

LE DONJON DE NAGELBEUK

TOME II



CLAIR DE LUNE

Selarm

LE DONJON DE NAHEULBEUK

Tome 11
Quatrième Saison
Partie 2

Scénario John LANG .
Dessins Marion POINSOT .
Couleurs Sylvie SABATER .

CLAIR DE LUNE

Je dédie ce tome à tous ceux qui pratiquent le jeu de rôle Naheulbeuk, et à tous ceux qui m'aident à l'écrire !
Grâce à eux, la Terre de Fangh ne sera jamais déserte, il y aura toujours du jambon dans un sac quelque part,
et les maîtres de donjon ne pourront dormir en paix. Je vous souhaite à tous de magnifiques parties,
des fous rires mémorables et des pelletées d'attaques critiques !

John LANG

En savoir plus sur l'univers de Naheulbeuk sur <http://www.penofchaos.com/donjon/>

Écrivez-nous à : bd@naheulbeuk.com

"Certains graphismes sont inspirés de la collection de figurines Naheulbeuk
avec l'aimable autorisation de Fenryll et Thomas Boulard".

Fenryll est sur <http://www.fenryll.fr/>

Des mêmes auteurs :

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 1 T.1 à 2

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 2 T.3 à 6

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 3 T.7 à 9

LE DONJON DE NAHEULBEUK Saison 4 T.10 à 13

LES ARCANES DE NAHEULBEUK T.1 à 3

NAHEULBEUK À LA PLAGE

Du même scénariste :

LE DONJON DE NAHEULBEUK - Roman La Couette de l'oubli

LE DONJON DE NAHEULBEUK - Roman L'Orbe de Xaraz

LE DONJON DE NAHEULBEUK - Roman Le Conseil de Suak

LE BOUCLIER OBSCUR - Roman

LE DONJON DE NAHEULBEUK - CD Le Grimoire Audio

LE DONJON DE NAHEULBEUK - CD T'as pas le niveau ! —Ménestrel roadbook—

De la même dessinatrice :

DREAD MAC FARLANE T.1 à 5 (Fin)

LES AVENTURIERS DU NHL2987 SURVIVAURE T.1 à 5 + Coffret Cycle 1(T.1 à 3)

LA LÉGENDE D'EIKOS T. 1 à 2 (Fin)

CHAËLLE T.1 à 2 (Fin)

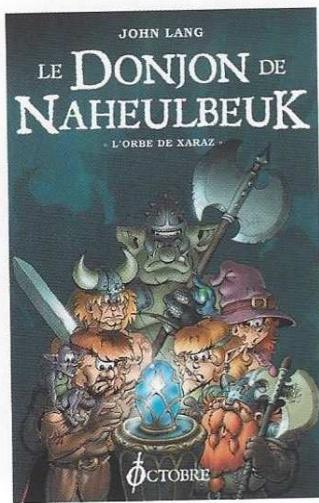
TAO T.1 à 2 (Fin)

Sur les terres du Donjon de Naheulbeuk :

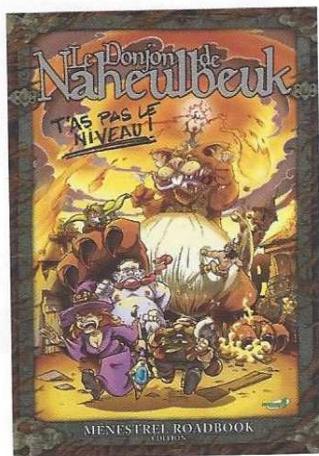
LA TOUR DE KYLA T.1 à 4 (Fin)

LA TOUR DE KYLA - Le Roman

ÉGALEMENT DISPONIBLE LE ROMAN
L'ORBE DE XARAZ



ÉGALEMENT DISPONIBLE LE CD
T'AS PAS LE NIVEAU !



RETROUVEZ LES NOUVELLES
CHANSONS DU NAHEULBAND
DANS "T'AS PAS LE NIVEAU",
UN CD COLLECTOR PARU CHEZ
WASABI !

COMME LE GRIMOIRE AUDIO,
VOUS Y TROUVEREZ UN CD PLEIN
DE CHANSONS AINSI QU'UN
LIVRET 48 PAGES COULEURS QUI
TIENT DANS LA POCHE.

RETROUVEZ "CROM", "LA VIE
D'AVENTURIER", "LE LARIDÉ
DU POULET" MAIS AUSSI DES
NOUVELLES CHANSONS ET DES
SKETCHES INÉDITS.

EN VENTE EN LIBRAIRIE OU
SUR LES SITES MARCHANDS QUI
FONT BIEN LEUR TRAVAIL.



© 2012 Éditions CLAIR DE LUNE

www.editionsclairdelune.fr

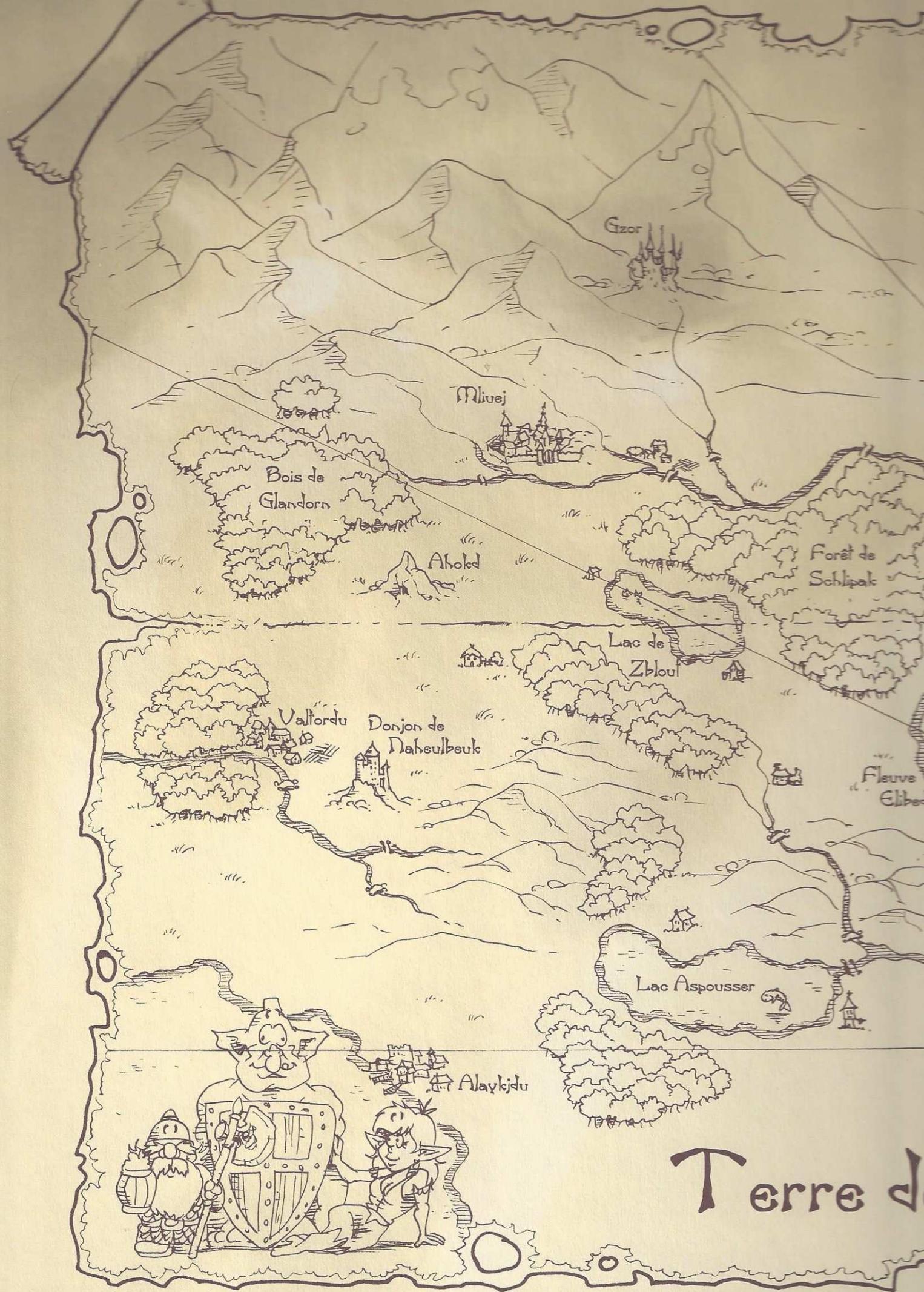
<http://editionsclairdelunebd.blogspot.com/>

Stylique & Lettrage : Pierre LEONI

Première Édition

Dépôt légal : novembre 2012 · ISBN : 978-2-35325-480-4

Imprimé en France par Caractère / Reliure SIRC



Terre d'



Fangh

BIEN LE BONJOUR, FIER AVENTURIER !
JE SUIS LA MAGICIENNE D'UNE COMPAGNIE
AU NOM ENCORE INCERTAIN, ET NOUS AVONS
ACTUELLEMENT UN GRAVE PROBLÈME.

ALORS QUE NOUS ÉTIONS OCCUPÉS À FUIR
UNE TROUPE DE SOLDATS, L'ELFE A GLISSE
ET ELLE S'EST NOYÉE DANS LA RIVIÈRE !
C'EST BIEN DOMMAGE CAR ON VENAIT JUSTE
DE TERMINER UNE MISSION, EN TUANT
LE SORCIER À MOITIÉ FOU QUI MENAÇAIT
DE PLONGER LA TERRE DE FANGH
DANS L'ÉTERNEL OUBLI DE DULU.

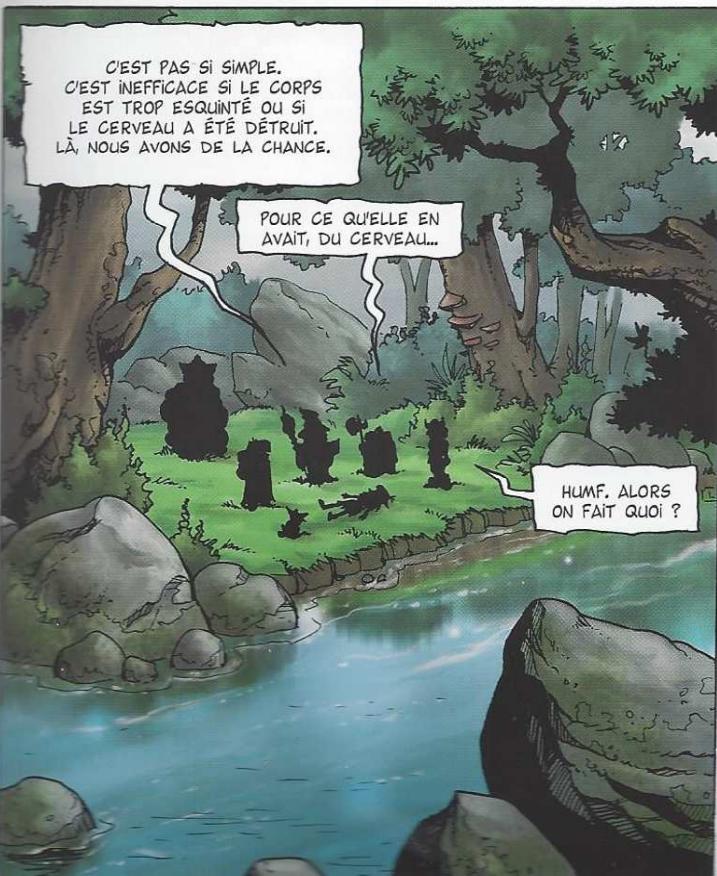
DU COUP, ON AVAIT DÉCIDÉ DE RENTRER
CHEZ NOUS, PARCE QUE CE GROUPE
NE FONCTIONNE PAS SUPER BIEN. ÉVIDEMMENT,
ÇA N'EST PAS DE MA FAUTE. MES SORTILÈGES
SONT EFFICACES HEU... LA PLUPART DU TEMPS.

ALORS QUE FAIRE ? NOUS AVONS UNE ELFE DÉCÉDÉE
SUR LES BRAS, ET NOUS SOMMES AU BEAU MILIEU
D'UNE FORÊT, PRÈS DES COLLINES D'ALTROUILLE...

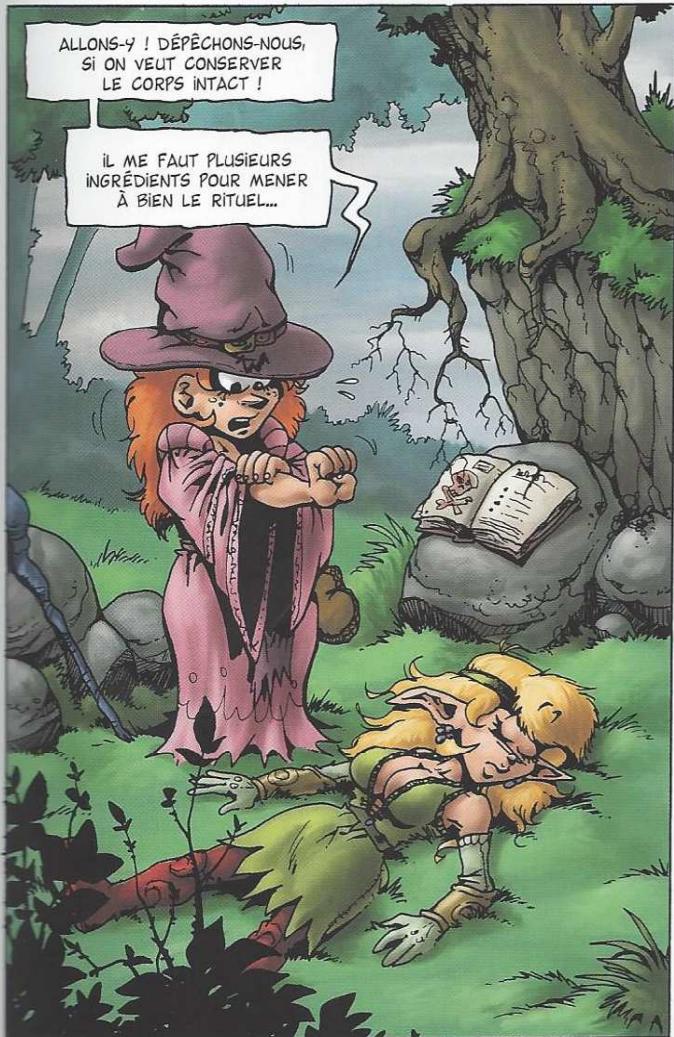
JE PENSE QUE ÇA VA ÊTRE
ENCORE À MOI DE FAIRE
TOUT LE BOULOT !









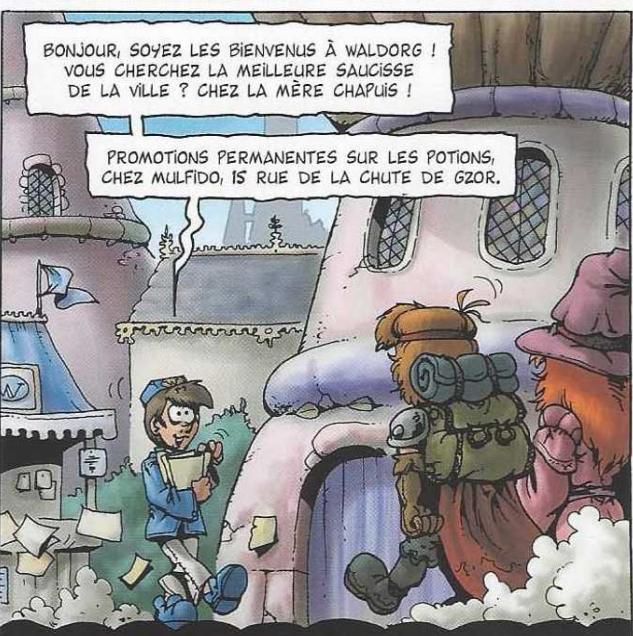


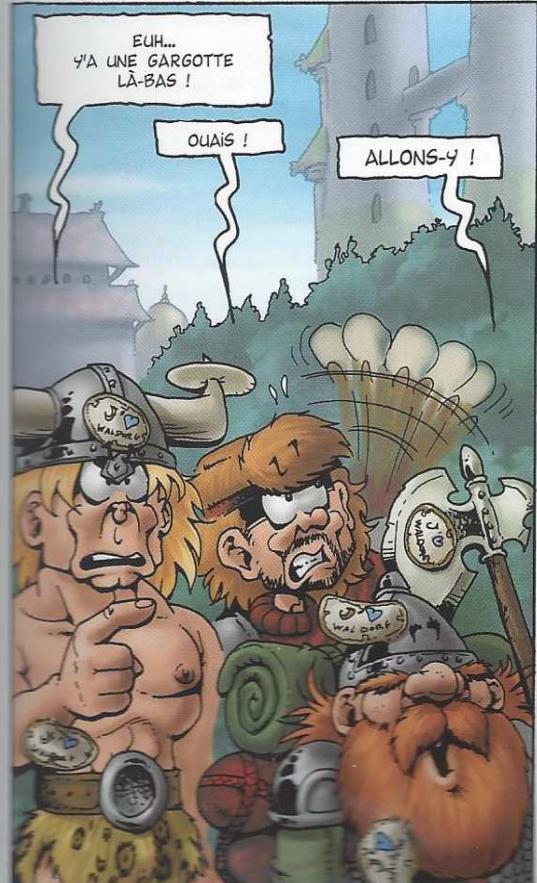
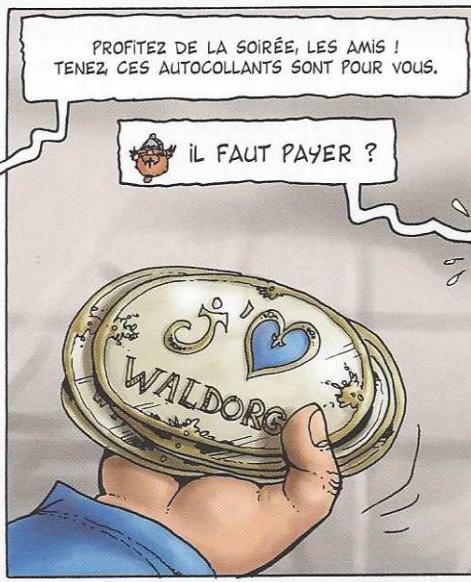




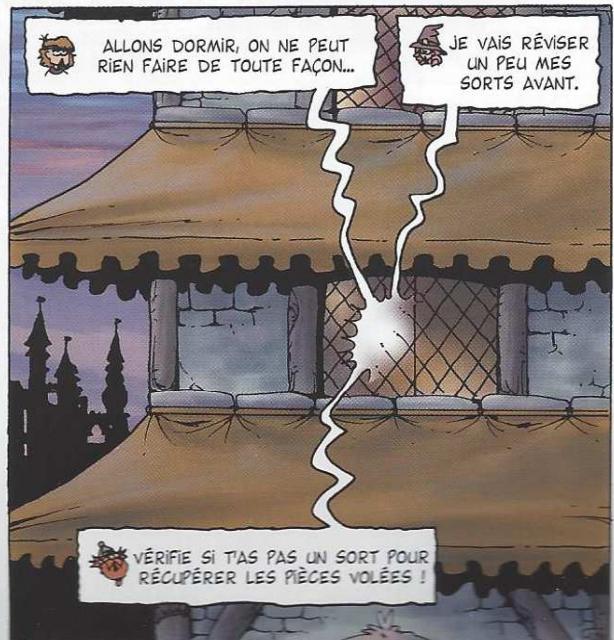




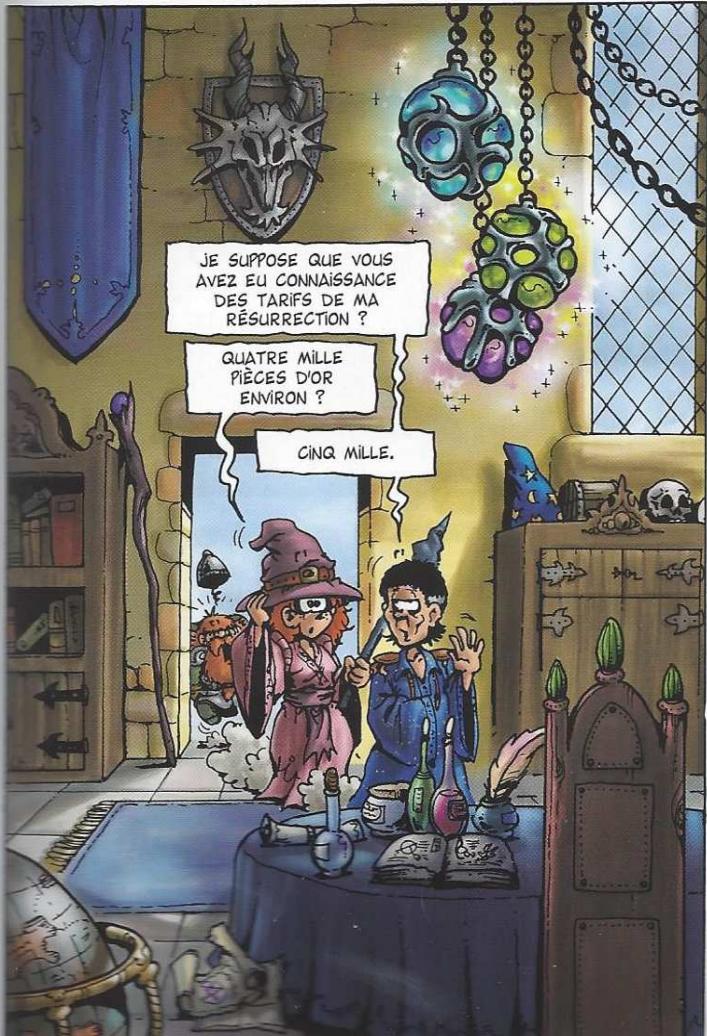


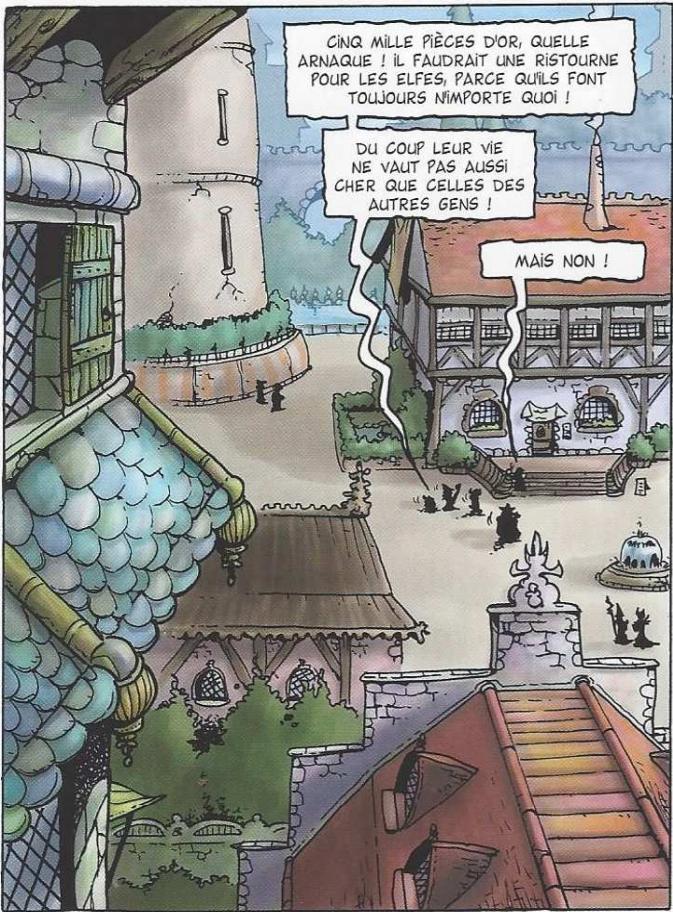
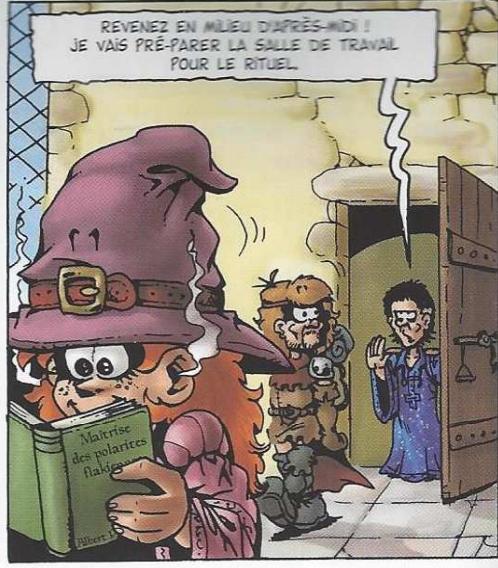




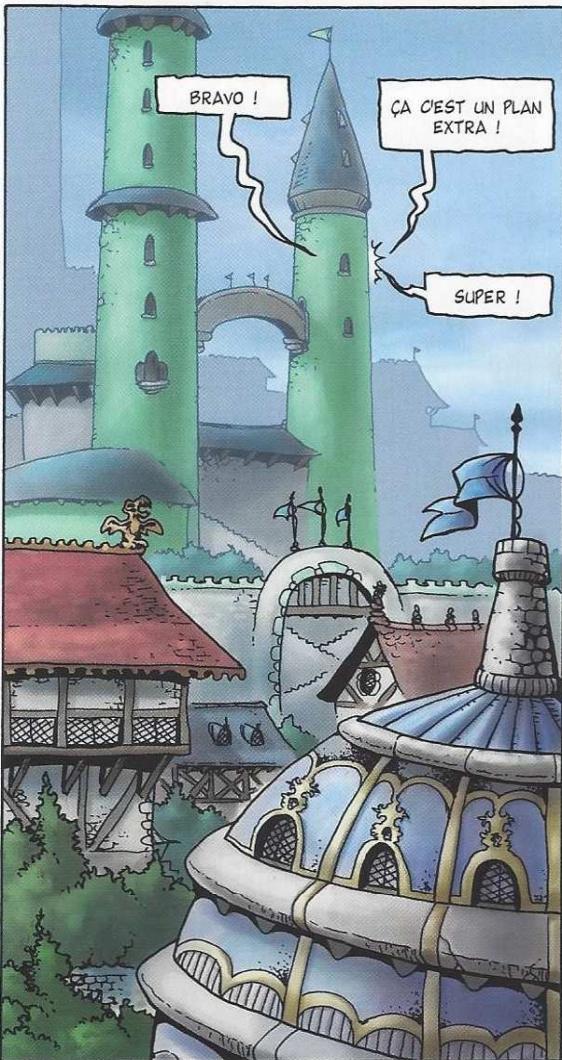
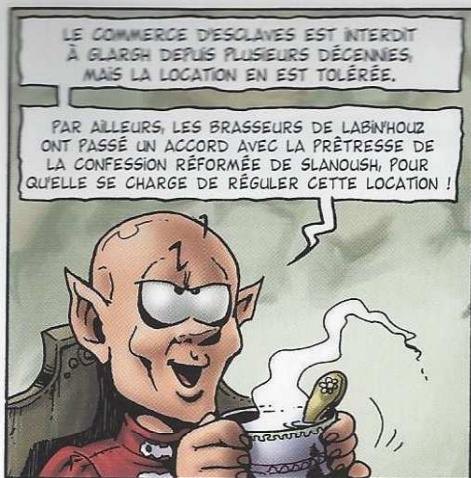


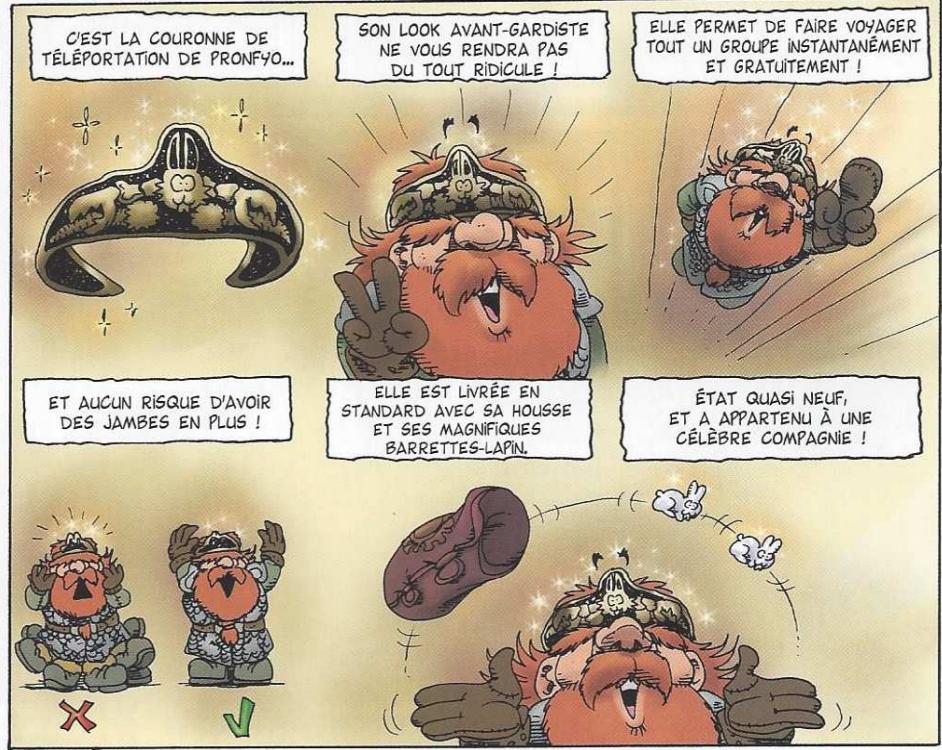


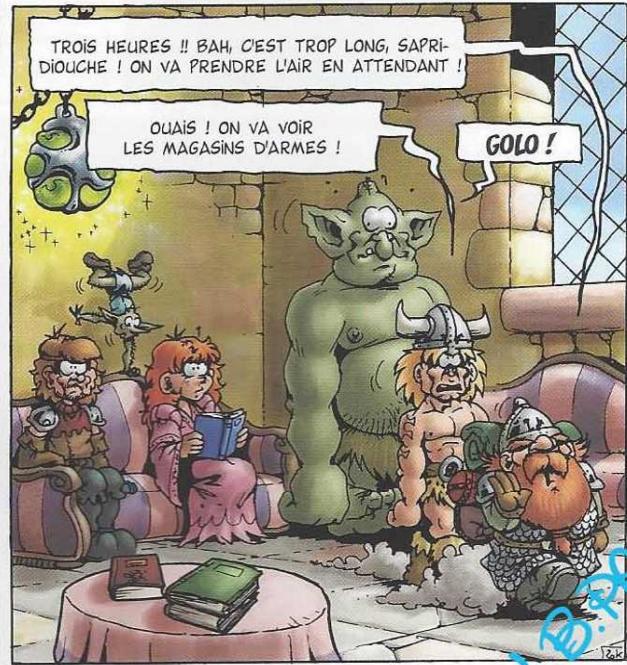
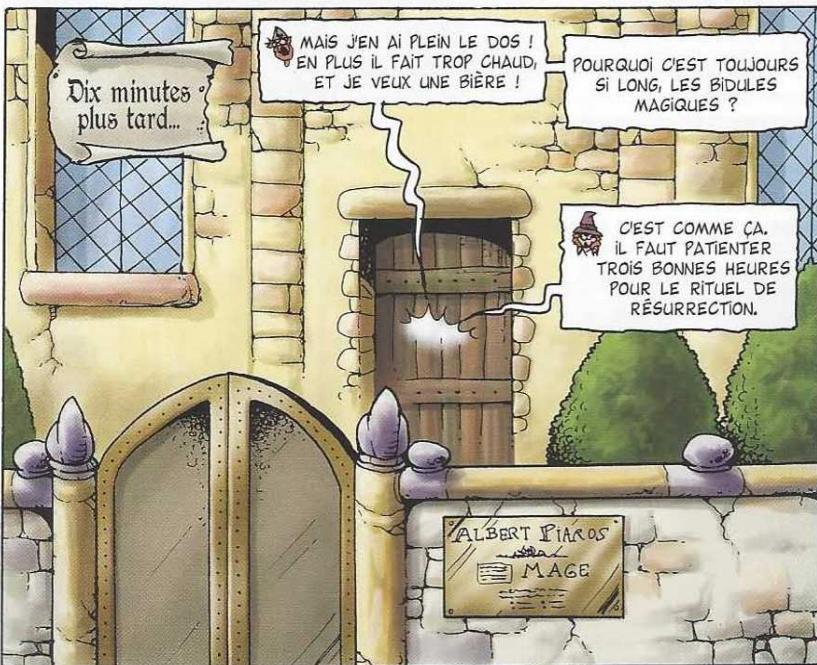
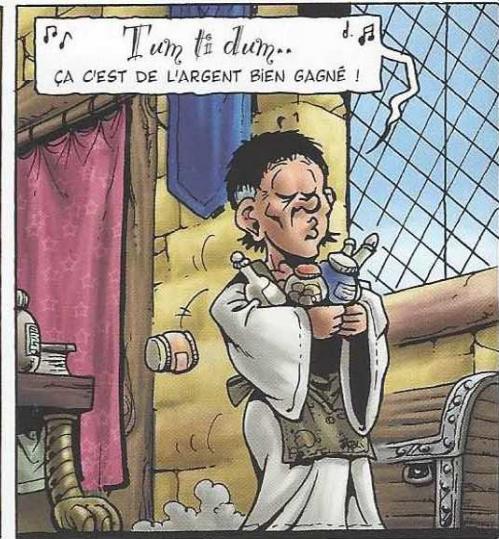
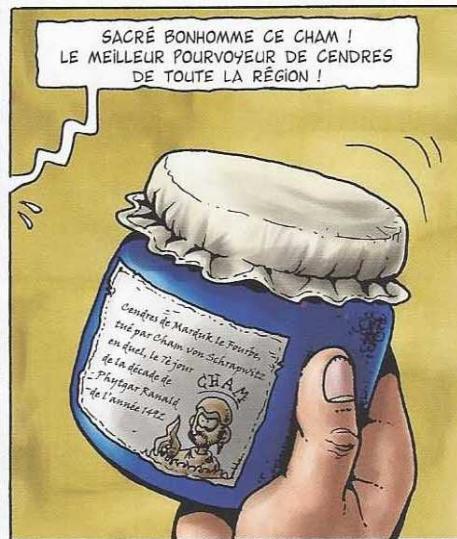
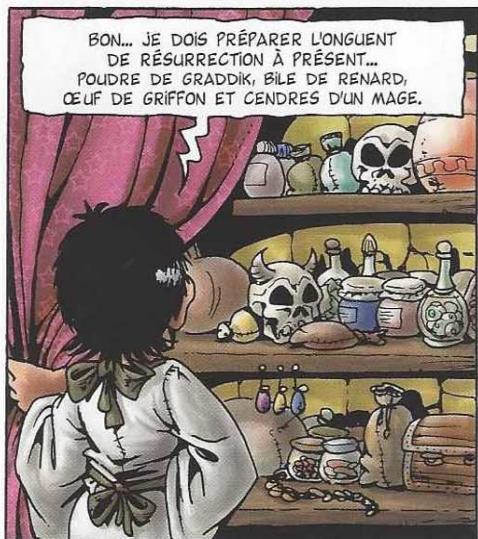
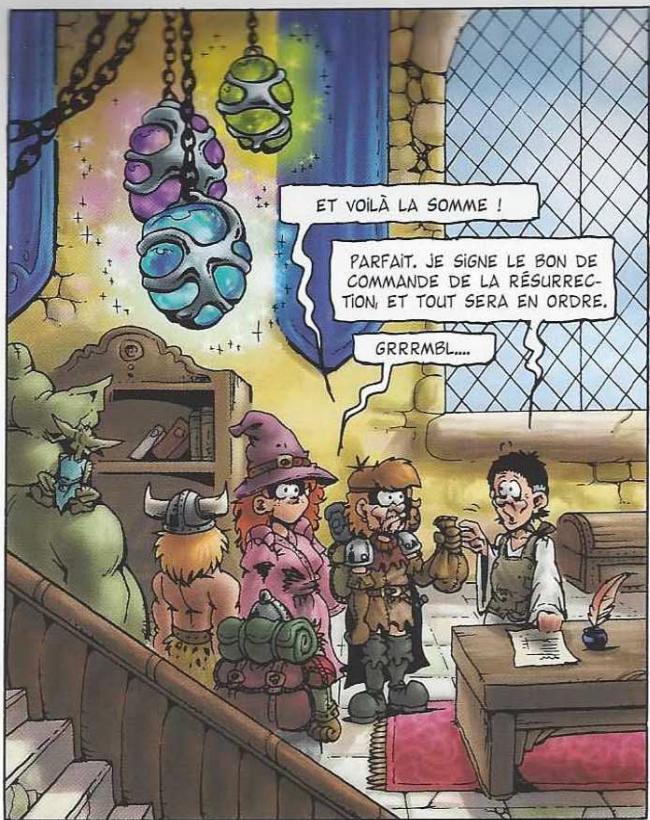




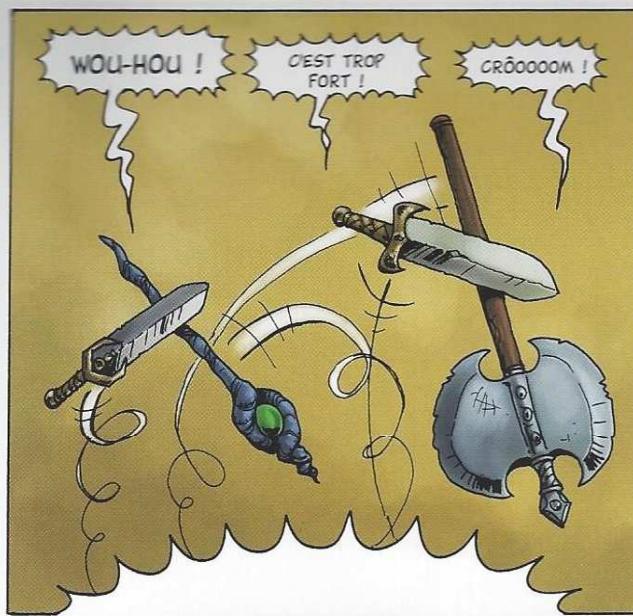




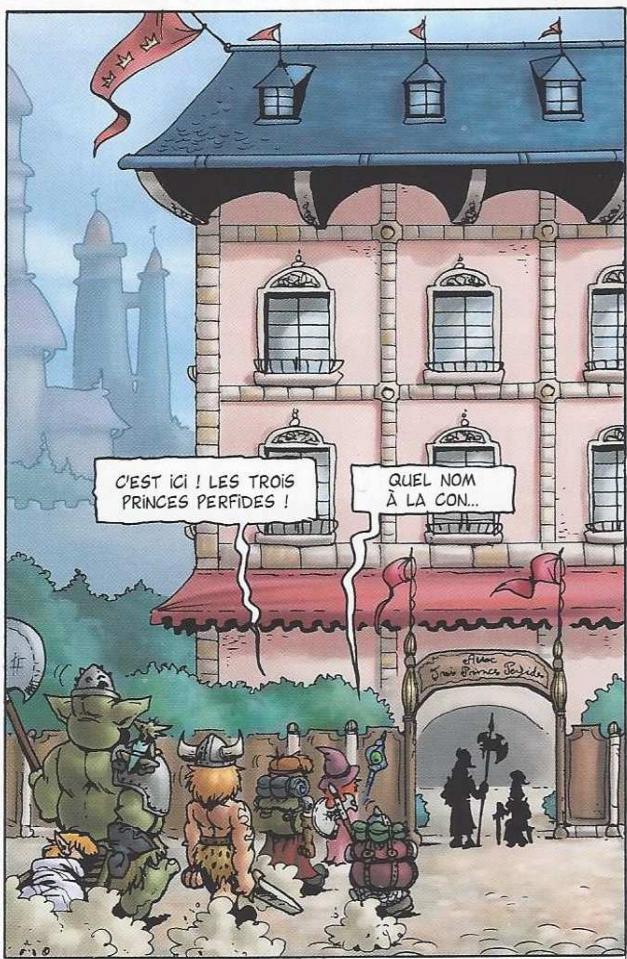
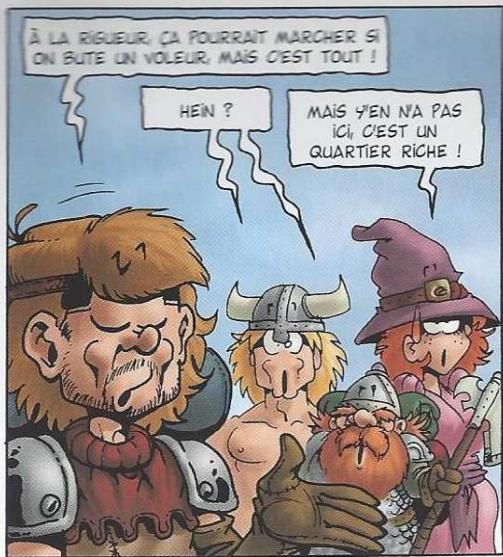






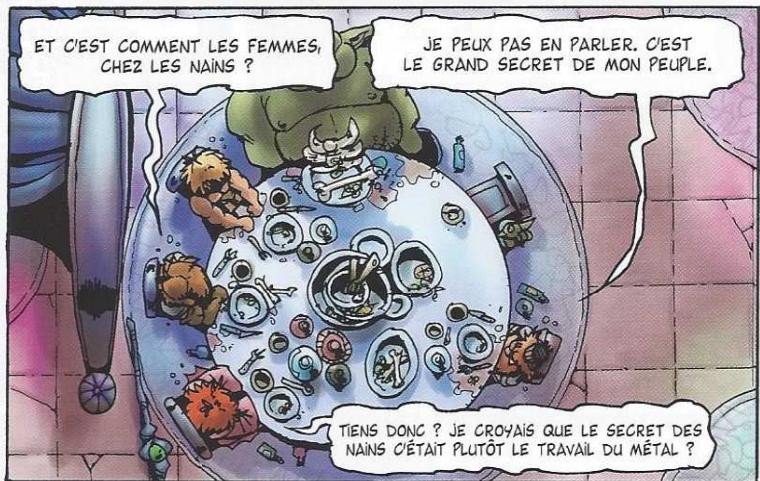
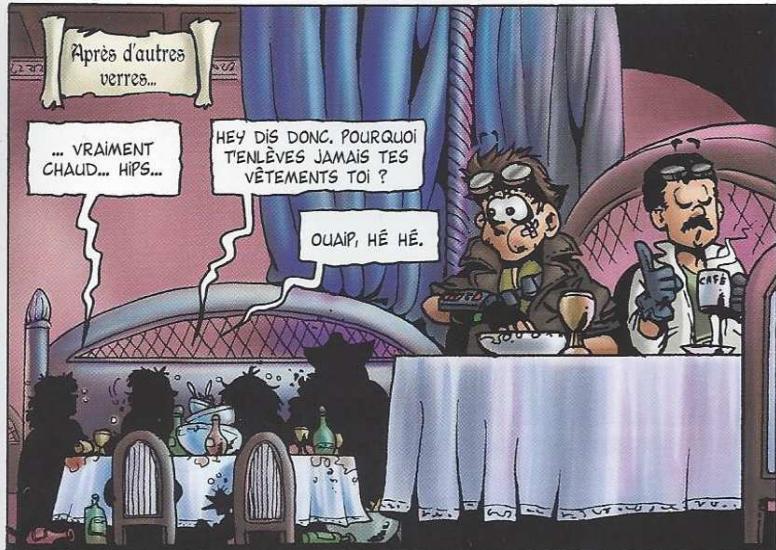












— ACCEPTERIEZ-VOUS
D'ACCOMPLIR UNE QUÊTE
POUR MOI ?



HEY BEN ALORS MA PTITE DAME ?
QUEST-CE QUE C'EST-Y QUE VOUS NOUS
VOULEZ À NOUS, LA COMPAGNIE DES...
DES MACHINTRUCS ?

LES FIERS DE HACHE ! NOUS
SOMMES LES FIERS DE HACHE.

SAUF MOI. J'AI PAS DE HACHE, J'AI DES ÉPÉES.

ET MOI NON PLUS,
J'AI PAS DE HACHE !

EN PLUS, ON AVAIT DIT
QUON ALLAIT ARRÊTER
LA COMPAGNIE.

M'EN VOUDRIEZ-VOUS SI JE PRENAIS PLACE À VOTRE
TABLE, L'ESPACE DE QUELQUES INSTANTS ?

MAIS NOUS VOUS EN PRITE, HEU...
FAITES DONG, MADEMOISAME !

IL VAUDRAIT MIEUX QUE
TU ARRÈTES DE PARLER...

EH BIEN... NOUS VOUS ÉCOUTONS !

JE CHERCHE UNE COMPAGNIE
D'AVENTURIERS POUR UNE
MISSION LUCRATIVE.

HA ! C'EST BIEN ÇA !
DES PIÈCES D'OR !
VOILÀ CE QU'IL
ME FAUT.

VOUS PRÉVIENS TOUT D'SUITE, CHÈRE MADAAAAME,
ON EST DU GENRE À ÉVITER LES ARNAQUES !

OUAIS ! ON A DÉJÀ DONNÉ,
DANS LES MISSIONS À LA CON !

EN PLUS, COMME L'A DIT NOTRE CAMARADE, NOUS
ÉTIONS SUR LE POINT DE DISSOUDRE LA COMPAGNIE.

QUEL DOMMAGE, IL ME FAUDRA
TROUVER D'AUTRES VALEUREUX
GUERRIERS À ENRICHIR...

HEY, MINUTE !
C'EST PAS ENCORE FAIT !

ET NOUS NE SAVONS TOU-
JOURS PAS QUI VOUS ÊTES...

MILLE PARDONS ! JE ME NOMME GWENILA DE
PALEBURN. JE SUIS RESPONSABLE DES AFFAIRES
ÉTRANGES POUR LE GRAND ORDRE DES SORCIERS.

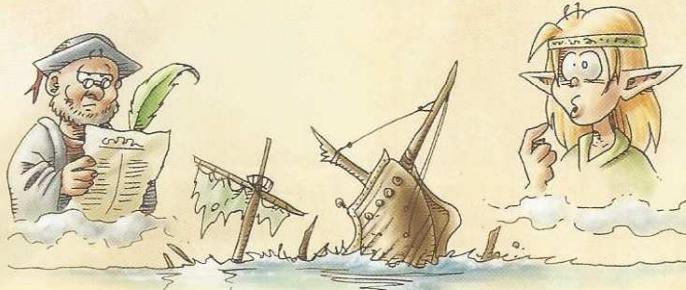
JE VOUS PROPOSE DE NOUS AIDER À
RETRouver QUELQUE CHOSE QUE NOUS
AVONS PERDU DEPUIS DES SIÈCLES...

LE TRÉSOR
DE XARAZ LE
FOURBE !

LE TRÉSOR DE XARAZ LE FOURBE AURAIT DISPARU
SOUS LE RÈGNE DU ROI SIMMONS LE MAUDIT.
ON A COMPLÈTEMENT PERDU SA TRACE
AUTOUR DE L'ANNÉE 954 DU PREMIER ÂGE,
PEU APRÈS LA CHUTE DE L'EMPIRE MENZZORIEN.



ON PENSE QU'IL AVAIT COULÉ AVEC UN NAVIRE DE LA FLOTTE,
QUELQUE PART AU FOND DU FLEUVE SYÉ.
NOUS NAVONS QUE PEU DE DÉTAILS CAR LE SCRIBE EN CHARGE
DES CHRONIQUES N'A PAS LAISSÉ BEAUCOUP D'INFORMATIONS
ET LES ELFES N'ONT PAS LA MÉMOIRE ASSEZ CLAIRE POUR EN PARLER.



PERSONNE N'EST ARRIVÉ À RETROUVER
CES RICHESSES JUSQU'A MAINTENANT,
PAS MÊME DES AVENTURIERS...



CEPENDANT, UN DE NOS AGENTS À LA BIBLIOTHÈQUE
A RETROUVÉ LA SEMAINE DERNIÈRE UNE VIEILLE FEUILLE
DE NOTES COINCÉE SOUS UN MEUBLE : ELLE APPARTENAIT
VISEMENT À XARAZ LE FOURBE. NOUS AVONS IDENTIFIÉ
SON SCEAU PERSONNEL ET SA SIGNATURE !



LA FEUILLE DE NOTES MENTIONNE L'EXISTENCE
D'UNE RELIQUE PERMETTANT DE RETROUVER
LES OBJETS APPARTENANT À SON PROPRIÉTAIRE :
L'ORBE DE XARAZ !



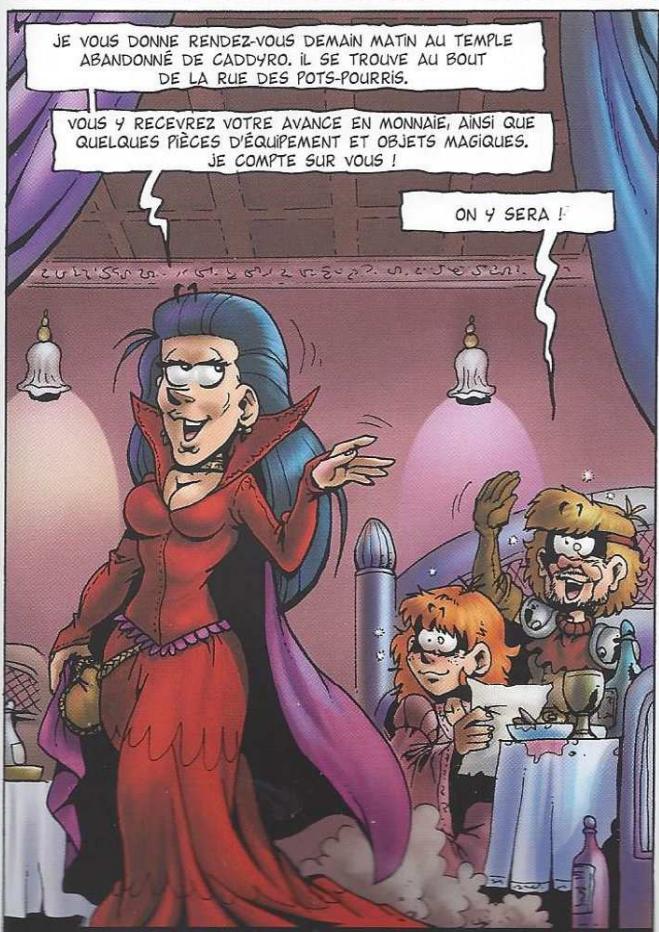
NOUS AVONS RETROUVÉ TRACE DE L'OBJET,
MAIS NOUS AVONS BESOIN D'UN GROUPE DE MERCENAIRES
POUR OBTENIR L'ORBE. IL SE TROUVE À GLARGH, DANS LA TOUR
D'UNE GRANDE DAME DE POLVOIR QUI EN IGNORE L'USAGE.

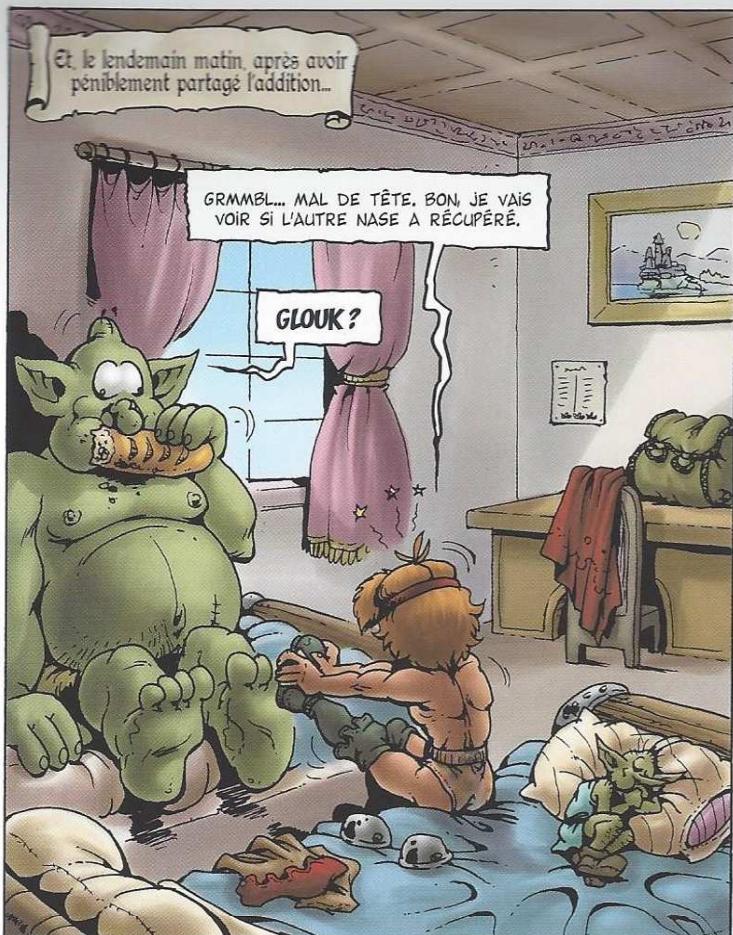


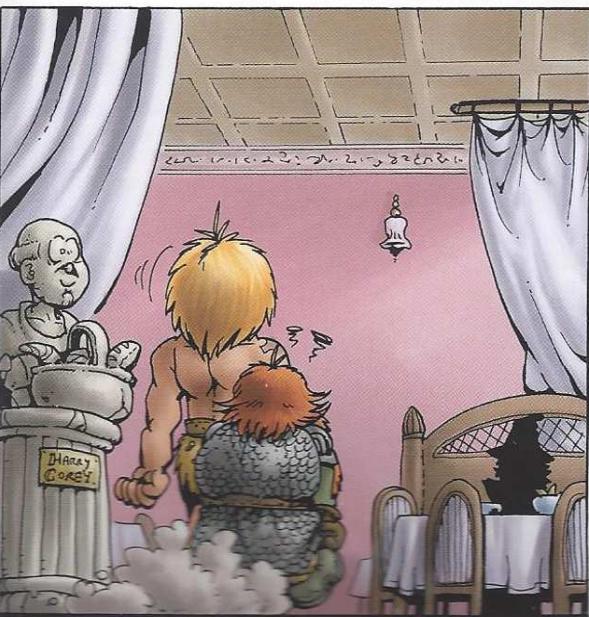
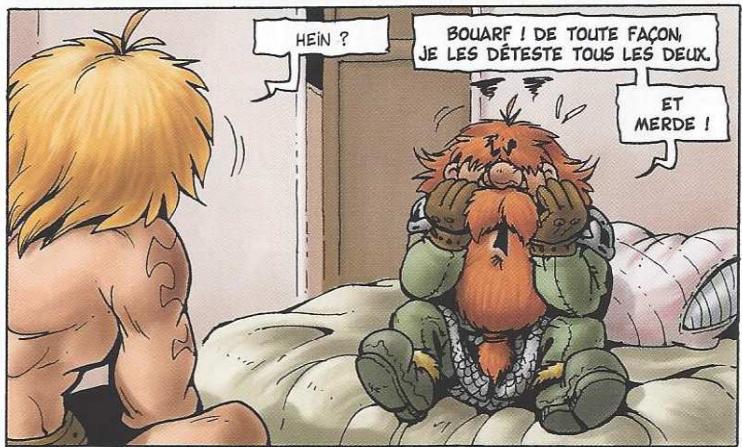
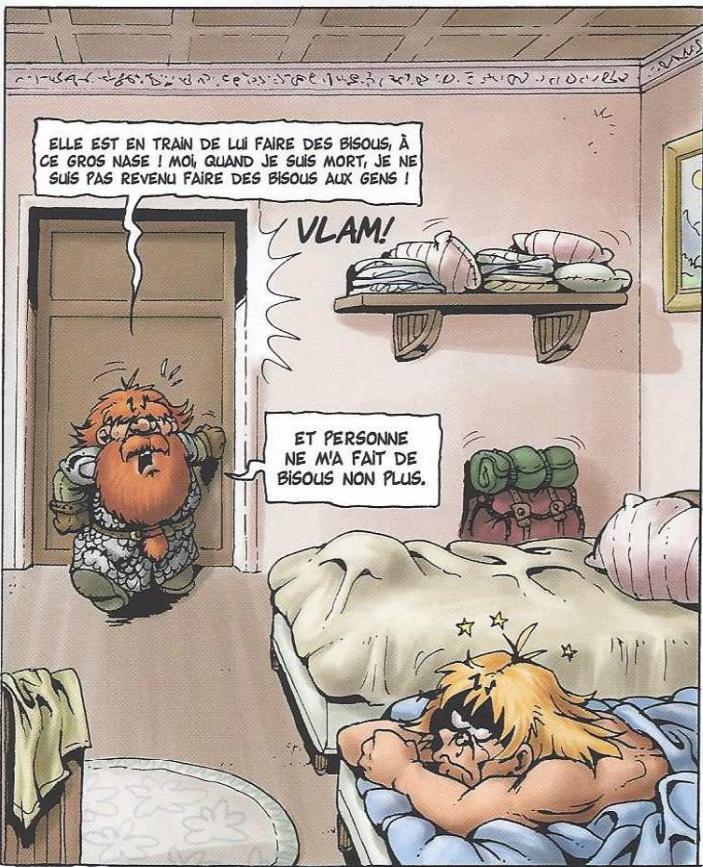
BIEN SÛR, NOS RECHERCHES NE DOIVENT PAS
ÉVEILLER L'ATTENTION, AUSSI NOUS NE POUVONS PAS
LUI ACHETER L'ORBE DE MANIÈRE OFFICIELLE.
IL FAUT L'OBTENIR D'UNE AUTRE MANIÈRE...

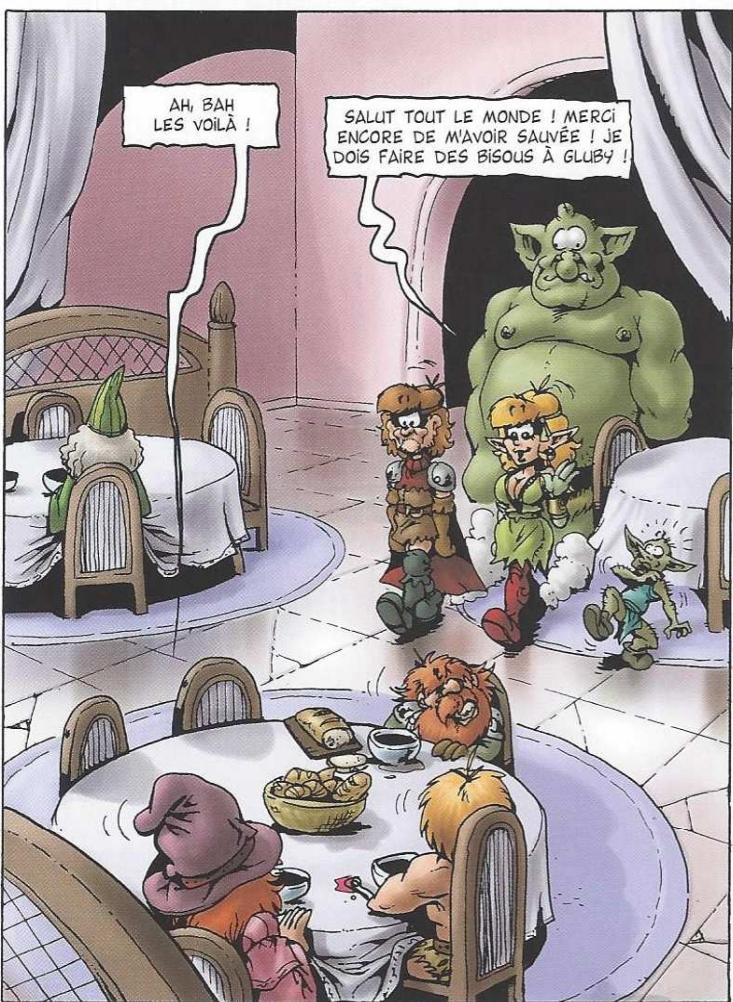








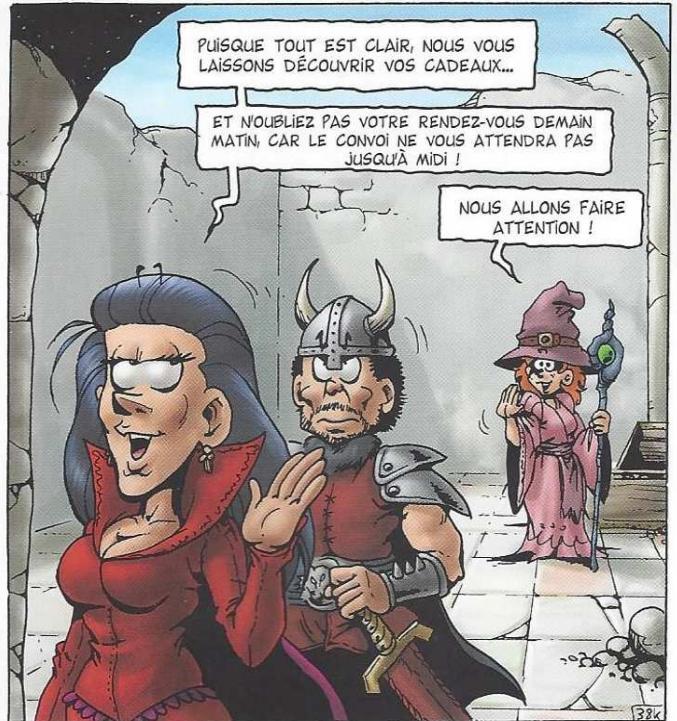














IL FAUT PARTAGER LES OBJETS EN FONCTION DES COMPÉTENCES DE CHACUN !

POUR ÉVITER LES PROBLÈMES, JE VAIS GARDER TOUS LES PARCHEMINS DANGEREUX... CONE DE GLACE, PROTECTION MAGIQUE ET BOULE DE FEU MAJEURE. ET LA POTION DE MANA !

POUR LE RANGER, LA POTION DE COURAGE, LA BAGUETTE DE CROCHETAGE DE ZORLAKI ET LES GANTELETS DE YORI-BARBE-SALE, AVEC LEUR BONUS D'ATTAQUE.

POUR L'ELFE, LA DAGUE ELFIQUE DES TEMPS ANCIENS ET LA POTION DE SOIN.



OUAIS ! TROP CLASSE !



UNE VRAIE DAGUE DE MON PEUPLE ! C'EST MAGNIFIQUE !



POUR LE NAIN, LES BOTTES DE VITESSE DE THLIEU ET L'AMULETTE DES MORIACS, AVEC SON BONUS DE FORCE.

POUR LES AUTRES... EUH...



ET TOUT ÇA C'EST GRATUIT ! HA HA HA !

Y'A QUE DES TRUCS DE SORCIER LÀ-DEDANS ! C'EST POURRI !

GLOULDOK ?

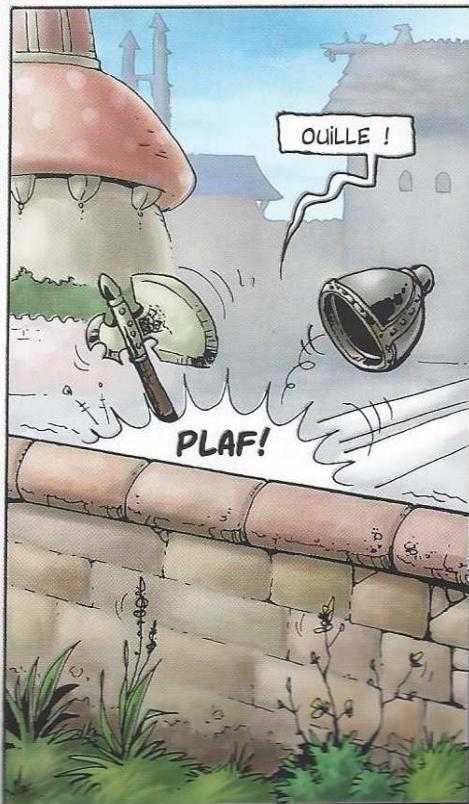
DALOUZIBIL ?

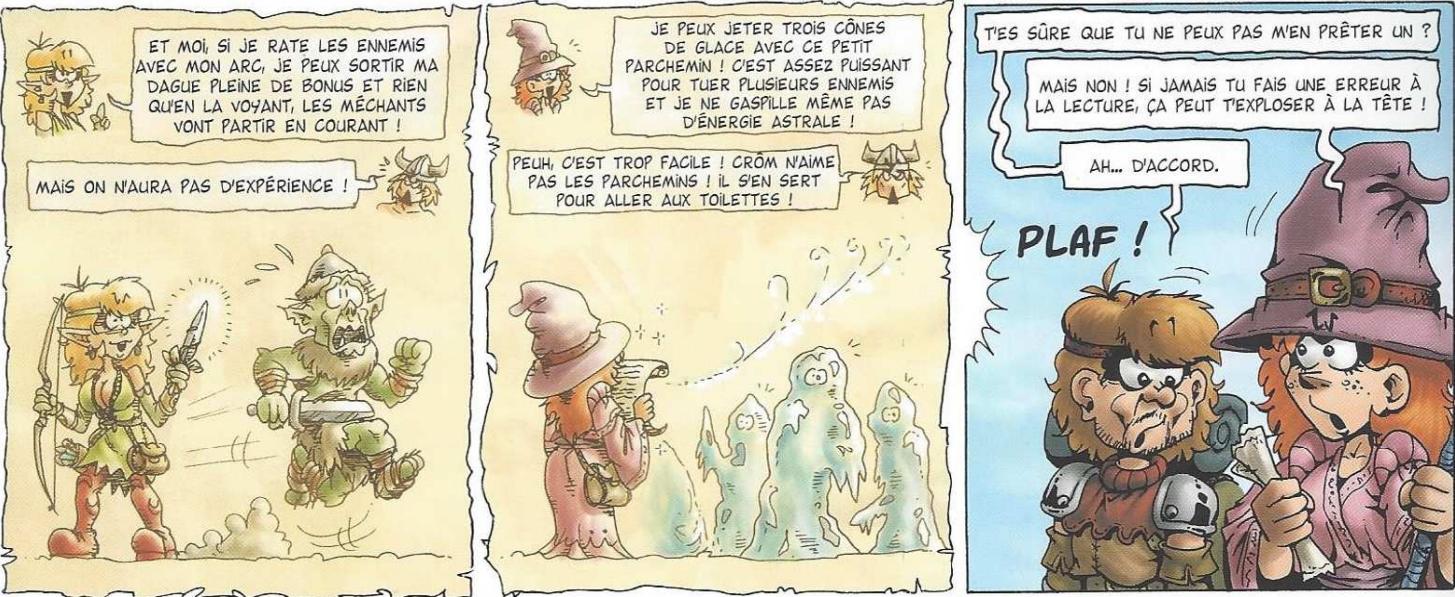


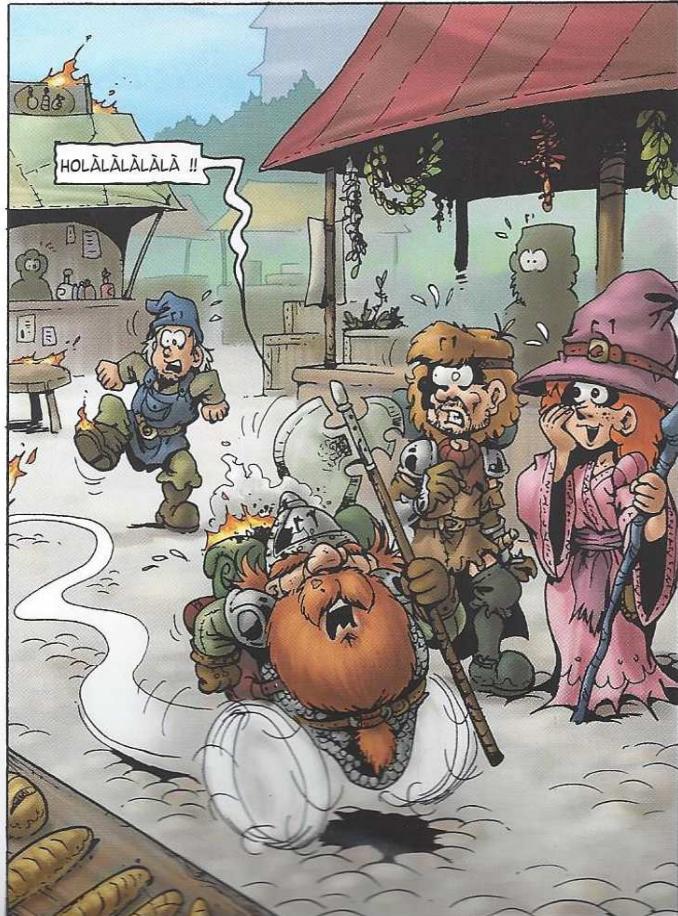
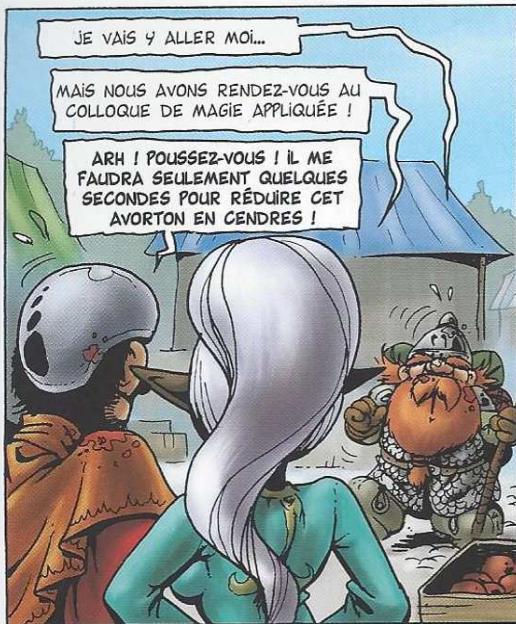
EUH... NON, POUR VOUS C'EST PAS POSSIBLE LES OBJETS MAGIQUES !

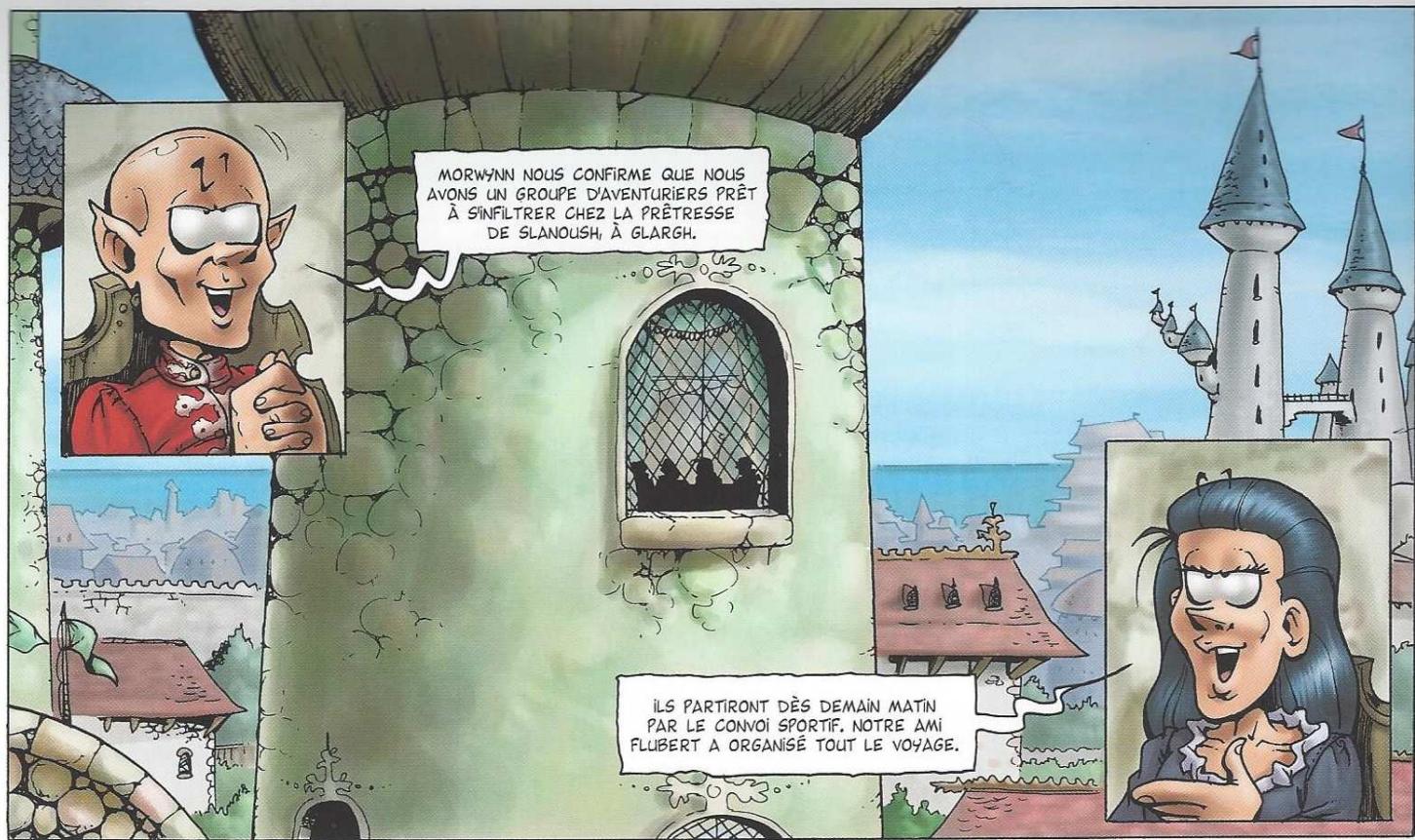


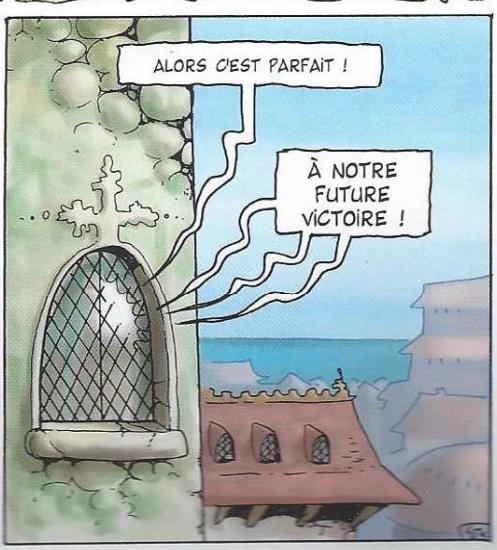
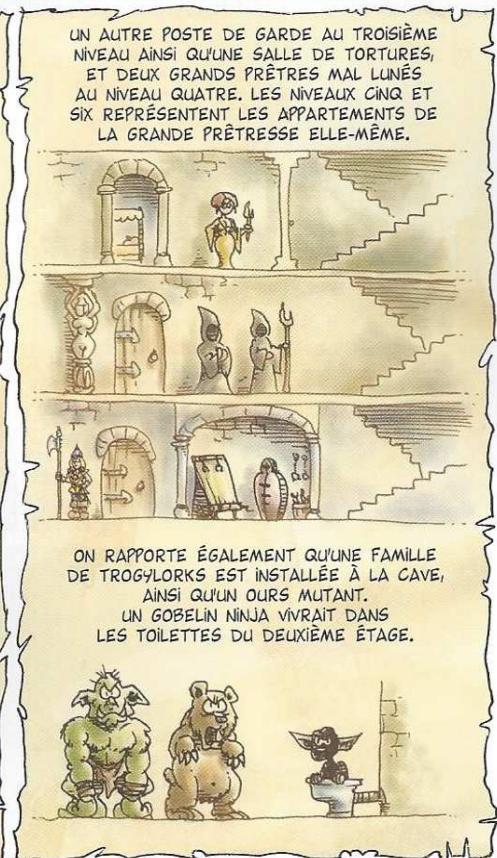
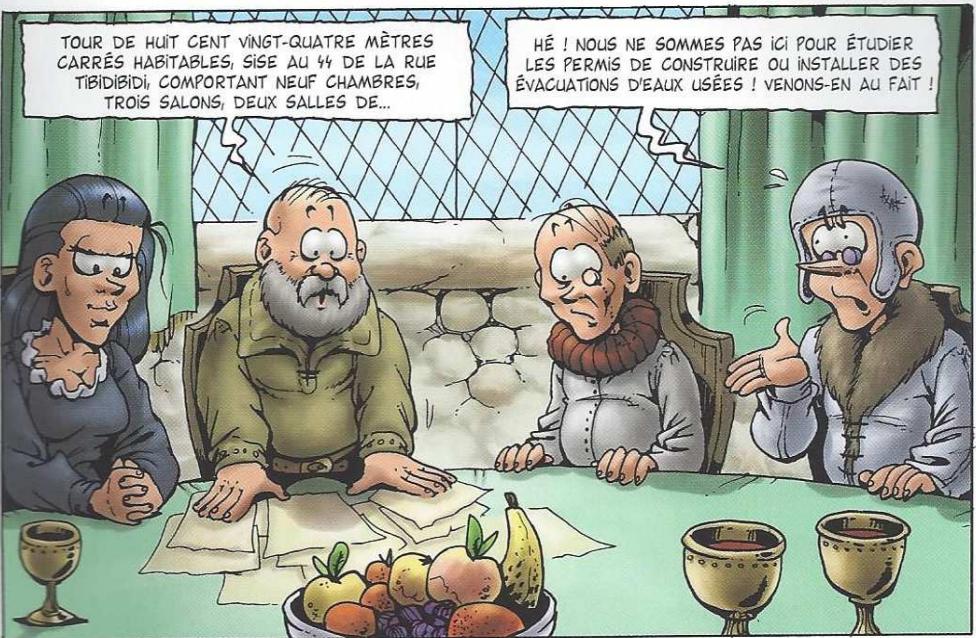














Le jour se lève sur la Terre de Fangb et il faut se rendre à l'évidence : c'est fini, on n'entendra plus parler des statuettes de Gladeculseurba, de la Couette de l'Oubli ni de Gontran Théogal, le sorcier vêreux. C'est peut-être grâce aux compétences du Ranger, à la bâche de jet d'eau d'Occasion du Nain, aux flèches de l'Elfe ou aux sortilèges étonnantes de la Magicienne ? Ou c'est peut-être un coup de chance ? Quoi qu'il en soit, la compagnie au nom incertain a décidé d'arrêter les frais : les baroudeurs veulent rentrer chez eux, car l'aventure ça n'est finalement pas aussi marrant que les descriptions des brochures. On s'ennuie, c'est salissant, ça pue, c'est l'arnaque, on doit faire du camping, il pleut et les gens n'écoutent jamais le chef du groupe. Mais que va devenir l'Elfe ? Et que peut-on faire de Gladby ? Et comment sortir vivant des collines d'Altrouille sans se faire piétiner par les géants ? Autant de problèmes au réveil, ça peut donner la migraine au guerrier le plus endurci, et ça pourrait bien enmener nos aventuriers bien loin de leur destination première...

Ce tome présente le second volet de l'adaptation en BD du roman « L'Orbe de Xaraz » (prix Merlin 2010), Saison 4 du Donjon de Naheulbeuk, série en 4 tomes.

