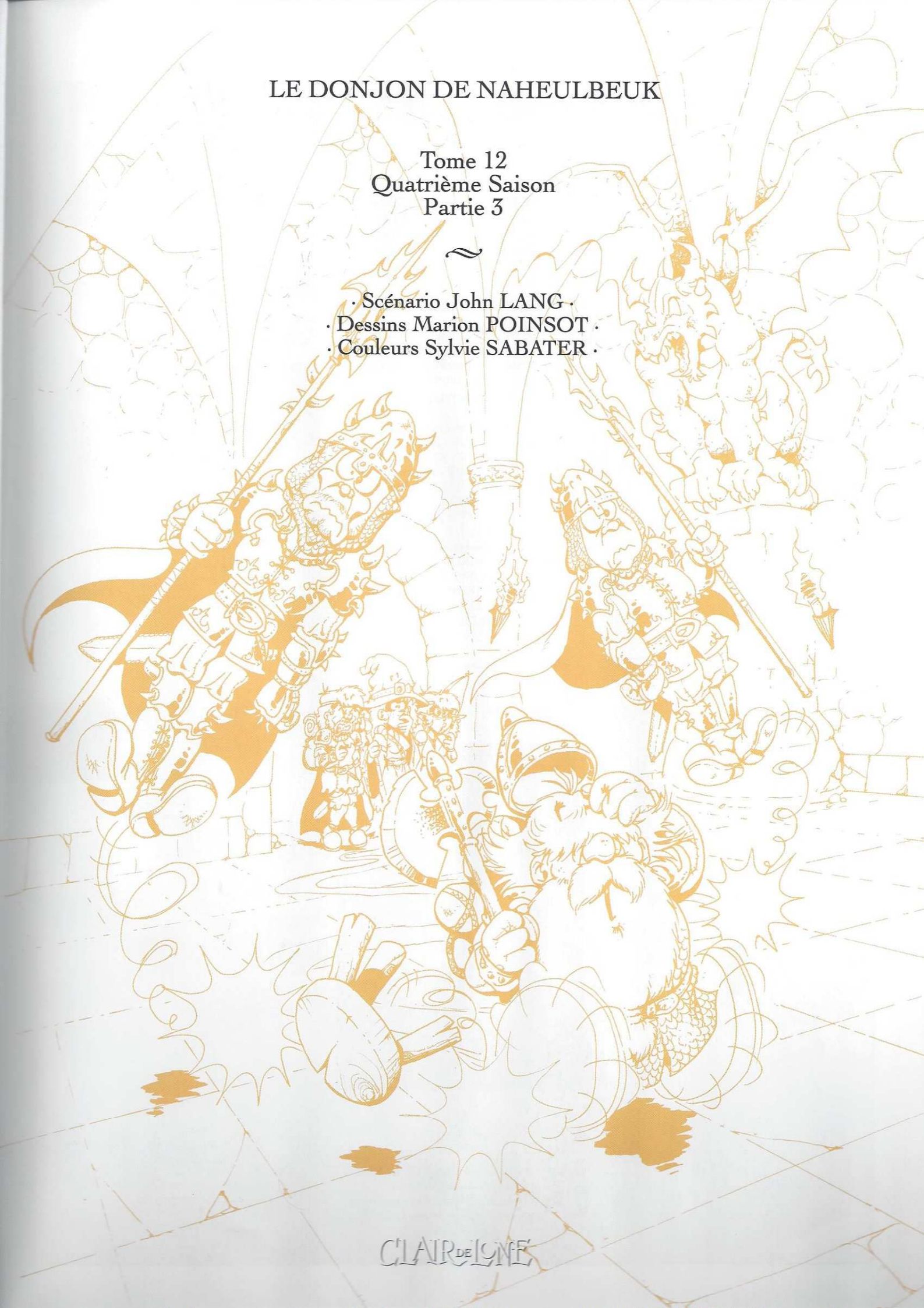


# LE DONJON DE NAHEULBEUK

Tome 12  
Quatrième Saison  
Partie 3



• Scénario John LANG •  
• Dessins Marion POINSOT •  
• Couleurs Sylvie SABATER •



Merci à tous ceux qui continuent de venir sur le site Naheulbeuk, pour s'informer ou prendre des fichiers, pour se tenir au courant des concerts...  
Ceux qui suivent l'aventure, ceux qui savent lire un pavé de texte autrement qu'en diagonale et ceux qui m'envoient des messages d'encouragement,  
tout en repoussant quotidiennement les trolls ! Le monde a besoin de plus de gens comme vous !

John LANG

En savoir plus sur l'univers de Naheulbeuk sur <http://www.penofchaos.com/donjon/>

Écrivez-nous à : [bd@naheulbeuk.com](mailto:bd@naheulbeuk.com)

"Certains graphismes sont inspirés de la collection de figurines Naheulbeuk  
avec l'aimable autorisation de Fenryll et Thomas Boulard".

Fenryll est sur <http://www.fenryll.fr/>

Des mêmes auteurs :

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 1 T.1 à 2

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 2 T.3 à 6

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 3 T.7 à 9

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 4 T.10 à 13

LES ARCANES DE NAHEULBEUK T.1 à 3

NAHEULBEUK À LA PLAGE

Du même scénariste :

LE DONJON DE NAHEULBEUK - Roman La Couette de l'oubli

LE DONJON DE NAHEULBEUK - Roman L'Orbe de Xaraz

LE DONJON DE NAHEULBEUK - Roman Le Conseil de Suak

LE BOUCLIER OBSCUR - Roman

LE DONJON DE NAHEULBEUK - CD Le Grimoire Audio

LE DONJON DE NAHEULBEUK - CD T'as pas le niveau ! —Ménestrel roadbook—

De la même dessinatrice :

DREAD MAC FARLANE T.1 à 5 (Fin)

LES AVENTURIERS DU NHL2987 SURVIVAURE T.1 à 5 + Coffret Cycle 1 (T.1 à 3)

LA LÉGENDE D'EIKOS T.1 à 2 (Fin)

CHAËLLE T.1 à 2 (Fin)

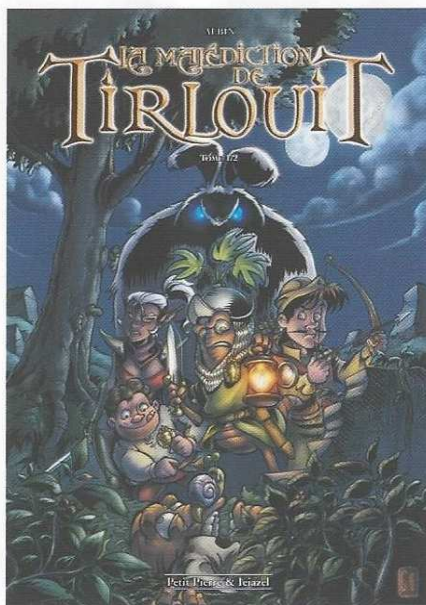
TAO T.1 à 2 (Fin)

Sur les terres du Donjon de Naheulbeuk :

LA TOUR DE KYLA - Le Roman

LA MALÉDICTION DE TIRLOUIT

Une grande aventure en 2 tomes avec les Hommes-légumes



IMPRIM'VERT®

© 2013 Éditions CLAIR DE LUNE

[www.editionsclairdelune.fr](http://www.editionsclairdelune.fr)

<http://editionsclairdelunebd.blogspot.com/>

Stylique & Lettrage : Pierre LEONI

Première Édition

Dépôt légal : mai 2013 · ISBN : 978-2-35325-520-7

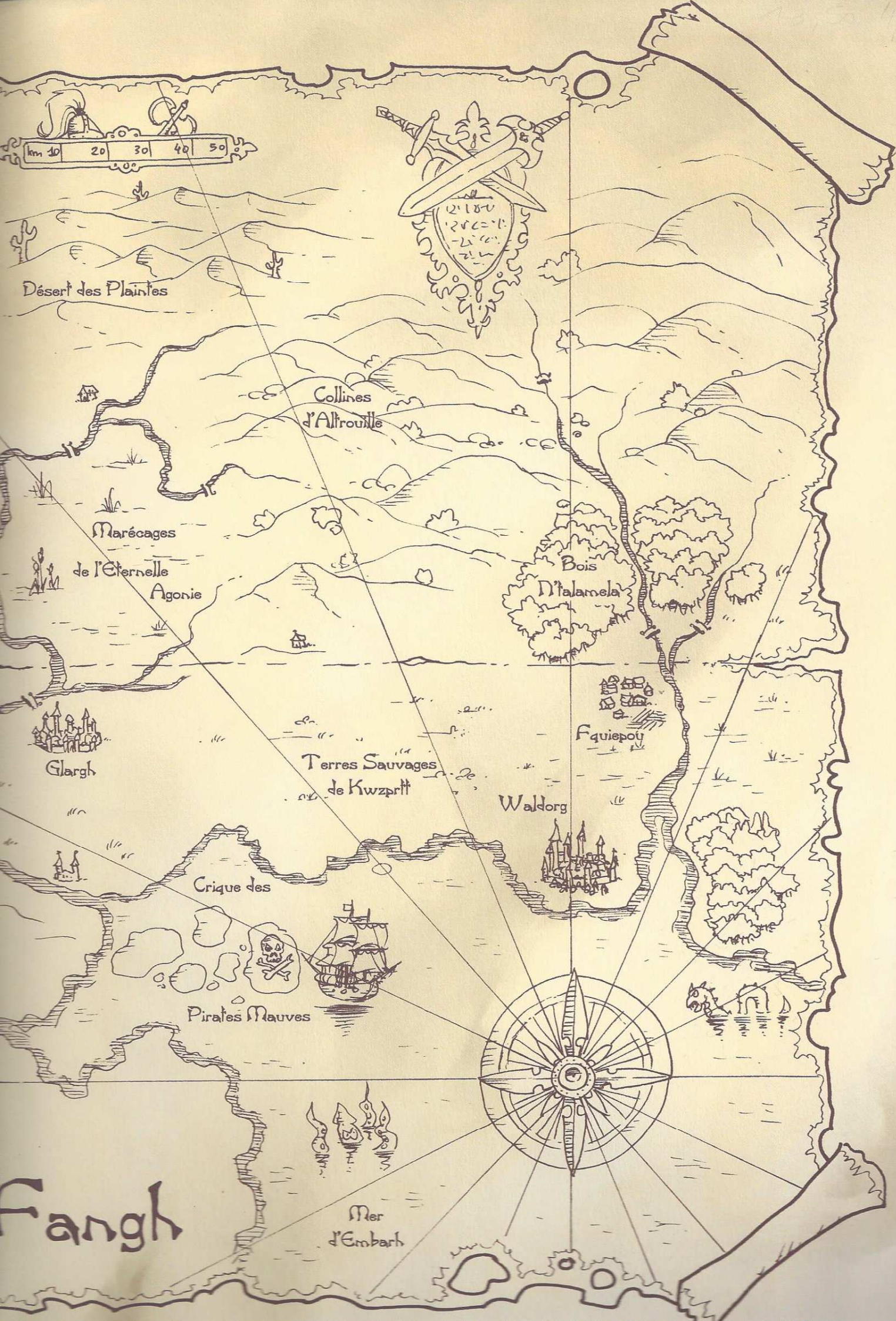
Imprimé en France par Caractère / Reliure SIRC





Terre d





Désert des Plaintes

Collines  
d'Altrouille

Marécages  
de l'Eternelle  
Agonie

Bois  
d'Alamelia

Glargh

Terres Sauvages  
de Kwzprtt

Fquiepot

Waldorg

Crique des

Pirates Mauves

Fangh

Mer  
d'Embarh



COUCOU ! JE SUIS L'ELFE !  
JE SUIS ARCHÈRE ET ALLUMEUSE  
D'UNE FAMEUSE COMPAGNIE  
D'AVENTURIERS !

UNE ALLUMEUSE, C'EST LA PERSONNE QUI  
MARCHE DEVANT AVEC LA LUMIÈRE, POUR  
DÉTECTER LES PIÈGES ET LES ENNEMIS.  
C'EST POUR ÇA QUE J'AI UN ARC ! HI HI HI !

AVANT-HIER J'ÉTAIS AU PARADIS DES ELFES,  
PARCE QUE J'ÉTAIS MORTE EN GLISSANT  
DANS LA RIVIÈRE. C'ÉTAIT UN PEU TRISTE,  
MAIS UN VIEUX MONSIEUR M'A RAMENÉE À LA VIE  
GRÂCE À LA MAGIE. ET TOUS MES AMIS ONT  
VOYAGÉ POUR ÇA DANS LA VILLE DE WALDORG !

LE RANGER, QUI EST PLUS OU MOINS  
CHEF DU GROUPE, M'A SAUVÉE DE LA RIVIÈRE  
AVEC UNE CORDE. C'ÉTAIT TELLEMENT GENTIL  
QUE JE LUI FAIS TOUT LE TEMPS DES BISOUS !  
C'EST UN SUPER COPAIN.

MAINTENANT ON A UNE NOUVELLE MISSION  
QUI NOUS A ÉTÉ DONNÉE PAR UNE BELLE  
DAME AUX CHEVEUX BRILLANTS. ON DOIT  
RÉCUPÉRER UN SUPER OBJET À GLARGH,  
QUI NOUS APPORTERA DES TRÉSORS.

ON DOIT VOYAGER AVEC UN CONVOI  
DE FANATIQUES DE SPORT ET ÇA SERT  
DE COUVERTURE. JE N'AI PAS COMPRIS  
CETTE HISTOIRE DE COUVERTURE,  
PARCE QUE J'AI PAS FROID !

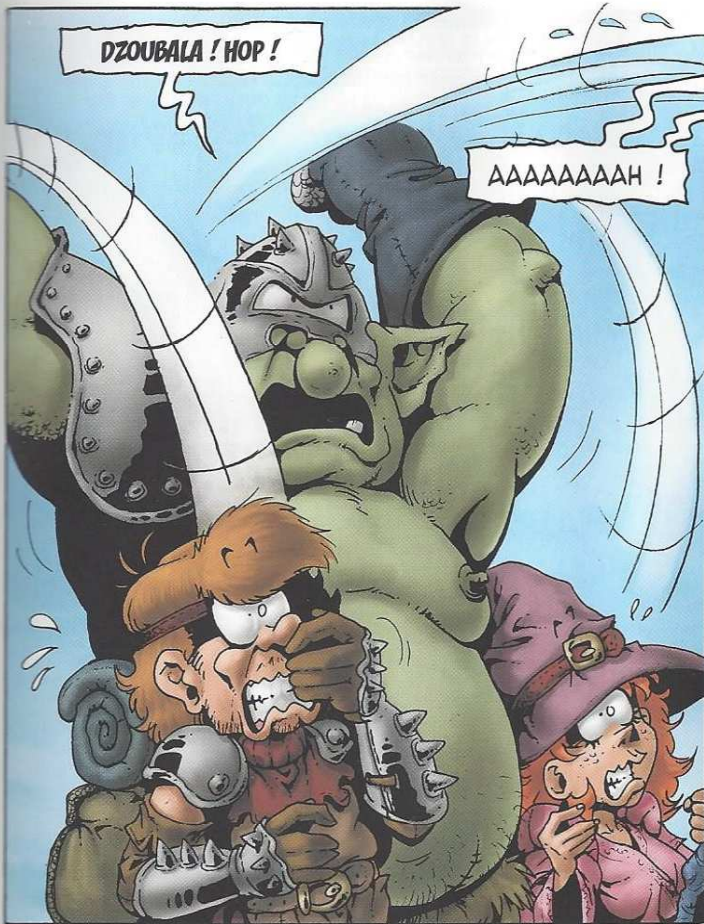
TOUS CES GENS  
QUI FONT LA FÊTE,  
C'EST TRÈS AMUSANT !  
HI HI !



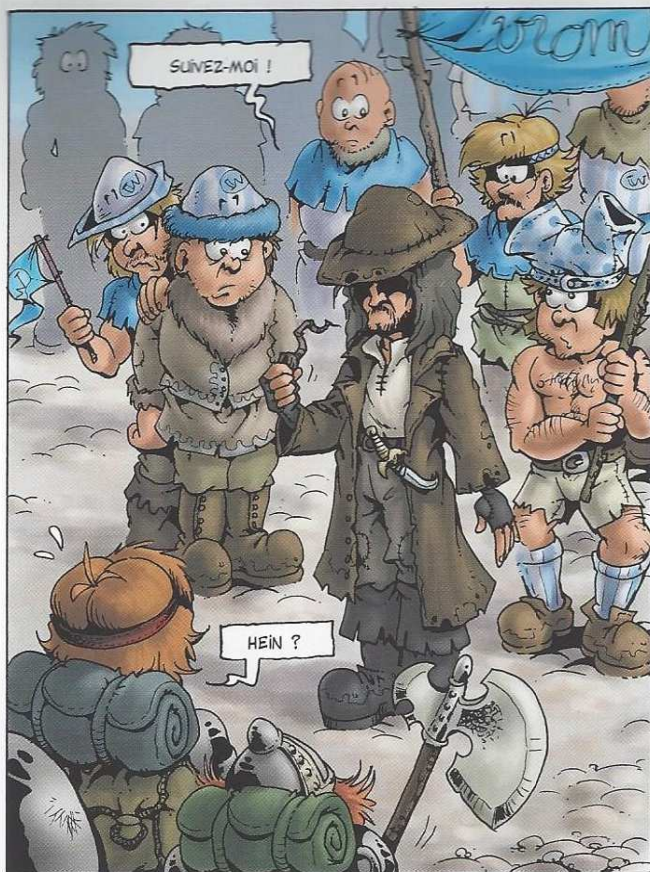




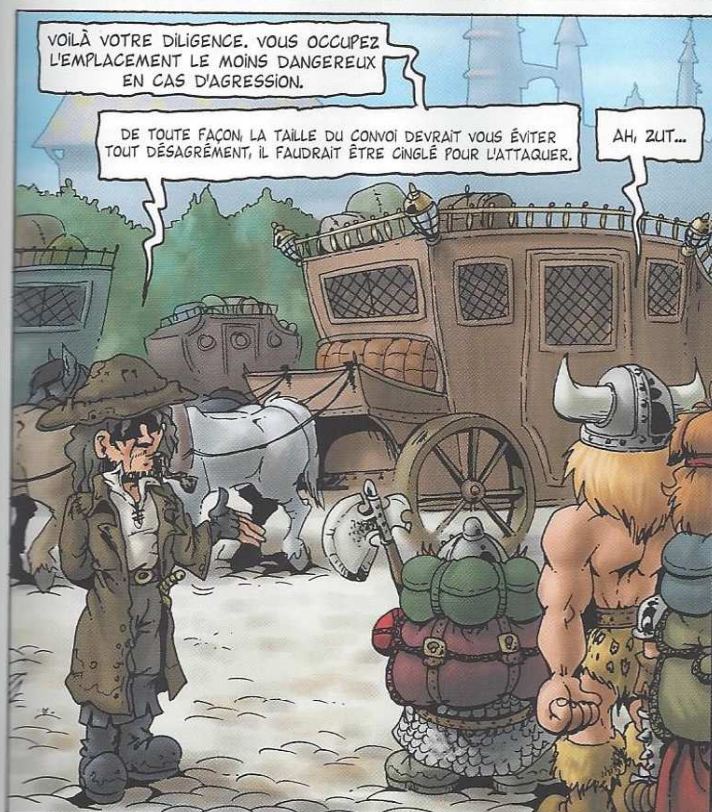




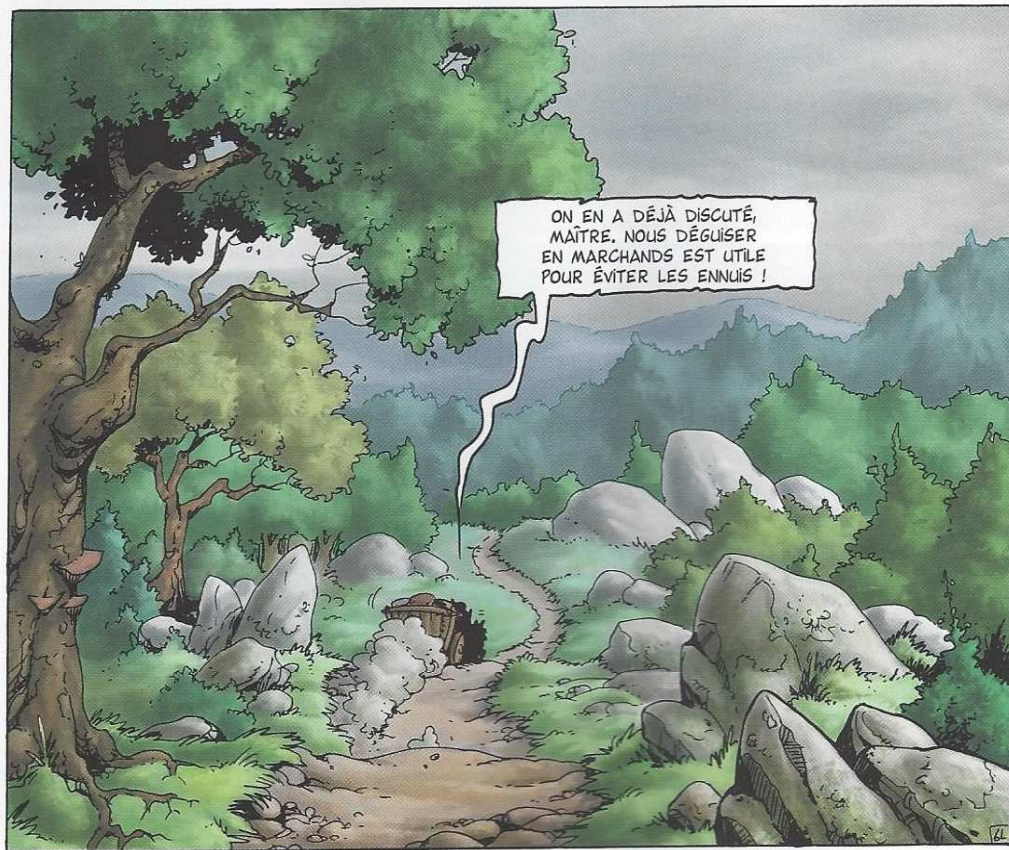




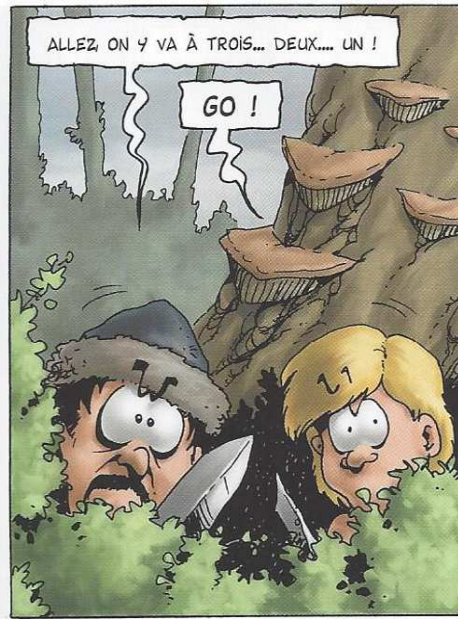
















\* PLUIE DE MÉTÉORES DE WISMAL





MILLE ROBINETS !  
QUELLE MISÈRE !

MAIS J'AI TUÉ TOUS  
LES BANDITS ! HA HA !



MAIS REGARDEZ ! NOTRE  
CHEVAL TOUT NEUF EST PARTI !

ET LA CHARRETTE EST EN MIETTES !



EUH... OUI, BON,  
ÇA C'EST UN PROBLÈME.

HÉ ! IL RESTE UN  
SURVIVANT LÀ-BAS !



TOI ! TU VAS  
NOUS AIDER !

J'AI RIEN FAIT M'SIEUR !  
J'AVAIS DES ORDRES !



TAIS-TOI ! TU DOIS NOUS TROUVER  
UN MOYEN DE TRANSPORT !

LÀ-BAS, Y'A UN VIEIL ERMITE QUI  
VIT DANS LE BOSQUET ! SNIF.

JE CROIS QU'IL A UN CHEVAL !  
SNIF.



ALLONS-Y ! ET TOI, PRENDS NOS AFFAIRES !

OUI, MAÎTRE, J'ARRIVE ! MAIS IL FAUT  
D'ABORD FOUILLER LES BRIGANDS, NON ?



LES FOUILLER ? AH, OUI, C'EST UNE IDÉE ÇA.

C'EST DANS LES USAGES !



ALLEZ HOP, EN ROUTE ! ALLONS  
TROUVER CET ERMITE.

OUI, OUI, MAÎTRE,  
J'ARRIVE ! PFIU !









Le voyage s'est plutôt bien passé, mais six jours c'est super long et c'était tout de même assez chiant. Le Barbare n'est pas resté longtemps dans la diligence, il a préféré courir à côté. Quel abruti celui-là !

Forêt de Schlupak

Glargh

Fleuve Elibed

Ryghah

Terres Sauvages de Kwzprtt

Les Myènes

Lac de Ouklafr



Nous n'avons été attaqués qu'une seule fois par des brigands et la Magicienne a réussi à en repousser certains avec un cône de glace. Quand elle peut crâner, elle ne s'en prive pas ! Mais nous avons évité le milieu des Terres Sauvages parce que c'était trop dangereux.

Schuh'Nig

Graspanier

Sierpâte



On nous a expliqué Le brute-balle. C'est un sport qui se joue avec deux équipes ! Il paraît que des champions vont sur un terrain et cavalaient dans tous les sens pour essayer de marquer des points avec une grosse boule en cuir. Ça m'a l'air très fatigant.



Mors des tas de gens vont voir ça, et les deux grandes cités s'affrontent tous les ans pour un grand match officiel de Glargh actuellement s'appelle "Les Tourmenteurs" et celle de Waldorg c'est "Les Vrombissants", ils ont des tenues bleues alors que ceux de Glargh sont en jaune.



De toute façon, on commence à le savoir car on entend les autres timbrés charmer des trucs sur les Vrombissants depuis des jours. C'est pas possible d'être à ce point obsédé ! Enfin c'est pas grave, nous on n'aime pas le sport, on s'en fiche.



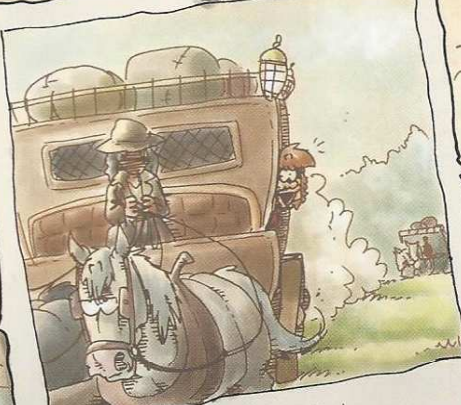
Moi j'ai d'autres ennuis, je ne sais plus trop où j'en suis avec l'Elfe : elle n'arrête pas d'insister pour faire des bisous. Quand ça lui prend, elle m'attrape par le cou et elle se colle à moi, et les autres font semblant de ne pas nous regarder. C'est presque comme si j'avais une copine en fait, mais c'est gênant.

Ruines de Salar

Kjaniouf

Fort Talugar

Fort Zomok



Maintenant on arrive à Glargh, on va enfin pouvoir s'occuper de la mission !

Nalir

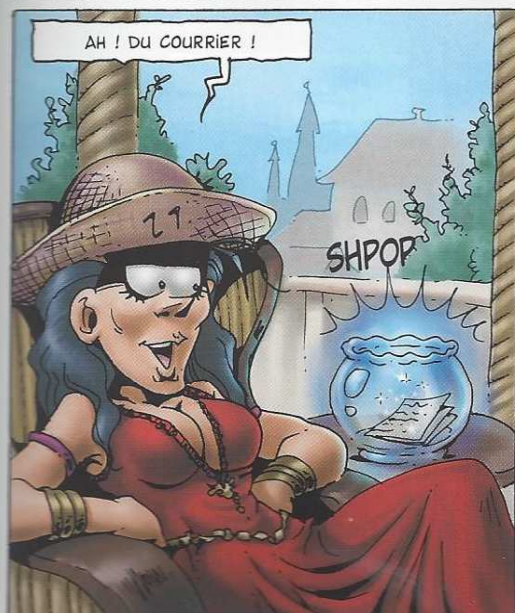
Donjon de Quilaar

Tepaleh













Plus loin  
à Clargh...

MAÎTRE ? VOUS CROYEZ  
QU'IL EST LÀ ? J'ESPERE  
QU'ON N'A PAS FAIT TOUT  
CE CHEMIN POUR RIEN...

MOI AUSSI !  
PFFFF.



C'EST EXCITANT DE SAVOIR  
QU'ON VA RENCONTRER  
VOTRE COUSIN, NON ?

SILENCE ! JE TE RAPPELLE QUE  
NOUS SOMMES ICI PAR NÉCESSITÉ.



ENFIN HEUREUSEMENT QU'ON A PU  
RÉCUPÉRER CE FIACRE D'OCCASION  
POUR TERMINER LA ROUTE...

CETTE HISTOIRE AVEC L'ÂNE,  
C'ÉTAIT UN PEU EMBARRASSANT...

CHUT ! JE CROIS QUE  
J'ENTENDS QUELQU'UN.



VOILÀ, VOILÀ !  
Y'A PAS LE FEU HEIN !



SALUTATIONS.

C'EST NOUS !  
HÉ HÉ !



EUH... VOUS ÊTES DES AVENTURIERS ?



COMMENT ? ! MAIS NON ! NOUS...

IL FAUDRA REVENIR PLUS TARD !  
L'ÉTABLISSEMENT N'EST PAS ENCORE  
OUVERT !



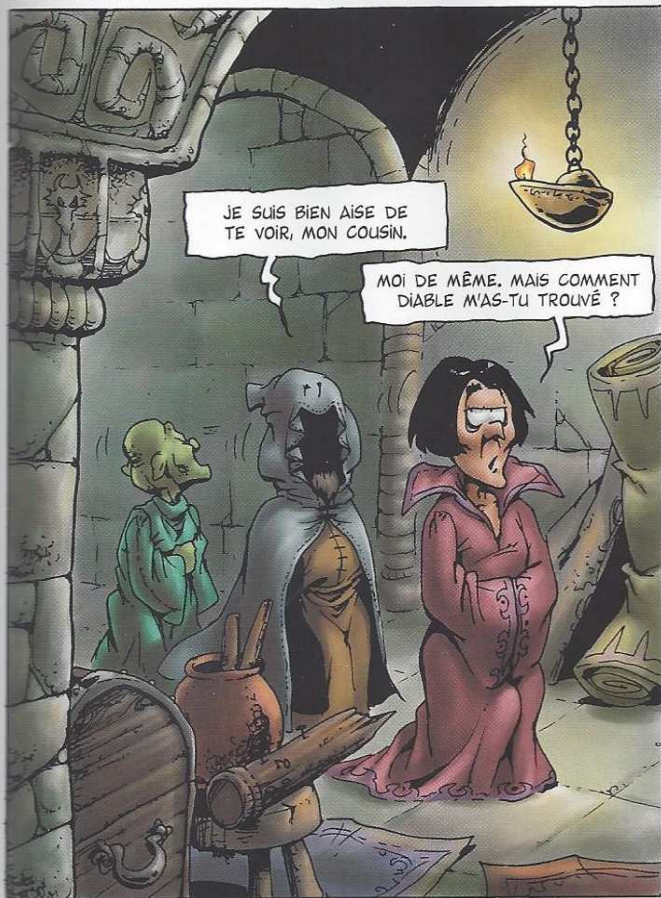
AVONS-NOUS AFFAIRE À MESSIRE SILGADIZ DE SOMBRELUNE ?

HUM... CELA SE POURRAIT... ENFIN, ÇA DÉPEND.



IL SEMBLE QUE JE SOIS  
TON COUSIN, ZANGDAR.









NOUS Y VOILÀ ! PRENEZ PLACE PENDANT QUE JE SORS LES BOUTEILLES.

PFIU ! MON BON COUSIN, JE DOIS DIRE QUE LE TRAJET EST PLUTÔT ÉREINTANT POUR ARRIVER JUSQU'ICI !

TU VAS SANS DOUTE Y PERDRE LA SANTÉ À FORCE !



CERTES, J'EN CONVIENS ! MAIS C'EST SURTOUT DESTINÉ À EMPÊCHER LES AVENTURIERS DE VENIR ME CASSER LES PIEDS !

CROIS-EN MON EXPÉRIENCE... CES VAURIENS DE BAROUDEURS SONT BEAUCOUP PLUS TORDUS QUE NOUS !



IL EST VRAI QUE TU POSSÈDES UN DONJON ! D'AILLEURS, LA SEMAINE DERNIÈRE, IL Y A EU TOUTE UNE HISTOIRE AVEC DES CULTISTES ET UNE PROPHÉTIE DRAMATIQUE.

UN AMI M'A PARLÉ D'UN PROBLÈME AVEC UNE STATUETTE DÉROBÉE DANS LE DONJON DE NAHEULBEUK. C'EST CHEZ TOI NON ?



DAMNED ! LA STATUETTE DE GLADEULFEURHA !

CES CRÉTINS D'AVENTURIERS CHERCHAIENT CET OBJET EN PARTICULIER !

ILS ONT TOUT PRIS ! MAUDITS SALOPIOTS VOMISSEURS !



C'EST UN COLLECTIONNEUR EXCENTRIQUE QUI LES A PAYÉS POUR LA RÉCUPÉRER. IL S'AGIRAIT D'UN MAGE VÉREUX QUI TRAVAILLAIT POUR UNE SECTE.

MAIS ON N'A PLUS DE NOUVELLES DE CETTE HISTOIRE DEPUIS DES JOURS. JE SUPPOSE QUE ÇA NE VA JAMAIS ABOUTIR. IL EST PROBABLEMENT MORT.



HÉ OUI ! C'EST TOUJOURS PAREIL AVEC LES PROPHÉTIES ! EN FIN DE COMPTE, IL Y A TOUJOURS UN MACHIN QUI CLOCHE ET ÇA N'ABOUTIT JAMAIS !

LA FERME ! JE TE RAPPELLE QUE NOUS AVONS PERDU LE DONJON PAR LEUR FAUTE !



QUOI ? MAIS COMMENT EST-IL POSSIBLE DE PERDRE UN DONJON ? ÇA PREND TOUT DE MÊME DE LA PLACE !

POUR FAIRE SIMPLE, ON PEUT DIRE QUE LA CAISSE DES DONJONS L'A RÉCUPÉRÉ...



TOUT CELA EST VRAIMENT FÂCHEUX ! TE VOILÀ DONC CHEZ MOI SANS AVENIR NI LOGIS. IL Y AURAIT DE QUOI DÉPRIMER !

TON SOUTIEN EST LE BIENVENU, MON CHER COUSIN. MAIS JE SUIS ICI POUR ESSAYER DE PRENDRE UN NOUVEAU DÉPART.



TU VAS POUVOIR ME RACONTER TOUT CELA ! MAIS AVANT, J'INSISTE POUR QUE NOUS PORTIONS UN TOAST À CES SURPRENANTES RETROUVAILLES FAMILIALES !













LES ELFES ONT ACCEPTÉ DE ME LAISSER PARTIR  
MAIS JE N'AI PAS EU DROIT À L'ÉNIGME.

VISIBLEMENT JE N'EN VALAIS PAS LA PEINE !

AH MERDE !  
C'EST DUR !  
ELLE EST PAS  
FACILE CETTE  
NIRELONI...  
NILRENA...  
ENFIN, LA REINE.



DLUL M'A ABANDONNÉ !  
COMME J'ÉTAIS DÉÇU, JE SUIS VENU  
À GLARGH POUR CHANGER DE RELIGION.

ET ALORS ? TU VAS FAIRE QUOI ?

POUR LE MOMENT,  
JE SUIS PALADIN DE LA Déesse  
PICRATE ! ÇA M'ARRANGE !

EH  
BEN...



VOUS NE CHERCHEZ PAS DU  
RENFORT POUR LA COMPAGNIE ?

HÉ ! T'ES UN PEU GONFLÉ TOUT DE MÊME !

LA DERNIÈRE FOIS, TU T'ES BARRÉ EN  
DISANT QU'ON ÉTAIT DES BALTRINGUES !



HUM. OUI, C'EST VRAI, JE SUIS  
VRAIMENT DÉSOŁÉ. J'ÉTAIS AMOUREUX.

JE TROUVAIS SES CHEVEUX TELLEMENT BEAUX !

DE TOUTE FAÇON,  
NOUS SOMMES AU COMPLET !  
ON A MÊME RÉCUPÉRÉ  
UN GNOME DES FORÊTS  
DU NORD.



AH ? C'EST CURIEUX, JE N'EN AVAIS JAMAIS ENTEN-  
DU PARLER. QUELLES SONT SES COMPÉTENCES ?

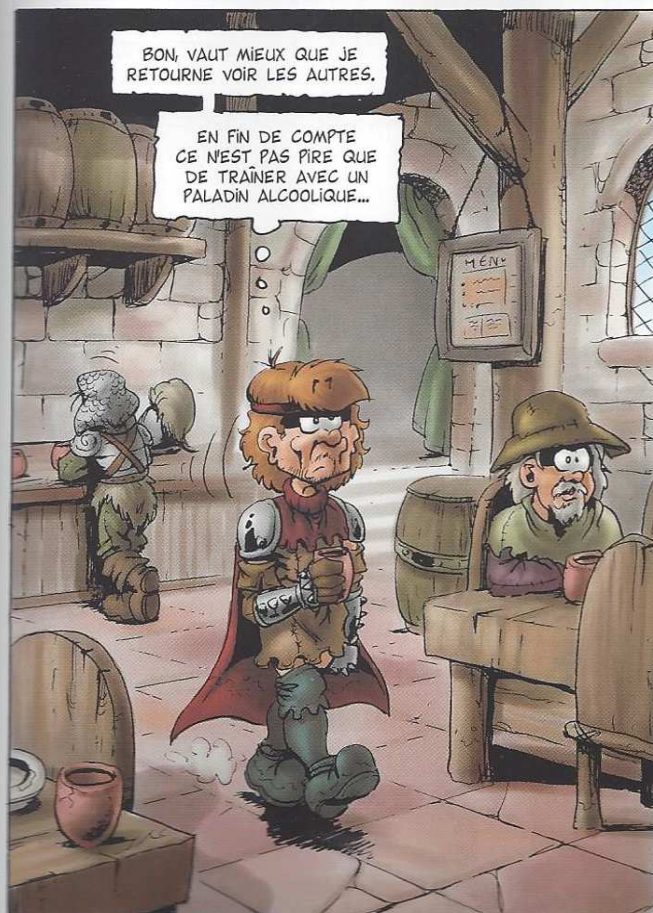
JE NE SAIS PAS TROP, ON NE COMPREND RIEN À CE QU'IL DIT.

MAIS IL EST TRÈS FORT POUR SE  
TORTILLER DANS TOUS LES SENS ET  
C'EST UN BON NAGEUR !



BON, EH BIEN, IL NE ME RESTE QU'À  
VOUS SOUHAITER BONNE CHANCE ALORS...

C'EST ÇA, MERCI, BONNE CHANCE À TOI AUSSI !



BON, VAUT MIEUX QUE JE  
RETOURNE VOIR LES AUTRES.

EN FIN DE COMPTE  
CE N'EST PAS PIRE QUE  
DE TRÂNER AVEC UN  
PALADIN ALCOOLIQUE...



ALORS ? VOUS AVEZ FINI  
DE VOUS CHAMAILLER ?

PRESQUE...

OUAIS, FINALEMENT ON A DÉCIDÉ DE  
RÉGLER ÇA DANS UN CONCOURS !



C'EST UN TOURNOI DE LANCER DE  
SAUCISSE, TU VEUX PARTICIPER ?

HUM... FINALEMENT, C'ÉTAIT PEUT-  
ÊTRE MIEUX LE PALADIN BOURRÉ !





EH BEN QUAND LES FANATIQUES DE SPORT SAFFRONTENT, ÇA LAISSE DES TRACES !

OUI, MAIS L'AUBERGISTE A BIEN EXPLIQUÉ QUE C'ÉTAIT HABITUEL ET MALHEUREUSEMENT INÉLUCTABLE.

C'EST DÉBILE !



CONCENTREZ-VOUS SUR LA RÉUNION STRATÉGIQUE, VOUS VOULEZ BIEN ? NOUS DEVONS RÉSUMER LA SITUATION.

QUELS SONT LES AVANTAGES DE CHACUN EN SITUATION DE COMBAT ? PAR EXEMPLE, MOI JE SUIS FORT POUR LE DÉPLACEMENT SILENCIEUX, ET J'AI UNE BONNE ÉPÉE.



LA MIENNE EST MIEUX ! ET J'AI PLUS D'ENTRAÎNEMENT !

OUI, VOILÀ ! ALORS TOI, TU RESTES AU CORPS À CORPS.

LA BASTON !

SI TU VEUX...



ET PAR CONSÉQUENT, TU DOIS... ?

TUER LES MONSTRES !

MAIS NON ! ON L'A DÉJÀ DIT TOUT À L'HEURE : TU DOIS ATTENDRE QU'ON AIT TIRÉ AVEC LES ARMES À DISTANCE !



POURQUOI ?

PARCE QUE SI TU T'AVANCES TOUT DE SUITE SUR LES ENNEMIS, ON NE PEUT PAS TIRER !

TU SÉRAIS TOUCHÉ PAR NOS PROJECTILES !

RHOO, PFF !



BON ! ALORS MAINTENANT, LES AVANTAGES DU NAIN.

OUAIS ! JE COURS VACHEMENT VITE AVEC MES BOTTES !

ET PUIS J'AI UNE HACHE DE JET DURANDIL ET JE SUIS AUSSI BALÈZE EN COMBAT RAPPROCHÉ.

ET EN PLUS JE FAIS DES BLAGUES.



LES BLAGUES NE SERVENT À RIEN EN SITUATION DE COMBAT.

EN PLUS, ELLES SONT VRAIMENT TROP NULLES.

ÇA DÉPEND ! GOLTOR L'INTÉPIDE FAISAIT TOUJOURS DES BLAGUES ET IL GAGNAIT TOUS LES COMBATS !



MAIS GOLTOR MACHINTRUC NE COMBATTAIT PAS EN ÉQUIPE. TU NOUS AS TOUJOURS DIT QU'IL ÉTAIT SEUL !

OUAIP ! IL N'AVAIT PAS BESOIN D'ÉQUIPE PARCE QUE... PARCE QUE QU'IL ÉTAIT SUPER FORT !

MAIS LÀ C'EST LA RÉUNION POUR LE TRAVAIL D'ÉQUIPE ! ESSAIE DE COMPRENDRE !



MOI J'AI UN ARC ET DES BEAUX CHEVEUX ! ET JE PEUX PARLER AVEC DES GIRAFES ET DES TOUCANS.

GOLO TAGOUL SPROTCH !

RHAA ! PAS TOUS EN MÊME TEMPS !





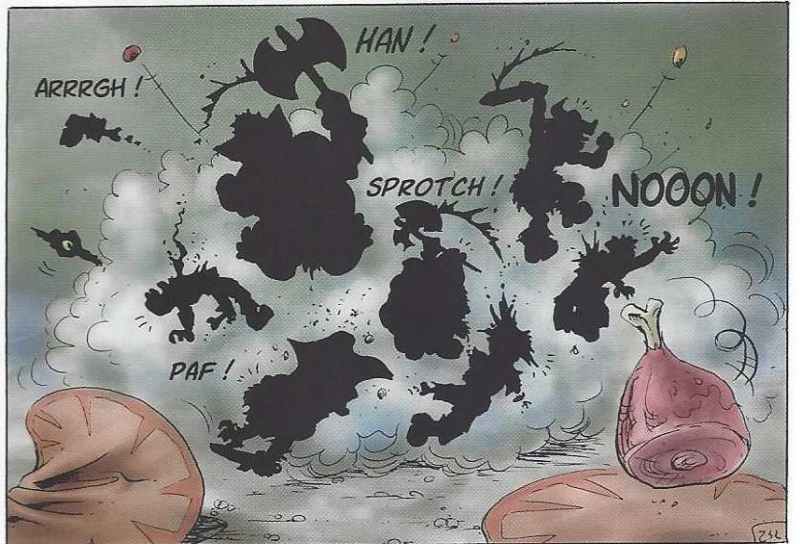
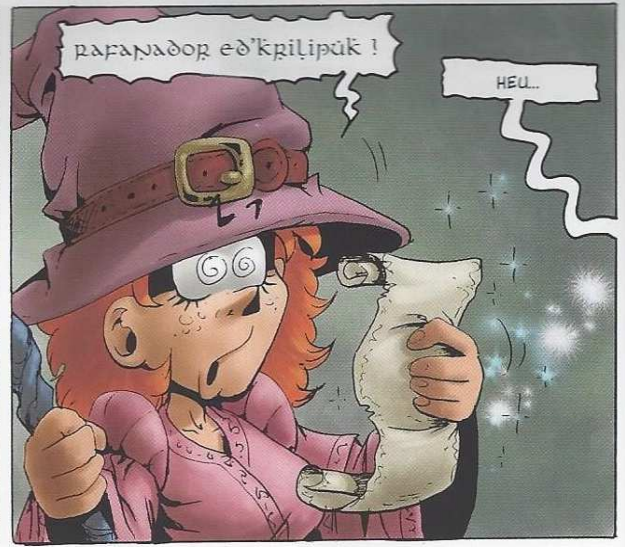
















C'EST POUR CRÔM !

EH BEN ! ILS ONT MANGÉ GRAVE !

WAKOULOU ?

SHLACK !



ET TOI, POURQUOI T'AS PAS TIRÉ DE FLÈCHE ?

BAH, J'AVAIS PAS ENCORE ENNIE DE ME FAIRE ENGUEULER !

BON, BEN JE VAIS LES FOUILLER ! L'UN D'EUX A CERTAINEMENT LA CLEF DE LA PROCHAÎNE PORTE !



JE VAIS FAIRE LE PLAN, SALLE DES GARDES - RÉSISTANCE MÉDIOCRE...

TOUT ÇA ME SEMBLE UN PEU FACILE.

C'EST SEULEMENT LE PREMIER NIVEAU ! C'EST SANS DOUTE NORMAL.



C'ÉTAIT NUL ! ILS ONT MÊME PAS COMBATTU.

HUM... CES LASCARS N'AVAIENT PAS L'AIR TOUT À FAIT AU POINT.



J'AI UN TROUSSEAU DE CLÉS ! ET J'AI TROUVÉ AU MOINS VINGT PIÈCES D'OR !

Y'A RIEN D'AUTRE D'INTÉRESSANT À PART LE JAMBON...



ON PEUT RÉCUPÉRER LES CASQUES ET LES ARMES POUR LES REVENDRE AU MARCHÉ ?

AH NON ! ON NE VA PAS S'ENCOMBRER AU DÉBUT DU DONJON !

C'EST CE QUE J'ALLAIS DIRE !

ON VIENDRA LES RÉCUPÉRER PLUS TARD.



ALORS LÀ, SI LE DONJON EST BIEN FOUTU, ON DEVRAIT TROUVER UN COULOIR VIDE.

ENSUITE ON TROUVERA UNE PORTE AVEC D'AUTRES ENNEMIS.



MAIS POURQUOI ILS NE METTENT PAS TOUS LES ENNEMIS DANS LA MÊME PIÈCE ? ÇA SERAIT VACHEMENT PLUS EFFICACE !

AH OUI, C'EST VRAI ÇA ?

JE PENSE QU'ILS FINIRAIENT PAR SE BATTRE ENTRE EUX ! C'EST SANS DOUTE TROP DIFFICILE À GÉRER.

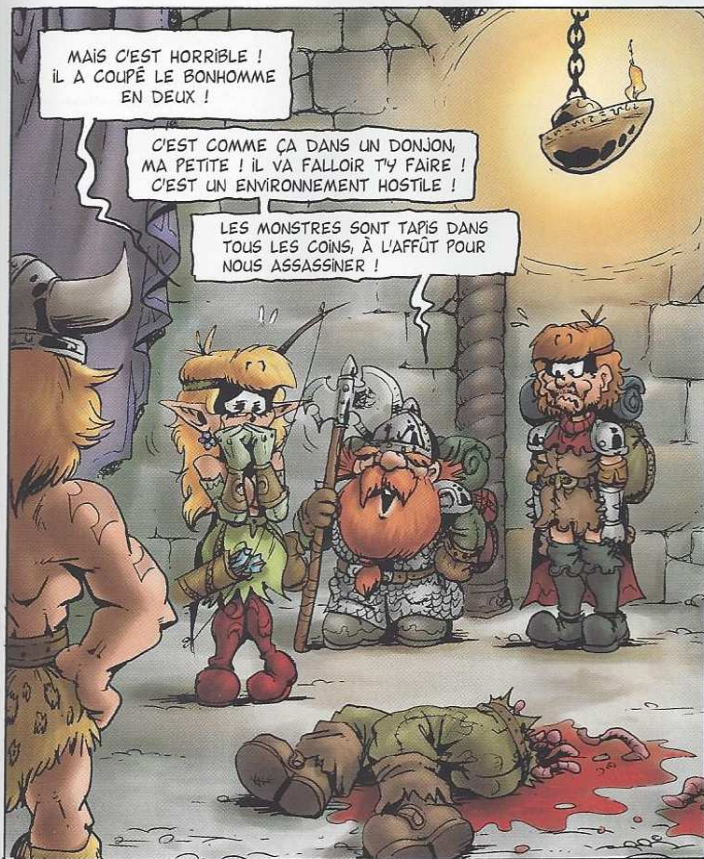


ATTENTION ! QUELQU'UN OUVRE LA PORTE !









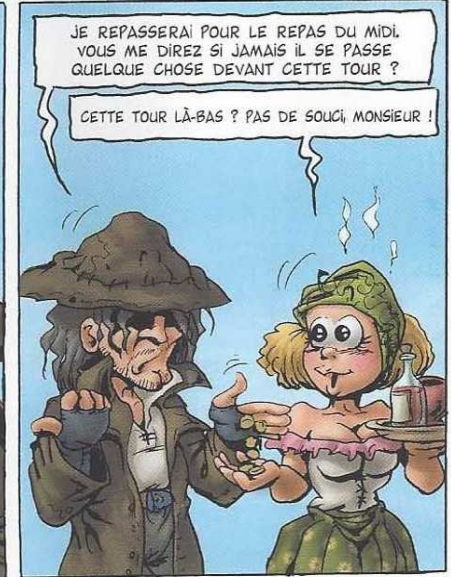
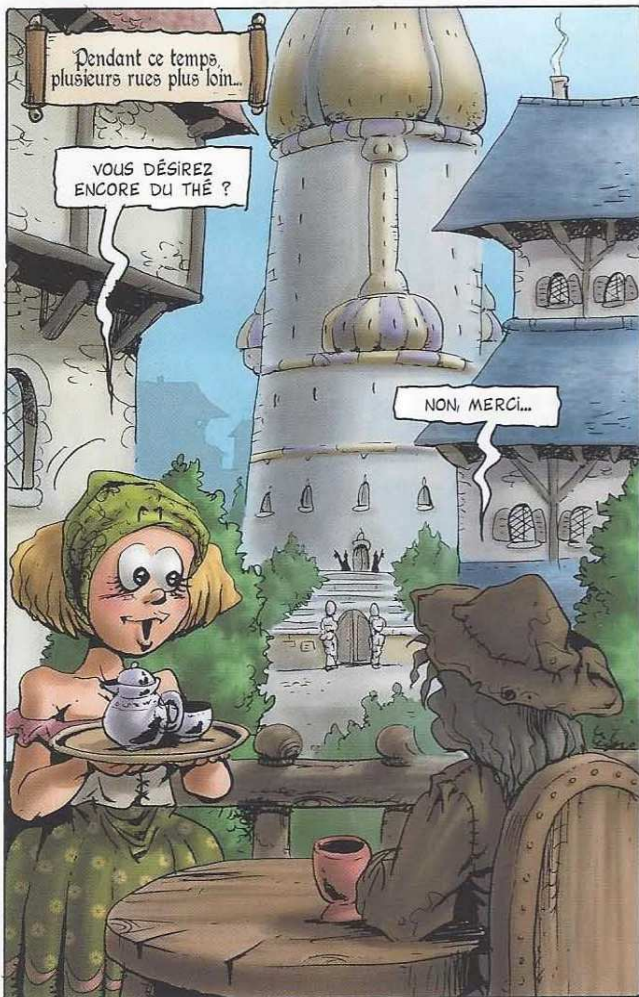
















BON ! ÇA C'EST FAIT !

OUAIP ! MAIS JE PENSE QU'IL FAUT FOUILLER LES CAGES.

FOUILLER LES CAGES ? BÉERK !



C'EST ASSEZ COMMUN DE PLANQUER DES OBJETS DANS LA LITIÈRE DES MONSTRES.

MOI J'Y VAIS PAS ! VOUS POUVEZ CREVER.

ET PUIS ELLES SONT TOUJOURS FERMÉES !



BON. ALORS JE VAIS ESSAYER UN TRUC MAGIQUE.

TU NE VAS PAS METTRE LE FEU À LA TOUR ?

MAIS NON ! JE VAIS TESTER LE VIDAGE DE LA CORBEILLE !



TU PERDS LA BOULE ? QU'EST-CE QUE C'EST QUE CETTE IDÉE ?

ADMETTONS QUE LA LITIÈRE SOIT UNE POUBELLE, D'ACCORD ? EH BIEN NORMALEMENT, LE SORT DU VIDAGE DE LA CORBEILLE PERMET DE FAIRE SORTIR TOUT CE QUI A ÉTÉ JETÉ DANS UNE POUBELLE.

DONC IL ME PERMETTRA DE RÉCUPÉRER D'ÉVENTUELS OBJETS QUI AURAIENT ÉTÉ JETÉS DANS LES CAGES !



C'EST PAS UN PEU RISQUÉ TON HISTOIRE ?

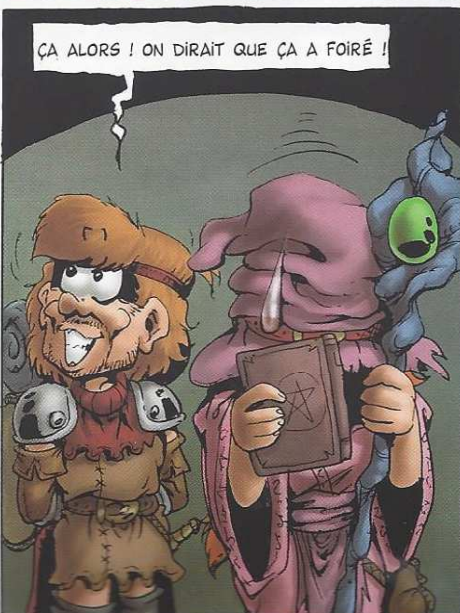
MAIS NON, PAS DE SOUCI ! SOIT ÇA FONCTIONNE, SOIT ÇA NE FAIT RIEN. IL N'Y A PAS DE RISQUE À ESSAYER.

BON, D'ACCORD.



BORDEL, ON PERD DU TEMPS LÀ !

tahuk şplatıpaşha !



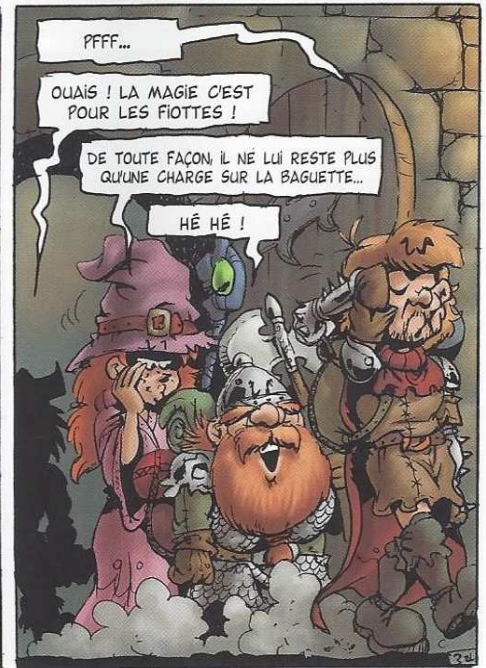
ÇA ALORS ! ON DIRAIT QUE ÇA A FOIRÉ !



SHLOUUUIIP !

AAAAAAAAAAAA !









Dans le bureau de Silgadiz...

ICI PAR EXEMPLE, VOUS POUVEZ METTRE UNE TERRINE PIÉGÉE. ÇA NE CÔUTE PRESQUE RIEN ET C'EST TRÈS EFFICACE.

LES AVENTURIERS ONT SOUVENT UNE PETITE FRINGALE QUAND ILS ONT PARCOURU LA MOITIÉ DU DONJON.



NOUS EN AVIONS UNE CHEZ NOUS ET NOUS AVONS VAINCU TOUTE UNE TROUPE DE SEMI-HOMMES AVEC ÇA !

INTÉRESSANT !

LA COMPAGNIE DE LA MORTADELLE, QU'ILS S'APPELAIENT.



MAIS J'AI PRÉVU DES HOMMES-LÉZARDS DANS LA PIÈCE À CÔTÉ. ILS NE RISQUENT PAS DE MANGER LA TERRINE ?

C'EST À VOUS DE VOIR. ILS N'ONT PAS SI VOUS ÉVITEZ DE LEUR CONFIER LA CLEF.

AH ! VOILÀ QUI EST BIEN TROUVÉ !



ET LÀ ? C'EST QUOI LES PETITS DESSINS ?

AH ! LA SALLE DES ARAIGNÉES TRANCHANTES ! DES BÊTES MAGNIFIQUES, QUI PRODUISENT DE SUPERBES COCONS AVEC LEURS VICTIMES EMMALOTÉES.

ELLES PROVOQUENT LA PEUR BIEN SOLVENT !



MAIS ÇA PRENDRA ENCORE UN PEU DE TEMPS PARCE QUE ELLES DOIVENT GRANDIR UN PEU.

JE VIENS DE LES RECEVOIR ET ELLES SONT TOUT JUSTE SORTIES DE LEUR NID.

VOUS DEVRIEZ VOUS MÉFIER, PARCE QUE VOS LÉZARDS TOXIQUES ICI RISQUENT DE NE PAS BIEN S'ENTENDRE AVEC.



AH BON ? ET POURQUOI CELA ?

LA CONCURRENCE ALIMENTAIRE, MON BON SEIGNEUR ! LA CONCURRENCE ALIMENTAIRE !



ON VERRA CELA QUAND ILS SERONT SORTIS DE L'ŒUF.



JE SUIS PRÊT !

BIEN ! NOUS ALLONS POUVOIR COMMENCER CES EXERCICES !

SUIS-MOI DANS LA SALLE D'ENTRAÎNEMENT, MON BON COUSIN.





IL EST UN PEU ATYPIQUE CE DONJON, NON ? ON A DÉJÀ FAIT LE PREMIER NIVEAU ET ON NA RENCONTRÉ AUCUNE RÉSISTANCE VALABLE.

C'EST PEUT-ÊTRE UN DONJON À DIFFICULTÉ CROISSANTE ?

DES CROISSANTS ? OÙ ÇA ?



OU ALORS C'EST QU'ON EST TROP FORTS !

C'EST QUE DES PIÈGES POUR DÉBUTANTS, À MON AVIS ON NOUS A ENVOYÉS DANS UN PARC D'ATTRACTIONS.



BAH ! DE TOUTE FAÇON, LE DONJON N'EST PAS LA FINALITÉ DE LA MISSION.

NOUS DEVONS JUSTE SORTIR AVEC L'ORBE, ET ENSUITE RECEVOIR NOS PIÈCES D'OR !

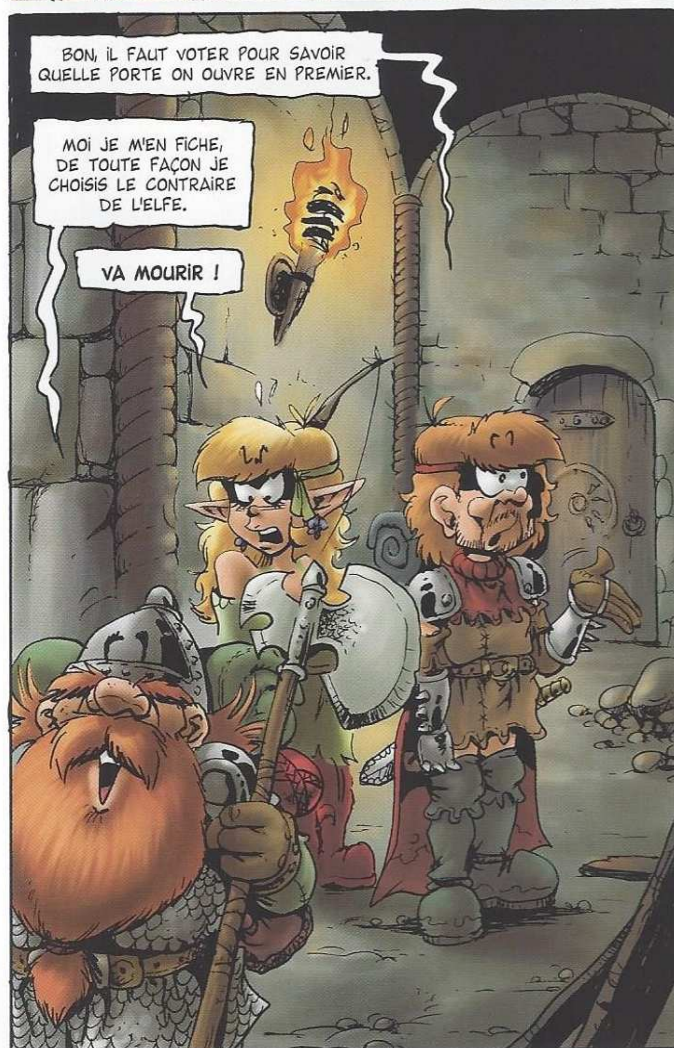
OUAIS !



EH BEN ! JE TROUVE QUE ÇA FAIT UN PEU « PORTE, MONSTRE, COULOIR » CE TRUC !

C'EST PAS PLUTÔT « PORTE, MONSTRE, TRÉSOR » QU'ON DIT ?

BAH OUAIS, MAIS Y'A PAS DE TRÉSOR...



BON, IL FAUT VOTER POUR SAVOIR QUELLE PORTE ON OUVRE EN PREMIER.

MOI JE M'EN FICHE, DE TOUTE FAÇON JE CHOISIS LE CONTRAIRE DE L'ELFE.

VA MOURIR !



TANT PIS POUR LE VOTE, ON VA À GAUCHE !

C'EST JOLI LE MOTIF AU MILIEU, ON DIRAIT UN SOLEIL !



JE VAIS OUVRIR, J'AIME BIEN FRAPPER LES PORTES.

MAIS... Y'A SANS DOUTE UN PIÈGE !

BOUARF !



HAN !

T'AS CASSÉ LA JOLIE PORTE !

CRAAAC !

MAIS QUEL BOURRIN !





AH BRAVO ! DES BELLES  
PIERRES COMME ÇA ! ILS AURAIENT  
PU FAIRE LE MÉNAGE !



AKLIGUIDI ! AKLIGUIDI ! TRIBUD AKLIGUIDI !

HEIN ?



PAR LES TENTACULES DE GZOR !!  
QUELLE HORREUR !!

OH NON !



BIGRE ! DES ARAIGNÉES  
GÉANTES !



ELLES BLOQUENT LA PORTE SUIVANTE. FUYONS !

PAR LE GRAND FORGERON ! ELLES  
SONT GROSSES COMME DES PÂTÈQUES !

ET MOI J'AIME PAS  
LES ARAIGNÉES !



ALLEZ, AU BOULOT !

HÉ ! MAIS... TOI AUSSI T'ES  
DEVENUE INCONSCIENTE ?

C'EST MON TOUR DE CRÂNER !



QU'EST-CE QU'ON FAIT ? ON COGNE ?

T'ES PAS DINGUE ? SI ON  
SE FAIT PIQUER, ON RISQUE  
D'ÊTRE EMPOISONNÉS !



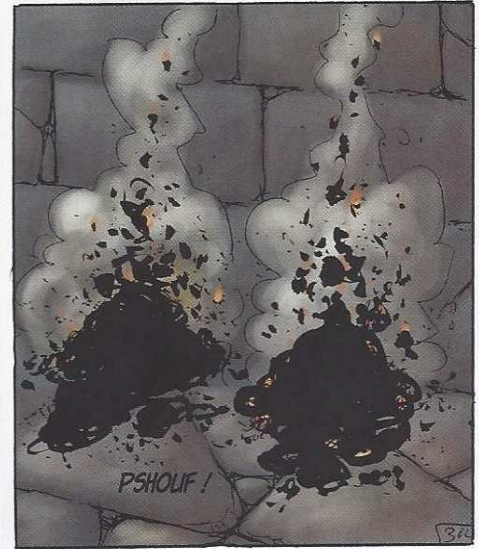
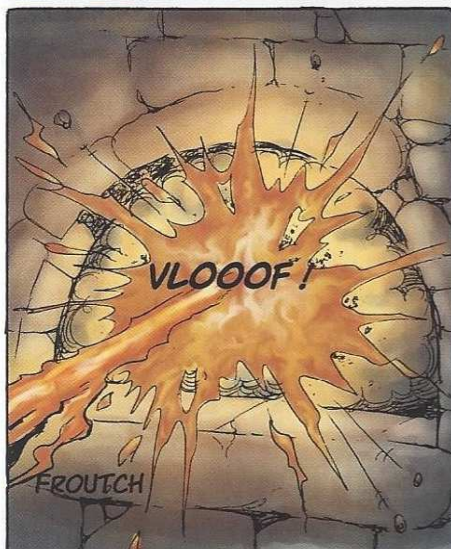
C'EST COMME LES SCORPIONS QU'ON  
A DANS LES PLAINES, C'EST ÇA ?

QUAIP ! CES SALOPERIES TE MORDENT  
AVEC DU VENIN ET APRÈS TU NE PEUX  
PLUS BOUGER ! ENSUITE ELLES PEUVENT TE  
DÉVORER MAIS T'ES TOUJOURS VIVANT.

C'EST ARRIVÉ À UN DE MES COUSINS QUI TRA-  
VAILLAIT DANS LA SECTION OUEST DE LA MINE.

C'EST PAS  
COOL !

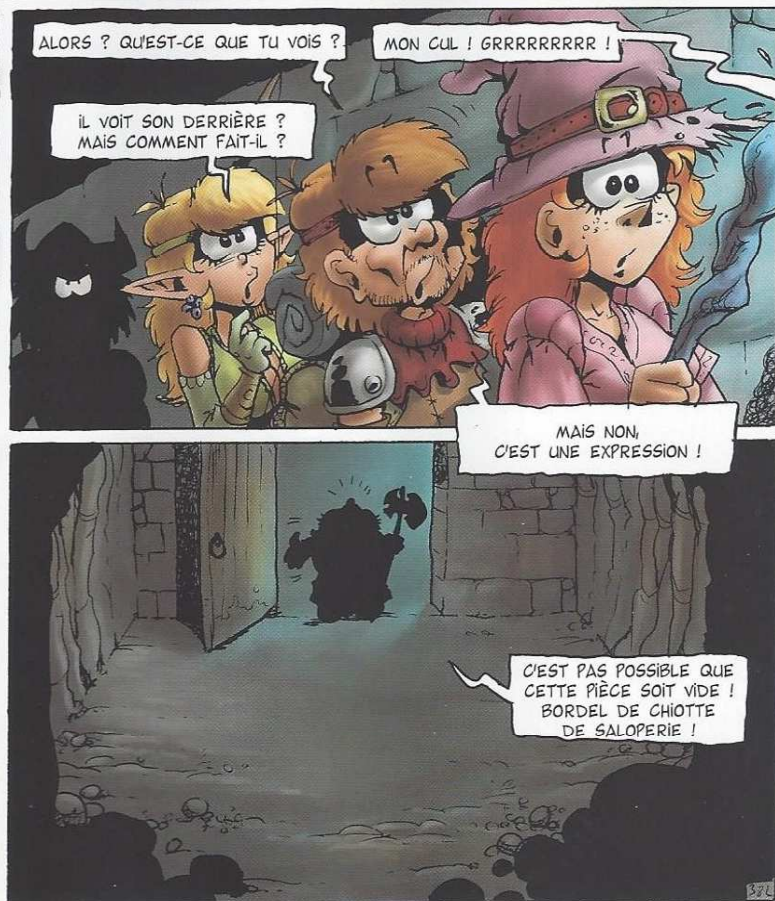
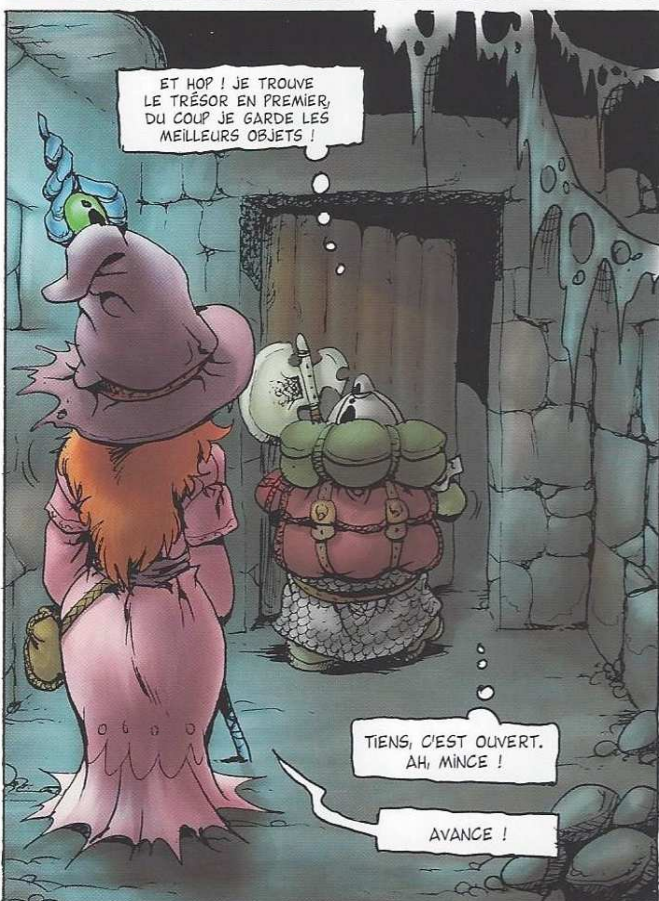




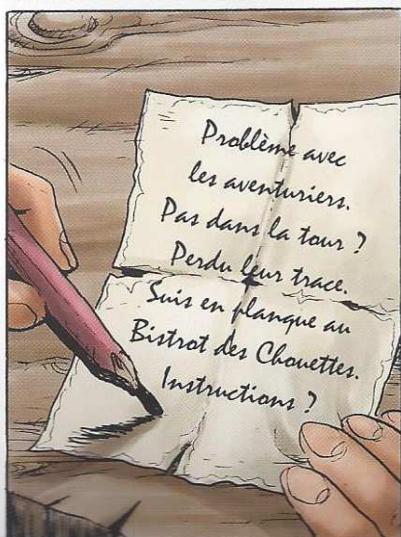




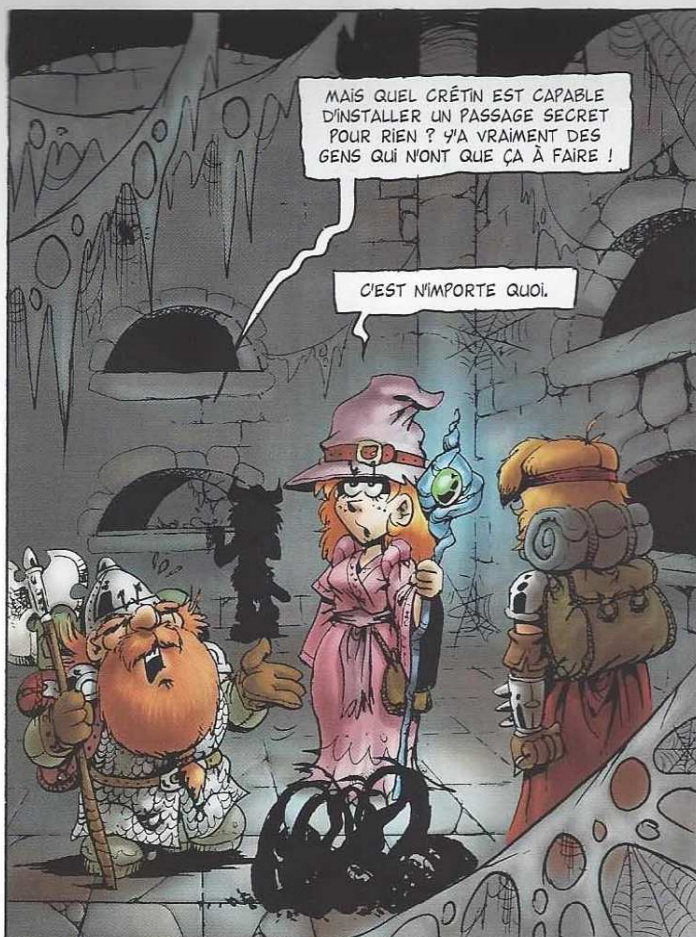












MAIS QUEL CRÉTIN EST CAPABLE D'INSTALLER UN PASSAGE SECRET POUR RIEN ? Y'A VRAIMENT DES GENS QUI N'ONT QUE ÇA À FAIRE !

C'EST N'IMPORTE QUOI.



MOI ÇA ME RAPPELLE LE COFFRET INUTILE DE ZANGDAR ! ON S'ÉTAIT PRIS UNE BOULE DE FEU DANS LA TRONCHE, ET IL CONTENAIT SULEMENT UN PARCHEMIN AVEC DES GRIBOUILLIS !

HA OUI ! C'ÉTAIT MARQUÉ : HA HA HA JE VOUS AI BIEN NIGUÉS !

JE NE SAIS TOUJOURS PAS CE QUE ÇA VEUT DIRE !



ON VA REVENIR AU CROISEMENT ET ALLER VOIR L'AUTRE PORTE.



HÉ ! MAIS C'ÉTAIT PAS UN SOLEIL TORDU EN FAIT SUR LA PORTE DE GAUCHE ! C'ÉTAIT UNE ARAIGNÉE !

BIEN VU ! ALORS ÇA VEUT DIRE QUE CETTE GRAVURE NOUS INDIQUE LE PROCHAIN ENNEMI.

OUAIS ! DES ENNEMIS !



HÉ ! ÇA VEUT SURTOUT DIRE QU'ON VA POUVOIR ÉLABORER UNE STRATÉGIE À L'AVANCE !

AH ?



ON DIRAIT UN RAT.

NON, LE CORPS EST TROP MINCE, ET IL N'Y A PAS D'OREILLE.

JE PENSE QUE C'EST UNE BELETTE ! C'EST MIGNON ET JE COMPRENDS LEUR LANGAGE. JE POURRAI LEUR FAIRE FAIRE DES TOURS !

MAIS... NON ! ÇA NE RESSEMBLE PAS DU TOUT À UNE BELETTE !



OUAIS. EN FAIT, LEUR GRAVURE EST TROP POURRIE, ÇA NE RESSEMBLE À RIEN CE MACHIN !

OU ALORS C'EST UN GENRE DE LÉZARD ?



J'VAIS DÉFONCER LA PORTE ! ON VERRA BIEN !

TU VEUX ARRÊTER DE FAIRE LE BOURRN ?

J'L'AIME BIEN DES FOIS, CE TYPE.









QUOI ? MAIS QUE VOLEZ-VOUS  
QUE J'AILLE FAIRE LÀ-BAS ?

VOUS SAVEZ BIEN QU'ILS DÉTESTENT  
LES SORCIERS À GLARGH !



ON SERA DEUX. JE N'AI MÊME  
PAS LE TEMPS DE ME CHANGER.

ALLEZ, MON VIEUX ! FAITES  
CELA POUR MOI, VOLEZ-VOUS ?

LES CITADINS SONT OCCUPÉS AVEC LEUR  
MATCH GROTESQUE, IL EST POSSIBLE  
QU'ILS NE VOUS VOIENT MÊME PAS.



IL EST ÉGALEMENT POSSIBLE  
QU'ILS NOUS JETTENT DES  
PIERRES !

JE N'AIME PAS CETTE VILLE,  
ET JE NE MARCHE PAS DANS  
LA COMBINE.



VOUS PRÉFÉREZ QU'ON  
DISE QUE VOUS ÊTES  
UNE MAUVIETTE ?



PERSONNE NE ME TRAITE  
DE MAUVIETTE, BIFF !  
PERSONNE !



ALLONS-Y MAINTENANT,  
NOUS SERONS DE RETOUR  
POUR LE SOUPER !



GRRR... D'ACCORD.  
JE VAIS M'ÉQUIPER  
POUR LA MISSION !

MAIS C'EST N'IMPORTE  
QUOI ! EN PLUS, J'AI UN  
COCKTAIL CE SOIR !

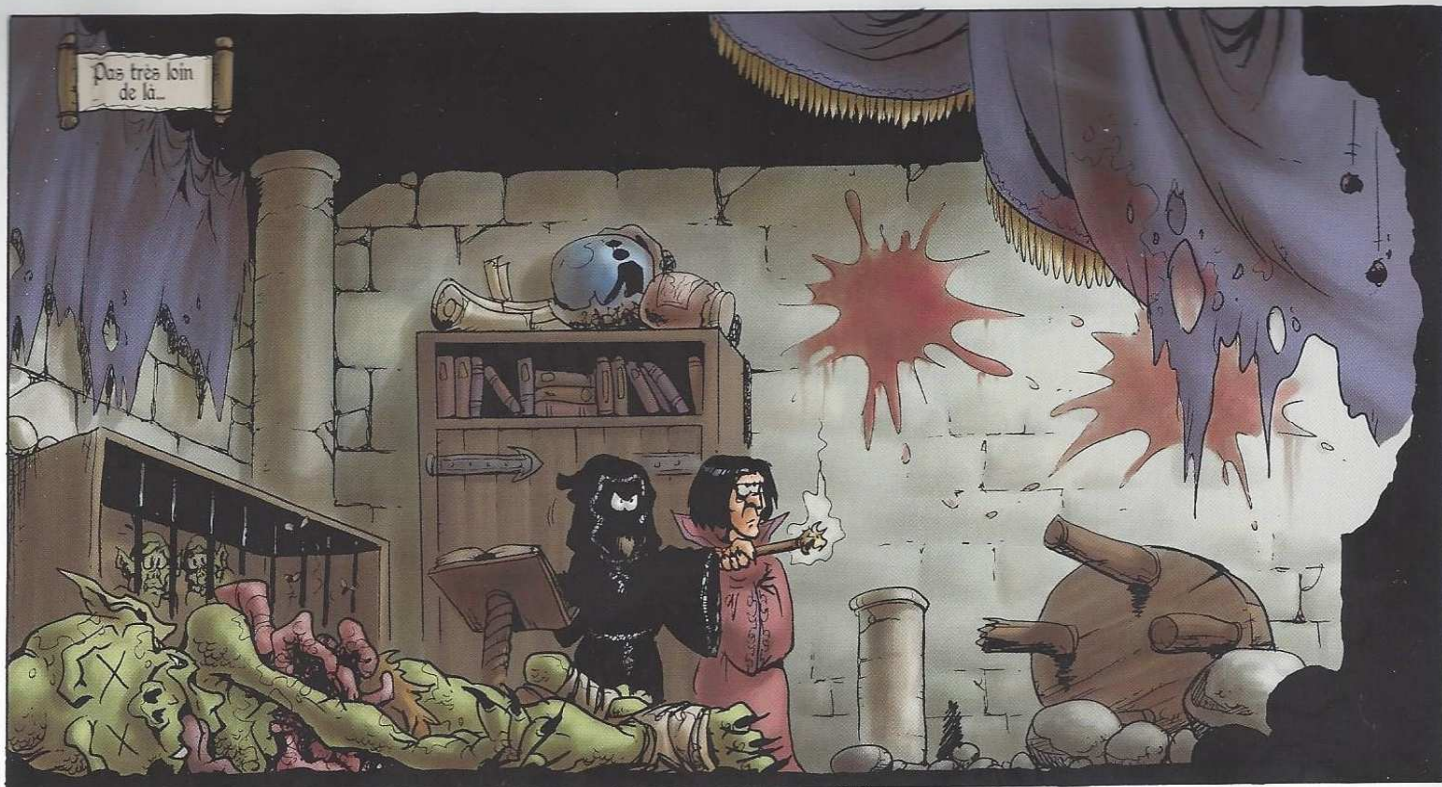
Y'AURA SANS DOUTE  
DES FEUILLETÉS À  
LA SAUCISSE.

PONK !













UN JOUR, MON TROLL  
VIENDRAAA...



ALORS... L'ESCALIER SAVONNÉ, C'EST BON.

LES ARBALÈTES MURALES SONT  
BIEN FIXÉES, LA FONTAINE DE  
POISON DU CINQUIÈME EST NICKEL  
ET LE CANON À CLOUS DU COU-  
LOIR OUEST EST BIEN INSTALLÉ.



DIRECTION : LE TROISIÈME ÉTAGE !  
JE VAIS VOIR COMMENT L'INSTALLATEUR  
S'EN SORT AVEC LE TRANCHOIR À JAMBES.

TI TI DAM  
DAM...



ALORS ICI JE SUIS DANS LA FUTURE  
SALLE DES GARDES D'ÉLITE...  
PAS DE PIÈGE À CONTRÔLER...

EN PASSANT PAR LES CUISINES,  
IL Y AURA PEUT-ÊTRE DES SAUCISSES  
À GRAPPILLER !



BOUSE DE MORSHLEG ! C'EST FERMÉ !  
ET POURTANT ÇA SENT LA VIANDE RÔTIE !

ÇA VEUT DIRE QUE C'EST DÉJÀ L'HEURE  
DU DÉJEUNER ! ET LE MAÎTRE DÉTESTE  
ATTENDRE !

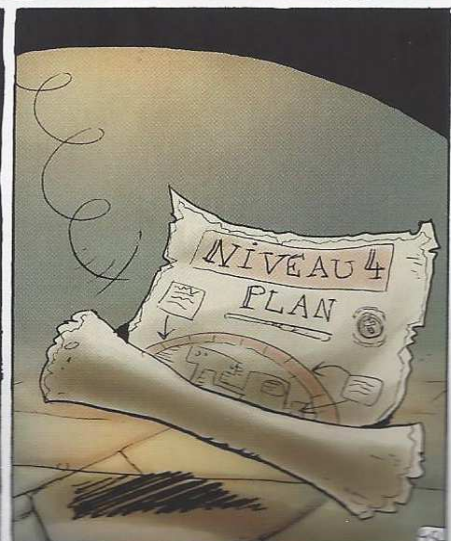


SI JE VAIS VÉRIFIER LES TRANCHOIRS,  
J'ARRIVERAI EN RETARD POUR BOUFFER...

... MAIS SI JE REVIENS SANS LES AVOIR  
EXAMINÉS, JE SERAI GRONDÉ AUSSI ! ZUT !



TANT PIS ! AUTANT MANGER À L'HEURE !







QUELQU'UN TAFE DERRIÈRE LA PORTE !

CHUUTT ! IL FAUT DÉCIDER  
D'UNE STRATÉGIE À SUIVRE !

MAIS NON,  
PFFF...

BANG  
BANG !



ON ATTAQUE !

ON OUVRE  
LA PORTE D'UN COUP  
DE LATTE !

GLOUK?...



LE BRUIT S'EST ARRÊTÉ !

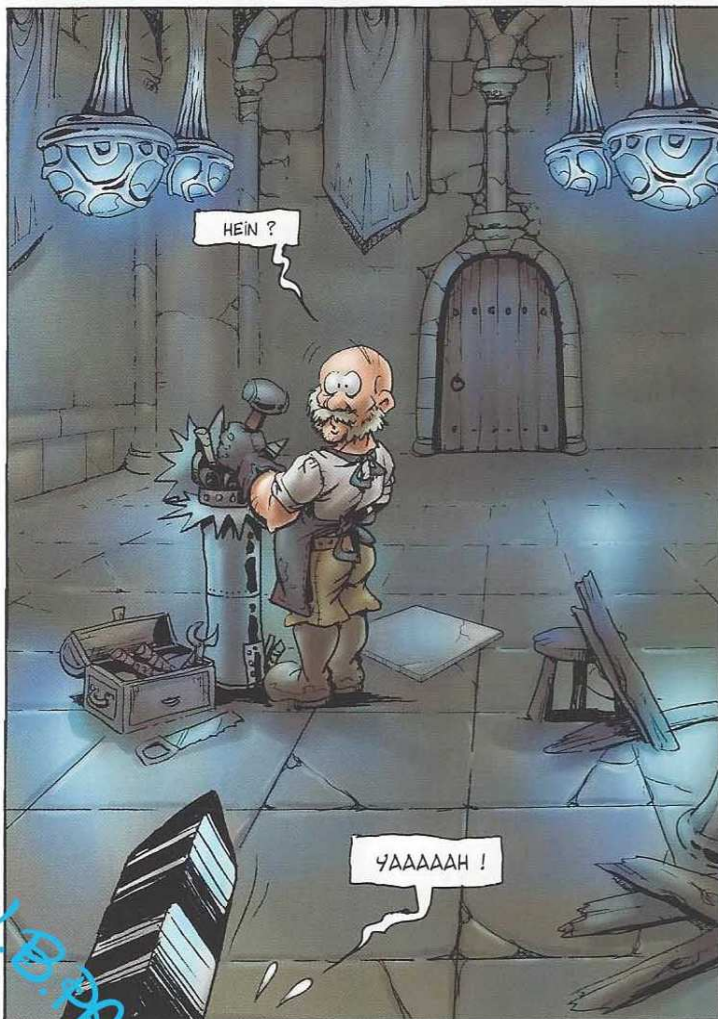
MAINTENANT !



YAAAAAH !

PFFF... C'EST ORIGINAL...

BAM !  
CRAC



HEIN ?

YAAAAAH !



HÉ ! QU'EST-CE QUE C'EST QUE...



AHHHHHHH !

TSOING



ARRRH !

Les aventuriers vont-ils finalement parvenir jusqu'à l'objet convoité ? Et Faladorn arrivera-t-il à manger son boudin-purée avant qu'il refroidisse ? À SUIVRE dans le dernier tome de cette saison !



*Le jour se lève sur la Terre de Fangb et il faut se rendre à l'évidence : c'est fini, on n'entendra plus parler des statuettes de Gladeulfurba, de la Couette de l'Oubli ni de Gontran Théogal, le sorcier véreux. C'est peut-être grâce aux compétences du Ranger, à la bache de jet d'occasion du Nain, aux flèches de l'Elfe ou aux sortilèges étonnants de la Magicienne ? Ou c'est peut-être un coup de chance ? Quoi qu'il en soit, la compagnie au nom incertain a décidé d'arrêter les frais : les baroudeurs veulent rentrer chez eux, car l'aventure ça n'est finalement pas aussi marrant que les descriptions des brochures. On s'ennuie, c'est salissant, ça pue, c'est l'arnaque, on doit faire du camping, il pleut et les gens n'écoutent jamais le chef du groupe. Mais que va devenir l'Elfe ? Et que peut-on faire de Gluby ? Et comment sortir vivant des collines d'Altrouille sans se faire piétiner par les géants ? Autant de problèmes au réveil, ça peut donner la migraine au guerrier le plus endurci, et ça pourrait bien emmener nos aventuriers bien loin de leur destination première...*

*Ce tome présente le troisième volet de l'adaptation en BD du roman « L'Orbe de Xaraz » (prix Merlin 2010), Saison 4 du Donjon de Nabeulbeuk, série en 4 tomes.*



9 782353 255207