

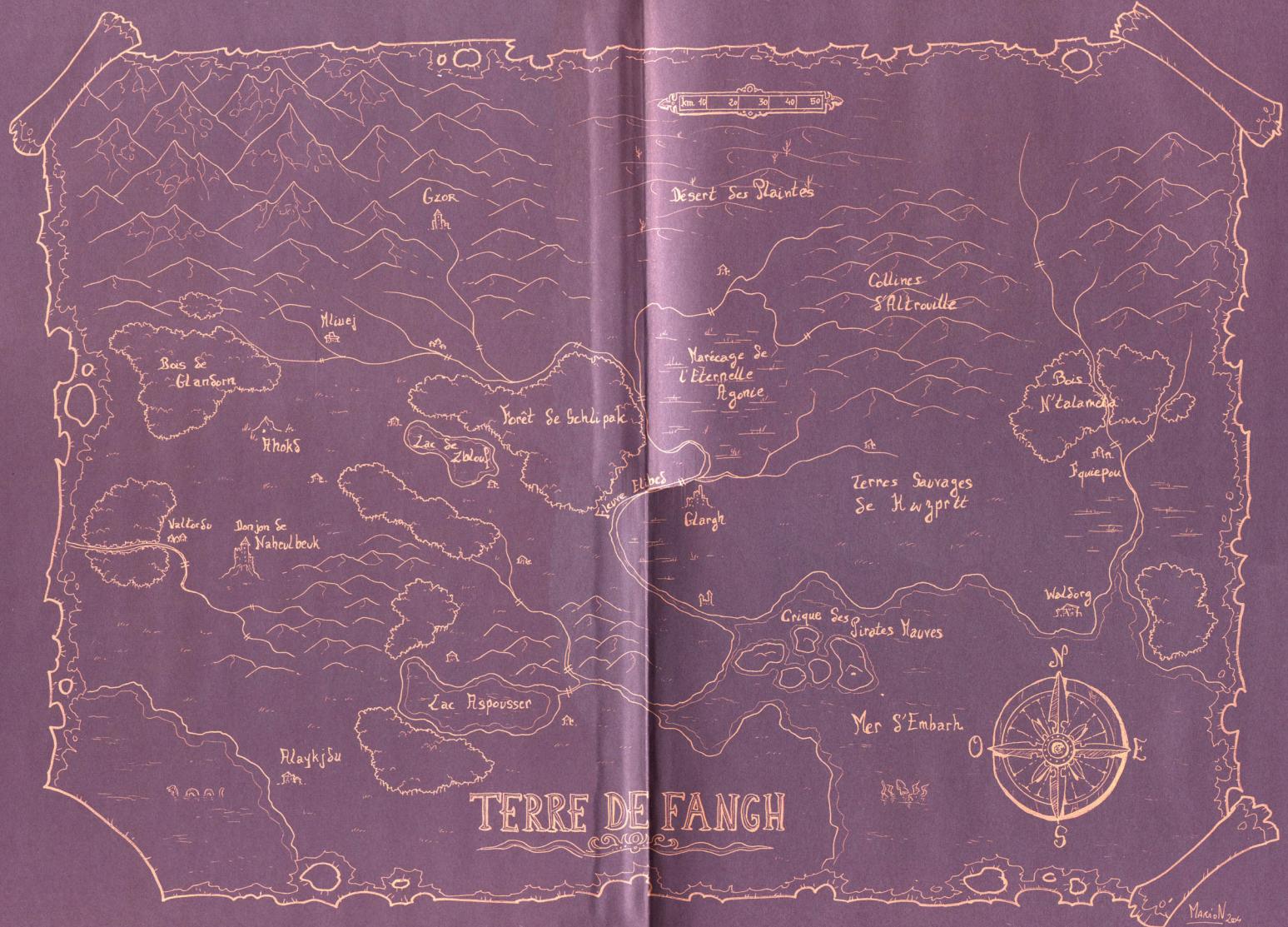
LANG · POINSOT

# LE DONJON DE NAHEULBEUK

TOME 4  
DEUXIÈME SAISON  
PARTIE 2



CLAIR DE LUNE





# LE DONJON DE NAHEULBEUK

## Tome 4 Deuxième Saison Partie 2



· Scénario John LANG ·  
· Dessins Marion POINSOT ·  
· Couleurs Sylvie SABATER ·



Je dédie ce tome 4 à tous les monstres qui rendent les aventures si passionnantes dans les jeux de rôle : gobelins couards et piailleurs après lesquels on aime courir, orques alcooliques et braillards qui justifient souvent le déplacement, morts-vivants décébrés transmettant d'austrantes maladies, squelettes qui résistent mal aux coups de marteau sur les côtes, démons qui sont souvent les dernières visions des guerriers qui ont oublié leur épée magique à l'auberge, cubes de glace contenant des trésors de types morts précédemment, beholders qui permettent de tester la précision d'un arc, machins tentaculaires qui devraient jouer de la batterie, guerriers maudits à l'armure sombre et impénétrable, bestioles géantes dont la fourrure se vend un bon prix, et une minute de silence pour tous les personnages pas vraiment nefastes qui meurent quand même sur un malentendu.

Bref, toutes ces créatures qui font la différence entre une aventure et un pique-nique.

John

Retrouvez l'univers de Marion POINSOT sur :  
<http://www.chaelle.net>  
<http://katurajdr.je existe.fr>

En savoir plus sur l'univers de Naheulbeuk sur <http://www.penofchaos.com/donjon/>  
Écrivez-nous à : [bd@naheulbeuk.com](mailto:bd@naheulbeuk.com)

"Certains graphismes sont inspirés de la collection de figurines Naheulbeuk  
avec l'aimable autorisation de Fenryll et Thomas Boulard".  
Fenryll est sur <http://www.fenryll.fr/>



Papier couché ACONDASILK 135 gr production ACONDA PAPER

© 2007 Éditions CLAIR DE LUNE

[www.editionsclairdelune.com](http://www.editionsclairdelune.com)

Stylique : Pierre LEONI - Lettrage : Ari LO  
Dépôt légal : Novembre 2007 - ISBN : 978-2-35325-033-2  
et 978-2-35325-034-9 pour la version Noëlbeuk

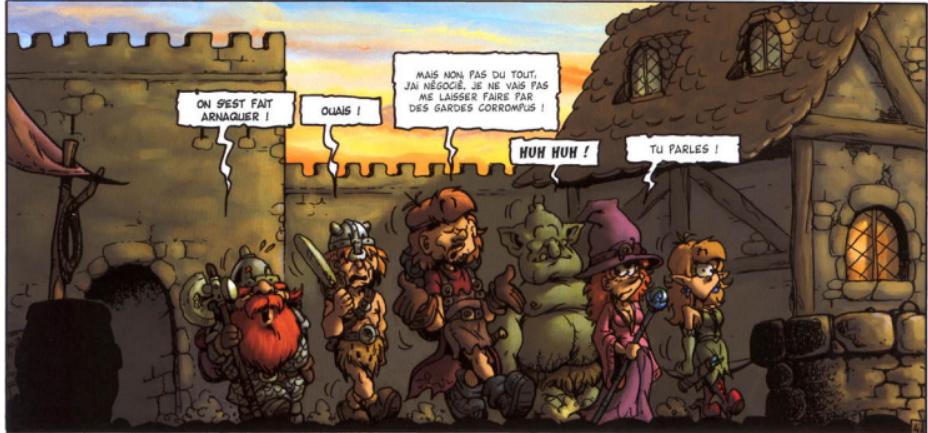
Première Édition

Imprimé en France par Delta Color / Reliure SIRC

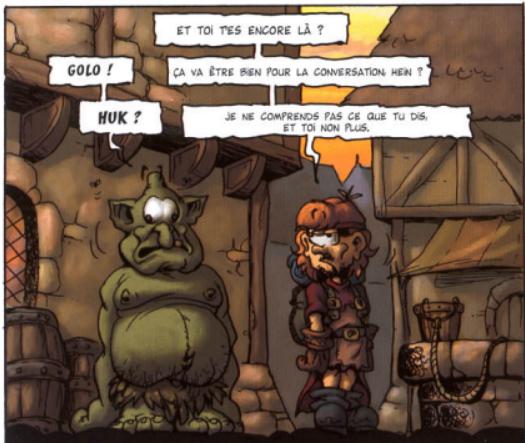


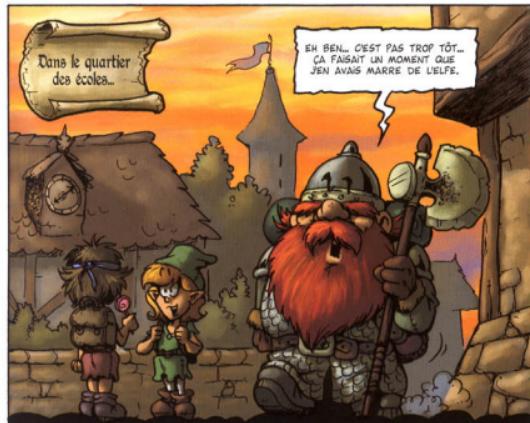


















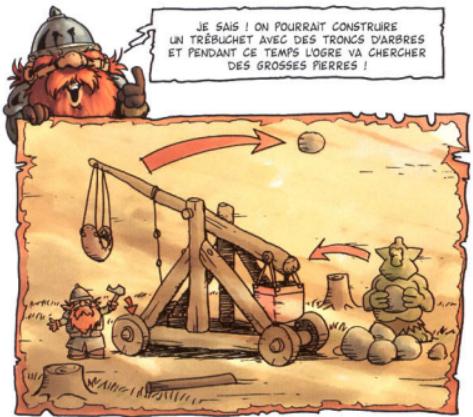




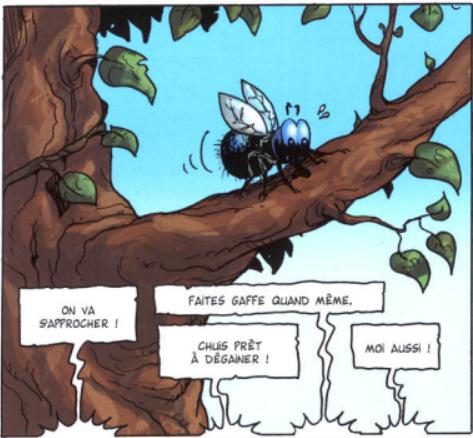






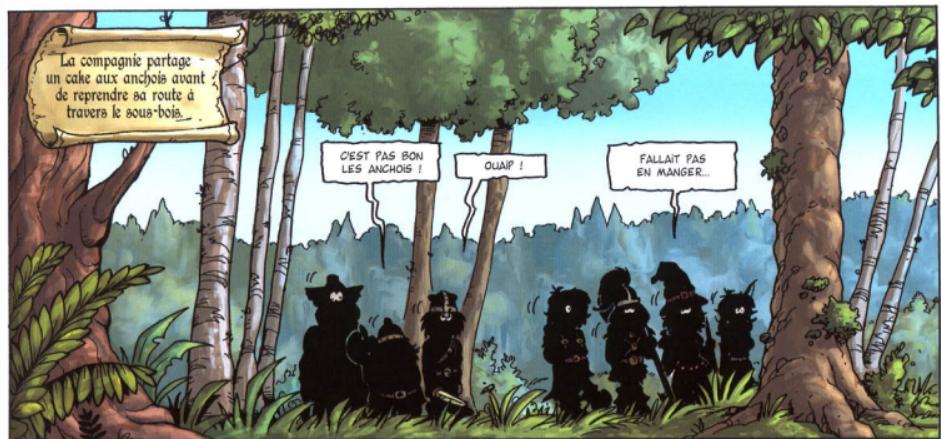












Un peu plus tard...



JE NE SAIS RIEN... IL FAIT NUIT ET ON NOUS A ENFERMÉS DANS CETTE CABANE, AVEC UNE BOUGIE.

ON DIRAIT UN GENRE DE HUTTE.

JAI PEUR !

DU CALME ! AH MINCE, ON M'A PRIS MON ÉQUIPEMENT AUSSI.

CRiii...

ATTENTION QUELQUUN APPROCHE...

HEY VOUS LÀ ! DEHORS, LES PRISONNIERS !

AAAAAH !

QUEST-CE QUE C'EST QUE CE MONSTRE !

JEN SAIS RIEN MAIS ON DEVRAIT LE SUIVRE !

ALLEZ, PLUS VITE !

OUIAS OUIAS ÇA VA...

JAI PEUR !

BON SANG Y EN A PARTOUT !

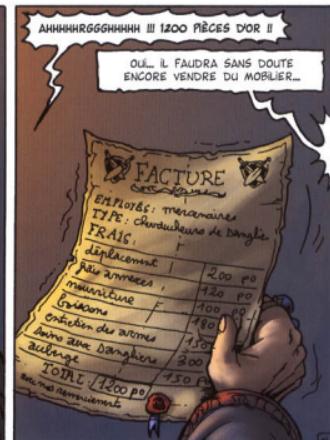
APPROchez DU TOTEM !

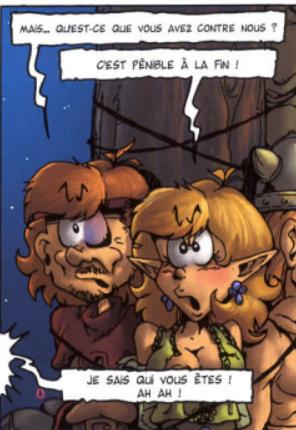
C'EST QUOI UN TOTEM ?

LE GRAND TRUC QUI DÉPASSE DU SOL, UN PEU PLUS LOIN...

HEY MAIS... ILS ONT ATTACHÉ LA MAGICIENNE ET LE NAIN !

AVANCE !













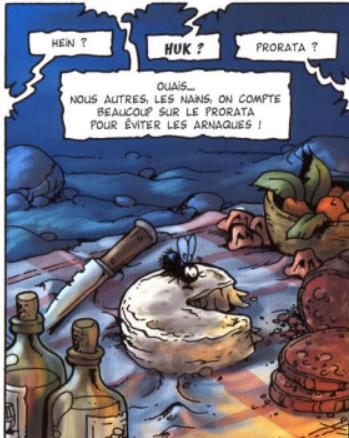


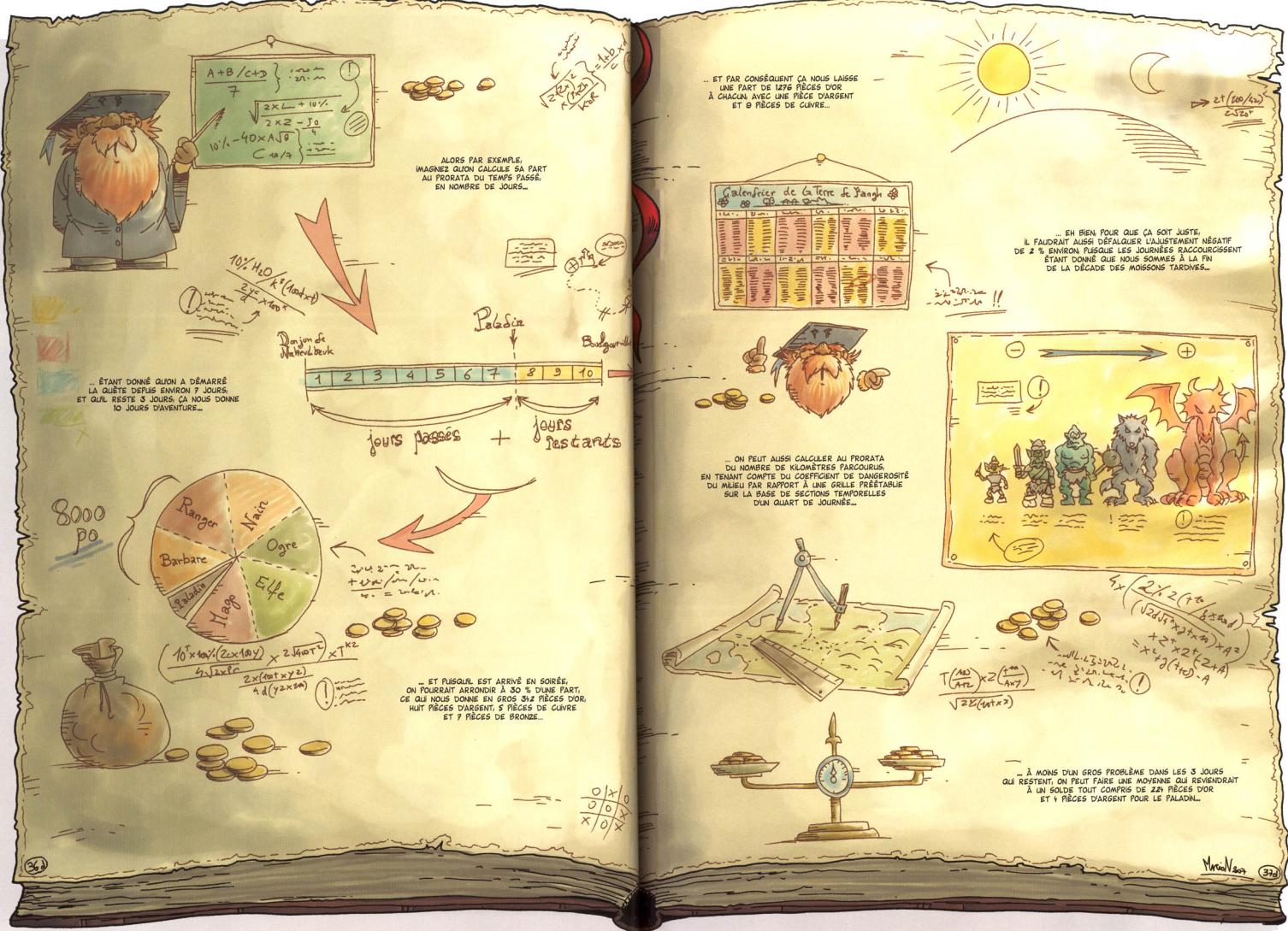






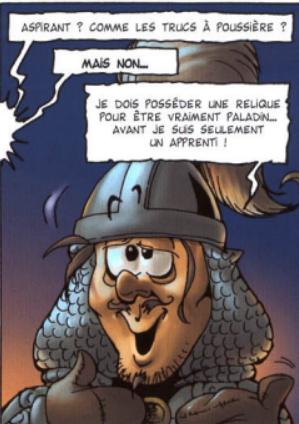












— Le lendemain à l'aube =  
nos amis repartent  
en direction de la forêt  
de Schlipak...

VOUS ALLEZ VOIR QUAND  
ON ARRIVERA À LA FORÊT...

... ÇA SERA POURRI !

MAS NON, TU N'Y CONNAIS RIEN !

ÉVIDEMMENT ! JE SUIS UN NAIN ! ET  
LES NAINS N'AIMENT PAS LES ARBRES !

ON TA DÉJÀ DIT QUON  
N'AVAIT PAS LE CHOIX !

OUIAIS,  
ÇA SUFFIT !

MOI JE VEUX DES GENS OU DES MONSTRES À BUTER !

IL FAUT RECONNAÎTRE QUE C'EST  
PLUTÔT CALME COMME RÉGION...

C'EST CARREMENT  
LA MISÈRE !

IL NE PEUT PAS Y AVOIR DU DANGER PARTOUT...

MAIS ON NE GAGNE PAS  
D'EXPÉRIENCE !

OUIAIS !

À CETTE VITESSE, JE SERAI  
ENCORE DE NIVEAU I DANS 12 ANS !

BAH.  
ON VA SE RATTRAPER  
PLUS TARD.

EN PLUS, ÇA NOUS  
ÉVITE DE MOURIR.

EXACTEMENT ! ET PUIS ON PEUT  
GAGNER DE L'EXPÉRIENCE AVEC  
D'AUTRES MÉTHODES !

EN COFFANT DES PONEYS  
PAR EXEMPLE ?

MAIS NON !

OU BIEN EN RÉALISANT DES  
PORTE-SERVETTES EN ROTIN ?

MAIS EHH !

AGOL IXPE AKOUL MIAMIAM ?

NON, ON NE GAGNE PAS NON PLUS  
D'EXPÉRIENCE EN MANGEANT !

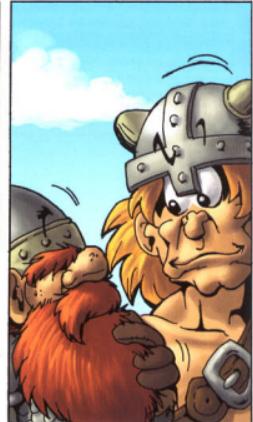
CHEZ LES ELFES, NOUS GAGNONS DE  
L'EXPÉRIENCE GRÂCE À NOTRE ADRESSE  
OU À NOTRE INTELLIGENCE !

EH BIEN ! LES MARCHANDS  
DE SOUTIENS NE DOIVENT PAS  
ROULER SUR L'OR !

AH AH AH !

AH AH AH !

?



Le lendemain à l'aube, nos amis rejoignent enfin la forêt de Schiphol. Après avoir écouté péniblement plusieurs histoires sans intérêt racontées par l'elfe, ils arrivent à l'entrée du chemin de l'Oubli.

Après avoir parcouru 6 kilomètres.

ALORS VOILÀ...  
ICI ÇA VA DEVENIR COMPLIQUÉ !

LE CHEMIN DE L'OUBLI...

IL RESSEMBLE À N'IMPORTE QUEL SENTIER POURRI !

CHAMPS DE L'OUBLI

L'ENDROIT A ÉTÉ ENSORCÉ PAR DES ELFES MALÉFIQUES, IL Y A BIEN LONGTEMPS.

DES ELFES MALÉFIQUES ?

ÇA FAIT UN PEU PLÉONASME...

CE CHEMIN EST DANGEREUX ! NOMBREUX SONT LES GENS QUI ONT DISPARU EN LE TRAVERSANT !

Y A DES MONSTRES ?

DES CRÉATURES À BUTER ?

PAS DU TOUT... IL EST ENSORCÉ POUR EFFACER LA MÉMOIRE !

EH BIEN...  
ON DIRAIT QUE C'EST PAS SI MECHANT ?

C'EST NUL !

FAUT PAS GROIRE CA,  
CELUI QUI RESTE TROP  
LONGTEMPS ICI PEUT MÊME  
OUBLIER COMMENT MARCHER !

MAIS... COMMENT ÇA SE FAIT ?

LA ZONE ENSORCÉE EFFACE  
LES DERNIERS ÉVÉNEMENTS DANS  
TA MÉMOIRE, PUIS ELLE REMONTE  
DE PLUS EN PLUS LOIN.

ÇA M'ARRANGERAIT D'OUBLIER  
QUE J'AI RENCONTRÉ L'ELFE...

TOI T'ES TROP NASE !

HÉ HÉ...

ÇA CRANT ÇA... C'EST ENCORE UNE  
COMBINE DE SORCIER À DEUX RONDS !

COMMENT ON VA FAIRE ?

AH AH ! MAIS JUSTEMENT,  
J'AI RETROUVÉ MES FEUILLES  
DE COURS QUI EXPLIQUENT  
COMMENT TRAVERSER LE CHEMIN  
DE L'OUBLI !









*LA COMPAGNIE LA MOINS DOUÉE DE LA TERRE DE FANGH  
POURSUIT LE RÊVE DE GAGNER ENFIN LES PIÈCES D'OR PROMISES EN ÉCHANGE  
D'UNE ABOMINABLE STATUETTE. SEULEMENT, LA VOIX-OFF L'AVAIT PRÉDIT :  
«LES DANGERS NE SE TROUVENT PAS TOUJOURS À L'INTÉRIEUR DES DONJONS...»  
LA TRAVERSÉE DES TERRITOIRES SAUVAGES N'EST PAS UNE PROMENADE DE GRAND-PÈRE,  
À PLUS FORTE RAISON QUAND LE GROUPE COMPORTE UNE ELFÉ NATURISTE,  
UN NAIN DONT LES BLAGUES ONT LE POIDS D'UNE ENCLUME ET UNE MAGICIENNE FÂCHÉE  
AVEC LES POINTS CARDINAUX... ARMEZ-VOUS D'UN BON GOURDIN,  
DE DEUX SAUCISONS ET D'UNE GOURDE DE VINAISSE,  
ET SUIVEZ-LES À TRAVERS LA DEUXIÈME SAISON DE NAHEULBEUK.*

